ИНТЕРНЕТ-ОФИС 2.0
сравнение онлайн-сервисов

AMD PHENOM II X2
бюджетный процессор для игр



Почем fps?
36 конфигураций игровых систем

ATI Radeon HD 4770 CrossFireX
чемпионы в парном разряде

Корпуса
Супертест

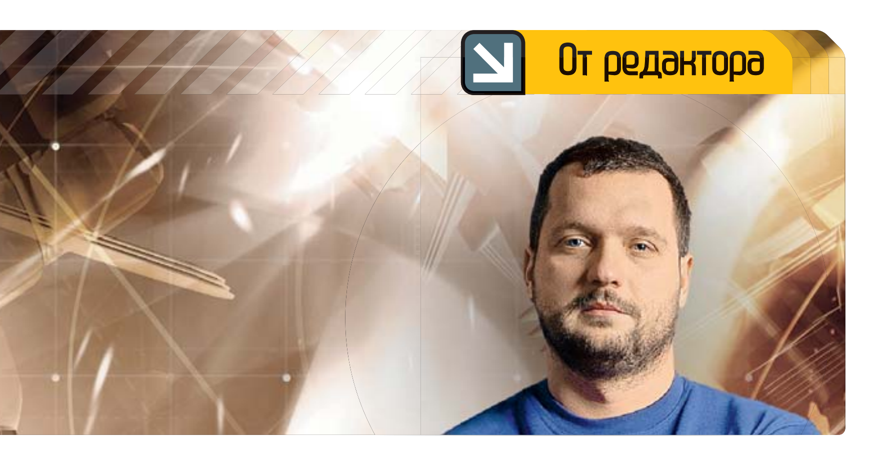
ВЫБИРАЕМ ЛУЧШУЮ МОДЕЛЬ ДО $150

ARMA 2
конструктор вместо игры

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
однажды в Мексике



3 РОКИ ГАРАНТІЇ | СЕРВІС БЕЗ ВИХІДНИХ | ISO 9001-2000 СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ЯКІСТЮ



Летние блокбастеры

Индустрия казуальных игр находится сейчас на небывалом подъеме – продажи загружаемых версий увеличиваются, число посетителей развлекательных порталов выросло на 22% по сравнению с 2008 г., все большую популярность завоевывают игры в социальных сетях, на мобильных телефонах, браузерные MMO и другие несложные проекты. Возрос интерес к инди-разработкам, регулярно попадающим сегодня в топы различных сервисов цифровой дистрибуции и даже на страницы ведущих общественно-политических изданий. Причинами подобного ажиотажа считают, как ни странно, всемирный экономический кризис и потребность людей в недорогих, простых, отвлекающих от повседневных проблем развлечениях, на роль которых казуалки подходят как нельзя лучше.

В то же время индустрия больших игр переживает, пожалуй, сложнейший в своей истории период. Уже второй месяц подряд аналитики отмечают значительное падение продаж: так, в США оно достигло небывалого 31% (самый удручающий показатель с сентября 2000 г.). Причем доход от реализации игровых приставок снизился за год еще существеннее – на 38%, а игр, соответственно, – на 29%, несмотря на то что многие проекты, вышедшие в течение последних месяцев, продавались весьма неплохо. Небольшие студии и издательства испытывают сегодня серьезнейшие проблемы – волна банкротств и слияний продолжается. Из самых громких недавних событий подобного рода стоит выделить приобретение одной из старейших и известнейших независимых студий id Software компанией ZeniMax Media, владельцем не менее знаменитой Bethesda Softworks. Данная сделка знаменует собой окончание целой эпохи в разработке игр. По странному стечению обстоятельств в тот же день Electronic Arts провела реструктуризацию внутренних студий, объединив легендарную BioWare и Mythic Entertainment.

Несмотря на столь непростую ситуацию, за последние два месяца вышло удивительно много хитовых проектов, называемых, по аналогии с кинематографом, «летними блокбастерами». Интересные игры появились практически во всех жанрах: шутер Call of Juarez: Bound in Blood, сетевой FPS America's Army 3 (обратите внимание, игра абсолютно бесплатна), тактический симулятор ArmA 2, необычная action/adventure Overlord II, нестандартный инди-платформер Trine, гоночная аркада FUEL, файтинг (в кои веки на ПК!) Street Fighter IV, симуляторы Virtua Tennis 2009 и RailWorks, стратегия ANNO 1404 и весьма неплохие игры по кинофильмам, в том числе Ghostbusters: The Video Game. На самом деле хороших проектов, свалившихся на наши головы в первые два летних месяца, с лихвой хватило бы и на рождественский период. Обзоры всех перечисленных продуктов (а многие из них получили высокие оценки и почетные знаки «Выбор редакции») вы найдете в этом номере «Домашнего ПК».

Аномально жаркое игровое лето закончится в августе, на который намечены лишь несколько значимых релизов. Впрочем, я рекомендую вам и сейчас не забывать отрываться от компьютера или приставки и проводить время с друзьями на свежем воздухе.

Приятного чтения и отдыха
С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов



08 (128), август 2009
www.dpk.com.ua

Содержание



America's Army 3

Невзирая на пропаганду и ожидание увидеть в интерфейсе большую кнопку *Вступить в армию США*, ничего такого здесь нет. Перед нами типичный тактический многопользовательский шутер, лишь изредка напоминающий о том, что создан он в недрах U.S. Army.

с.76

Почем fps?

с.34

Количество кадров в секунду в играх всегда было объективным показателем производительности домашнего ПК. Мы протестировали 36 комбинаций процессор + видеокарта, чтобы определить наилучшие варианты по соотношению цена/производительность. Время делать рациональные покупки.

Онлайн-офисы 2.0

Состав типичного онлайнового офиса мало чем отличается от традиционного ПО: текстовый редактор, электронные таблицы, презентации, но с поправкой на идеологию Веб 2.0, – все ресурсы таких сервисов, как правило, тесно связаны с различными средствами коммуникации, совместной работой, общим планированием и т. д.



с.66

Игротека

ITC PUBLISHING
www.itcpublishing.com

 Редакция

Главный редактор Олег Данилов
Зам. главного редактора Максим Капинус, Олег Касич
Редакторы Олег Голубович, Александр Птица, Сергей Светличный, Алексей Фингерут
Литературная редакция Юлия Нетунахина, Татьяна Сковороднякова
Верстка Наталия Самарина
Дизайн Светлана Медведева
Цветокорректор Евгения Шиндлер
Фотографии Руслан Абсурдов, Александр Макаренко, Андрей Шелухин
Директор по рекламе Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению Светлана Радченко

 Издательство

Президент, генеральный директор Сергей Арабаджи
Вице-президент, директор по редакционно-издательскому делу Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор Наталия Петровская
Директор по распространению Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям Алексей Груша
Арт-директор Евгений Медведев
Директор по маркетингу Виктория Николаева
Директор по интернет-технологиям Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии Владимир Бугайчук

Журнал «Домашний ПК», № 8 (128), август 2009
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ТОВ «ІТС Паблішінг»
Издатель: ТОВ «Видавничий дім ІТС»

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

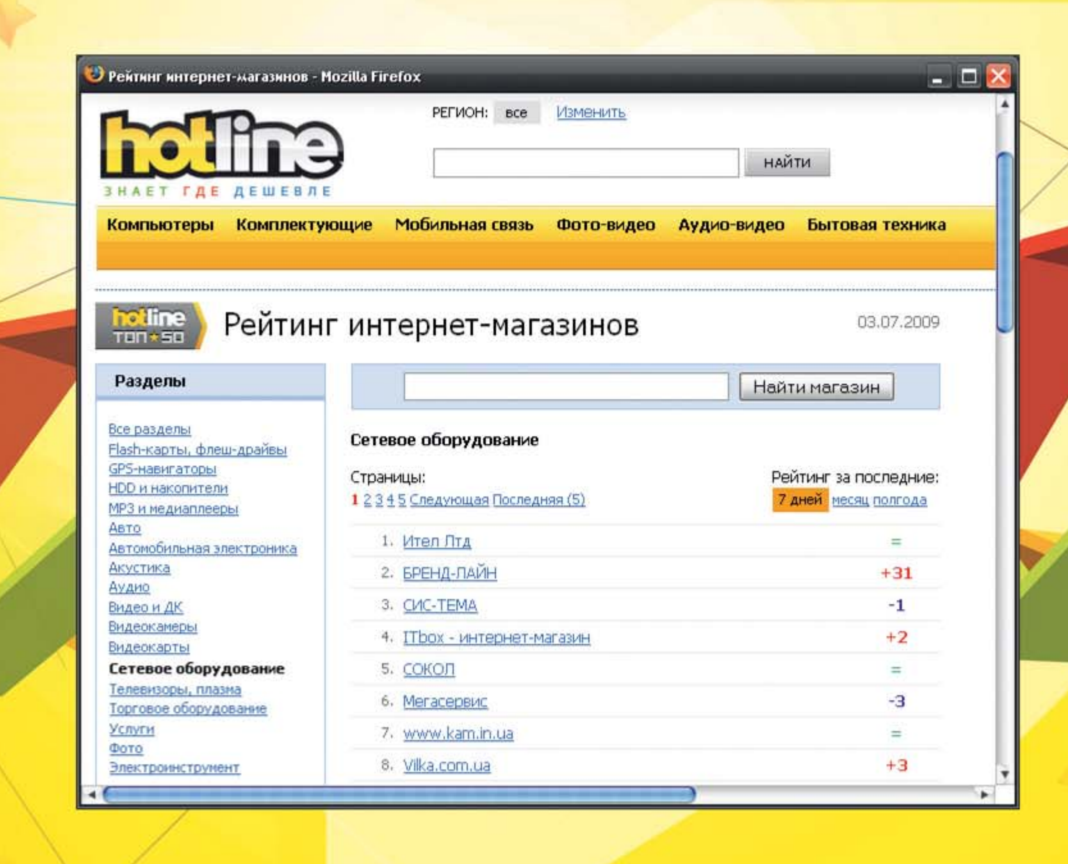
Тираж 40 000 экз.
Адрес редакции:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 275-5922
Факс: (044) 270-3891
отдел рекламы (044) 270-3839, (044) 496-3465, (044) 496-3462
отдел распространения (044) 331-0401, (044) 331-0409
Факс: (044) 496-3469
E-mail: dpk@itc.ua
Веб-сайт: dpk.com.ua



РЕЙТИНГ ЛУЧШИХ ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИНОВ

Где купить сетевое оборудование?



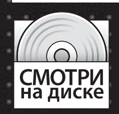
- Рейтинг интернет-магазинов строится на основе статистики переходов покупателей на сайты магазинов.
- Участниками рейтинга являются более 1000 компаний из всех регионов Украины.
- Данные рейтинга обновляются один раз в сутки. Учитываются только переходы с уникальных IP-адресов.



Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua

№ 8 (128), август 2009



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista



* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Особые версии

Полные версии всего 110

Демонстрационные версии всего 45

Portable всего 58

Игры

Онлайн-игры

Полные версии всего 2

Shareware всего 13

Демоверсии

Патчи всего 11

Видео всего 12

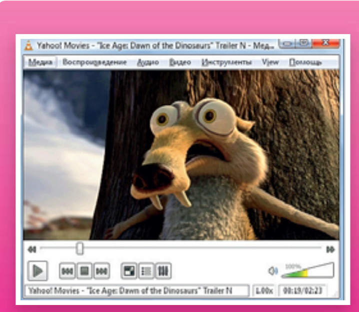
Моды

Драйверы



Trine с. 81

Триумфальное возвращение платформенных аркад: три персонажа, красочная графика, эффекты физики, увлекательный геймплей.



VLC media player 1.0.0 с. 44

Многофункциональный медиаплеер «все в одном», со встроенными кодеками и низкими системными требованиями.



Clip2Net 0.7.5

Удобный сервис для быстрой публикации в Интернете скриншотов и видео с экрана компьютера.



FUEL с. 82

Гонки по пересеченной местности: огромные территории, масса транспортных средств, красочные погодные эффекты.



Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Logitech Wireless Drum Controller for PlayStation 3

Это, пожалуй, самый необычный из контроллеров, выпускаемых компанией Logitech. Ударная установка для Guitar Hero (PlayStation 3) оборудована тремя барабанами, двумя тарелками и педалью. Барабаны, оснащенные бесшумными чувствительными мембранами, можно настраивать и изменять их положение относительно друг друга, а заряда двух батарей формата AA достаточно для 50 часов игры.

Wireless Drum Controller и выпущенная чуть ранее стильная гитара Wireless Guitar Controller с кленовым грифом поступят в продажу в августе по цене €199 за каждое устройство.

Коротко

Единый зарядный разъем – microUSB

Наконец-то произошло то, чего ждали миллионы пользователей. Начиная со следующего года большинство мобильных телефонов, поставляющихся в ЕС, будут комплектоваться универсальными зарядными устройствами и соответствующими разъемами – microUSB. В поддержку стандарта выступили крупнейшие производители мобильных телефонов, включая Nokia, Sony Ericsson, Motorola, Apple, LG, NEC, Qualcomm, Research in Motion, Samsung и Texas Instruments.

MSI X400

В семействе сверхтонких ноутбуков MSI ожидается пополнение. Модель X400 будет иметь цветную окантовку корпуса и тачпада. Она построена на базе процессора Intel CULV, оснащена 14-дюймовым дисплеем, 2–4 ГБ памяти, HDD на 320–500 ГБ. По заявлению производителя, 4-секционный аккумулятор сможет обеспечить автономную работу лэптопа на протяжении 4 часов; весит устройство менее 1,5 кг.

Canon Celphy CP790

Оригинально оформленная корзина для переноски портативного фотопринтера Canon SELPHY CP790 вызывает ассоциации с ярким детским ведерком. Само устройство стоимостью $180 имеет увеличенный до 3 дюймов экран и демонстрирует улучшенное качество печати. Принтер оборудован слотом для карт памяти и может оснащаться съемным аккумулятором.



ASUS G60Vx



Внешний вид и комплектация нового игрового ноутбука от ASUS просто поражают. Старшая модель G60Vx оснащена процессором Intel Core 2 Quad Q9000, видеокартой NVIDIA GeForce GTX 260M с 1 ГБ видеопамяти GDDR3, двумя SATA-дисками объемом до 1 ТБ, 16-дюймовым дисплеем. Настоящий монстр.

Samsung XL2370

Новый 23-дюймовый монитор Samsung XL2370 с LED-подсветкой демонстрирует фантастический показатель динамической контрастности – 5 000 000:1. Устройство поддерживает Full HD-разрешение 1920×1080 точек, обеспечивает время реакции матрицы (от серого к серому) на уровне 2 мс. Новинка облачена в тонкий корпус с дизайном Touch of Color.



Коротко

Google Chrome OS

Google анонсировала собственную операционную систему – Google Chrome Operating System. ОС позиционируется для применения на нетбуках, основана на принципах open source и будет полностью бесплатной. Главными аспектами ее проектирования станут скорость работы, особенно первоначальной загрузки системы, простота применения и безопасность.

По архитектуре Google Chrome OS – это новая оконная система поверх ядра Linux, ориентированная на использование веб-приложений. Причем работать она будет как на платформе x86, так и на процессорах ARM. В то время как ОС Android предназначена для смартфонов, Google Chrome OS подойдет и для настольных ПК.

Исходный код проекта откроют осенью этого года, а финальная версия ОС должна появиться во второй половине 2010 г.

Auzentech R-4 Bulldozer



Оригинальный корпус Auzentech R-4 Bulldozer за счет использования псевдогидравлических тяг действительно визуально напоминает бульдозер. Впечатляет также запатентованный вертикальный держатель оптического накопителя. Новинка имеет размеры 380×195×420 мм при массе 3,5 кг и содержит три вентилятора. Корпус поступит в продажу ограниченным тиражом по цене $100 (без БП).

HTC Hero



Технические характеристики Hero, третьего смартфона HTC на базе Google Android, впечатляют. Новинка оснащена процессором с частотой 528 МГц, 288 МБ оперативной и 512 МБ встроенной памяти, 3,2-дюймовым сенсорным дисплеем с поддержкой Multi-Touch, 5-мегапиксельной камерой, GPS, Wi-Fi, акселерометром, цифровым компасом. Телефон имеет массу 135 г и габариты 112×56×14,4 мм. В продажу по цене около $700 модель поступит еще до осени.

Sony NAS-Z200iR





Новая музыкальная система Sony NAS-Z200iR имеет док-станцию для плееров Apple iPod и телефонов iPhone. Кроме того, устройство способно воспроизводить музыку с CD-дисков и USB-накопителей (MP3).

Продукт оснащен AM/FM-приемником и модулем Wi-Fi с поддержкой DLNA. Таким образом, NAS-Z200iR можно использовать для прослушивания интернет-радио и контента, доступного в домашней беспроводной сети.





PQI Cool Drive U360

Данный USB-накопитель в отличие от остальных подобных устройств может подсоединяться одновременно к двум ПК. В один подключается собственно накопитель, а ко второму – специальный удлинитель. Это необходимо для синхронизации данных пользователя, например определенных папок или же адресной книги Outlook. Синхронизируемые директории могут быть просмотрены на любом из подключенных ПК. Скорость передачи данных между компьютерами составляет до 17 МБ/с.

ViewSonic VPC100



В стане производителей неттопов-моноблоков пополнение. В продажу поступает продукт ViewSonic VPC100, собранный в корпусе 19-дюймового дисплея формата 16:9 и толщиной всего 35 мм. ТХ ПК стандартны для неттопов – процессор Intel Atom 1,6 ГГц, 1 ГБ памяти, 160 ГБ жесткий диск. Операционная система – Microsoft Windows XP Home Edition.

Розничная цена VPC100 составит $600.

Dell Vostro 1220

Новый миниатюрный ноутбук Dell с экраном 12 дюймов ориентирован на малый бизнес. Устройство оснащается процессором Intel Core 2 Duo, чипсетом Intel GM45 Express, до 8 ГБ памяти, SSD-накопителем (16 или 128 ГБ) или жестким диском (до 500 ГБ), 1,3-мегапиксельной веб-камерой. Лэптоп способен проработать до 9 часов от опционального шестисекционного аккумулятора.



В фокусе

Веб-сайты против Internet Explorer 6

Google намерена прекратить поддержку Internet Explorer 6 своими сервисами. Пользователям YouTube, которые применяют данный браузер, начали высвечиваться соответствующее предупреждение и рекомендации перейти на более новые продукты. В качестве альтернативы предлагаются Chrome, Internet Explorer 8 и Firefox 3.5.

Об аналогичном решении сообщил и сервис Digg. Подобный шаг объясняется тем, что только 5% посетителей сайта используют данную версию браузера, а уровень их активности составляет около 1%, поэтому обеспечивать такую поддержку нерационально.

Тем не менее, если брать глобальную статистику, браузер Inetrnet Explorer 6, не соответствующий ни одному современному веб-стандарту, все еще применяют более 25% пользователей.

Logitech Speaker System Z523



Logitech дополнила свою линейку акустики четырьмя всенаправленными системами. Старшая, Z523, имеет формат 2.1 и мощность 40 Вт (RMS). У устройств весьма симпатичный дизайн, и они предельно просты в исполнении. Колонки оснащены сдвоенным RCA-разъемом и 3,5-миллиметровым входом.

Z523 и Z520 поступят в продажу в сентябре этого года по рекомендованной цене €100. Стоимость младших моделей Z320 и Z323 составит соответственно €50 и €60.

Epson Stylus TX210



Компания Epson представила недорогое компактное МФУ Epson Stylus TX210. Оснащенная раздельными картриджами модель позволяет экономить на печати. ЖК-экран 3,8 см и кард-ридер облегчают просмотр и загрузку фото с различных устройств. Симпатичный дизайн, стойкое к царапинам глянцевое покрытие и простой интерфейс делают изделие дружелюбным к пользователям. В продажу Epson Stylus TX210 поступит в августе по цене $150.

Imagine Cup 2009

украинцы снова с призами

Игорь Дериев

Нынешний финал ежегодных студенческих соревнований, проводимых Microsoft, состоялся в Каире, настоящем городе контрастов. В этом гигантском мегаполисе с населением 24 млн человек сонмы допотопных автомобилей сочетаются с неплохим дорожным покрытием, мрачноватые, практически без зелени спальные районы соседствуют с шикарными отелями, а не самые чистые санузлы в аэропорту компенсируются бесплатным Wi-Fi. Тем не менее трудно придумать более символичное место, и награждение победителей на фоне знаменитых пирамид Гизы никого не оставило равнодушным, а представителей Украины и подавно, ведь две наши команды снова оказались в числе призеров.

За призовой фонд почти в 300 тыс. долл. в нынешнем году боролись 444 студента из 72 стран (предварительный отбор проходил среди 300 тыс. участников). В рамках большинства конкурсов Imagine Cup 2009 требовалось, используя информационные технологии, помочь в решении самых острых проблем современности, обозначенных ООН.

В Software Design украинцы (ХНУРЭ) представили проект iMommy, призванный обеспечить информационную поддержку и базовый удаленный мониторинг состояния здоровья будущих мам, но в следующие этапы, к сожалению, не прошли. Жюри конкурса вообще скептически относилось к медицинским идеям ввиду необходимости их клинических испытаний. Вероятно, поэтому первые два места достались Румынии и России, представившим, по сути, социальные веб-порталы.



Сергей Сирица (слева) и Виталий Деундяк, наши первые победители в творческих дисциплинах, не собираются останавливаться на достигнутом и планируют потеснить светил мировой кинематографии

Победителями второго по важности конкурса Embedded Development стала команда Южной Кореи, разработавшая прототип домашнего инкубатора для выращивания... особого вида жуков, чьи личинки можно употреблять в качестве замещающего питания. А украинский проект (ХНУРЭ) – мобильная система медицинской диагностики – занял третье место, хотя отдельные члены жюри прочили ему и более высокий результат.



В будущем году Александра Дудка, Владислав Дудка, Сергей Маковецкий, Алексей Ивченко (слева направо) хотят улучшить свои результаты и завоевать пояс чемпионов в Embedded Design, для чего у них есть все основания

Приятно отметить, что на Imagine Cup 2009 украинские студенты смогли продемонстрировать не только владение инновационными технологиями, но и свой творческий потенциал. Команда из донецкого отделения Компьютерной академии «ШАГ» завоевала третье место в конкурсе короткометражных фильмов, в которых требовалось отразить переплетение древности и современности. Наш ролик выделялся хорошим чувством юмора и спецэффектами, общую картину слегка подпортили незначительные технические огрехи.

Более подробную информацию можно почерпнуть на сайте *imaginecup.com*, где, кстати, уже открыта регистрация на Imagine Cup 2010, финал которого состоится через год в Польше.



MSI Master Overclocking Arena 2009, European Final

Олег Голубович



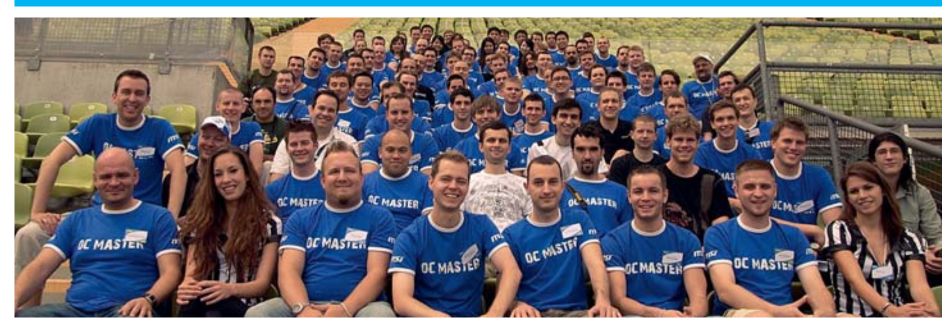
Рейтинг участников MSI MOA 2009

Место	Страна	Баллы
1	Польша	129,6063
2	Греция	128,2592
3	Швеция	126,2004
4	Финляндия	125,7354
5	Дания	123,8462
6	Чехия и Словакия	122,7415
7	Италия	120,6983
8	Венгрия	118,778
9	Украина	118,1589
10	Нидерланды	117,303
11	Норвегия	116,0131
12	Германия	112,7402
13	Россия	111,1988
14	Франция	109,7957
15	Швейцария	109,4206
16	Великобритания	66,6666
17	Турция	0

Интерес к оверклокингу проявляют не только пользователи, желающие получить бесплатный прирост быстродействия ПК, но и производители. Еще в начале этого десятилетия они неявно препятствовали всевозможным трюкам с разгоном, однако сейчас отношение изменилось: многие, наоборот, акцентируют внимание на потенциале собственных продуктов и выпускают ускоренные версии графических адаптеров, экстремальных процессоров, мощных и функциональных материнских плат, поддающихся тонкой настройке системы.



«MaJ0r» и «SteelRat» контролируют работу экстремальной системы



MSI для проведения соревнований выбрала легендарный олимпийский стадион в Мюнхене

> Оверклокерские соревнования, ранее проводившиеся преимущественно силами энтузиастов, становятся полноправной составляющей пиар- и маркетинговой стратегии ведущих игроков рынка компьютерных комплектующих.

Данное явление приобретает массовый характер, и оверклокерские соревнования, ранее осуществлявшиеся преимущественно силами энтузиастов, становятся полноправной составляющей пиар- и маркетинговой стратегии ведущих игроков рынка.

Турниры соответствующей направленности уже пару лет подряд проводят несколько компаний, в том числе и MSI. Соревнование, хорошо знакомое зарубежным энтузиастам, наконец-то добралось и до нашей страны. В этом году сильнейшие отечественные мастера разгона получили право представлять Украину на европейском финале состязания MSI Master Overclocking Arena 2009, проходившем с 16 по 18 июля в Мюнхене (Германия). Место его проведения – еще один показатель роста интереса к оверклокингу и IT-соревнованиям, ведь не каждый день подобные мероприятия проводятся на лучших олимпийских стадионах мира.

От имени нашей страны в Германию поехали Александр «MaJ0r» Литвин и Сергей «SteelRat» Шульга. Первый является членом бенчмаркинг-команды Overclockers.com.UA, второй – Team MXS. Невзирая на трудности с комплектующими, предназначенными для подготовки к состязаниям (наши оверклокеры получили процессор лишь в первый день пребывания в Мюнхене, тогда как большинство участников – минимум за две-три недели до приезда в Германию), ребята справились с задачей и смогли обеспечить стабильное функционирование тестового стенда, охлаждаемого жидким азотом, на сверхвысоких частотах. В качестве основы системы использовались: процессор Intel Core i7 950, материнская плата MSI Eclipse SLI, видеокарта MSI N260GTX Lightning, ОЗУ OCZ DDR3 PC3-17000 Blade Series, блок питания PCPower & Cooling Turbo-Cool 900W. Тестовые дисциплины, на основании которых проводилось определение победителей, – SuperPi 32M, Aquamark 03 и 3DMark03.

Итоги соревнований приведены в таблице и рассчитаны как сумма процентной прибавки в каждом тесте относительно базовых значений. Невзирая на все сложности подготовки и отсутствие опыта участия в подобных мероприятиях, наши ребята выступили весьма неплохо и вошли в десятку лучших. Право продолжить соревнования и в августе посетить Пекин досталось хладнокровным и великолепно подготовленным полякам (первое место), легендарным греческим оверклокерам (второе место), шведам, финнам и датчанам (третье, четвертое и пятое места соответственно).

Такие состязания и внимание со стороны крупнейших производителей компьютерных комплектующих наверняка подстегнут развитие оверклокинга как разновидности IT-спорта в Украине, будут дополнительно стимулировать представителей нашей страны к покорению мировых вершин разгона и укреплению имиджа на международной арене. С нетерпением ждем следующего года и выступления на высшем уровне!

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Олег Голубович
Продукт месяца
видеокарты Radeon HD 4770
Связка из двух бюджетных видеокарт, работающих в режиме CrossFireX, задаст жару более дорогим графическим адаптерам

Сергей Светличный
Продукт месяца
геймпад Microsoft Xbox 360 Wireless Controller for Windows
На ПК с каждым месяцем появляется все больше игр, в которых геймпад удобнее традиционной мыши

Олег Данилов
Продукт месяца
нетбук ASUS 1000HG
Нетбук оказался незаменимым помощником в отпуске, тем более что эта модель оснащена встроенным 3G-модемом



Максим Капинус
Продукт месяца
электронная книга PocketBook 301
Заметив, что в последнее время я стал мало читать, решил исправить ситуацию, купив электронную книгу

Олег Касич
Продукт месяца
оптический привод LG GP08LU10
При работе с нетбуком потребность в оптическом дисководе возникает очень редко, но иногда без него просто не обойтись

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★☆
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★☆☆
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★☆☆☆
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★☆☆☆☆
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



ASUS
OC Station

Панель для разгона

Цена – $120

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Размер дисплея
3"

Количество и тип ручек регулировки
один джойстик-регулятор, три кнопки

Возможность управления вентиляторами
есть, 4 канала

Питание
от компьютерного БП, molex (+12 В и +5 В)

Подключение к материнским платам
через специальный GP-интерфейс (реализован на платах серии Republic of Gamers)





Растущий интерес к оверклокингу заставляет производителей компьютерных комплектующих выпускать новые продукты соответствующей категории. И если к разогнанным видеокартам и энтузиастским материнским платам мы все давно привыкли, то специализированные панели для разгона на данный момент остаются диковинкой. Первые шаги в освоении этого направления сделали ASUS, MSI и ZOTAC, но их стартовые продукты не выделялись ничем примечательным. Многие обозреватели говорили о бесперспективности подобных решений. Однако в ASUS не перестают экспериментировать, представив недавно публике концептуальную панель OC Station.

Данный продукт с помощью специального коннектора подключается к совместимым материнским платам и позволяет регулировать параметры работы системы на аппаратном уровне, не дожидаясь загрузки ОС. Пожалуй, это первый большой плюс устройства. Второй – в функциональности и удобстве использования. Для контроля работы ПК достаточно ручки и трех кнопок. Панель может служить в качестве продвинутого индикатора POST-кодов, регулятора оборотов четырех вентиляторов. Она предназначена для установки в корпус (в таком случае занимает два 5,25-дюймовых слота расширения) или же настольного применения. Лицевая сторона поднимается, обеспечивая максимально комфортный угол обзора трехдюймового экрана.

Единственный существенный недостаток данного решения – ограниченная совместимость. ASUS OC Station корректно работает лишь в паре с материнскими платами серии Republic of Gamers. Впрочем, позиционирование продукта соответствующее. Эта панель однозначно заинтересует тех, кто желает сделать свой ПК более эффектным, функциональным, и наверняка пригодится в разгоне.

MSI
Eclipse Plus

Материнская плата

Цена – $370

Продукт предоставлен
представительством MSI в Украине, ua.msi.com

Чипсет
Intel X58 Express

Слоты расширения
PCI, 4×PCI Express x16, 2×PCI Express x1

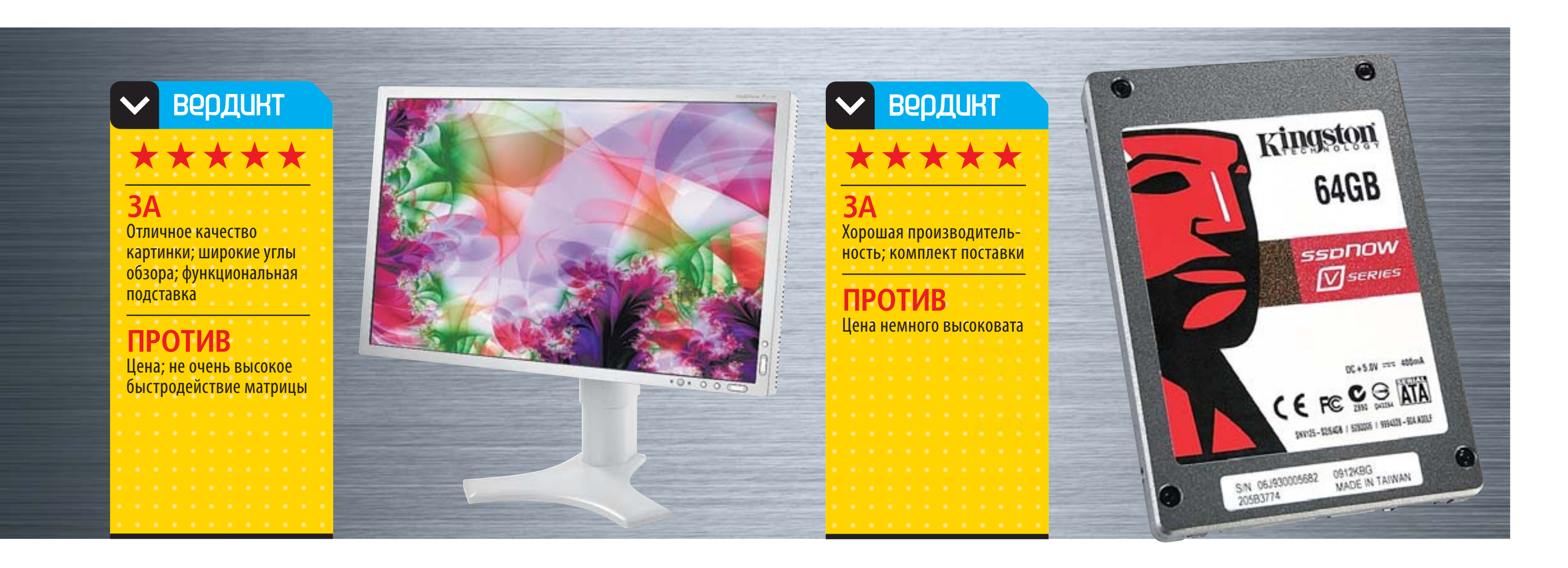
Звук
Creative SB X-Fi Extreme

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 8×USB, 2×RJ-45, 2×eSATA, кнопка *Clear CMOS*, индикатор POST-кодов, 6×аудиоджек, коаксиальный S/PDIF-out

Чипсет Intel X58 Express поддерживает всего 36 линий PCI Express, поэтому слоты продуктов на его базе работают по формуле 16x+16x+4x. Для реализации графических конфигураций класса 3-Way SLI и Tri-/Quad-CrossFireX производители применяют дополнительные мосты NVIDIA nForce 200. Именно так поступили в MSI, создавая топовую плату Eclipse Plus.

Максимальное оснащение и широчайшая функциональность не дают ни малейшего повода усомниться в том, что перед нами продукт высшего класса. Судите сами: четыре полноразмерных слота PCI-E x16 (три работают на максимальной скорости), два типа POST-индикаторов (один устанавливается на плату, другой выведен на заднюю панель), многоступенчатые светодиодные индикаторы уровня загрузки системы, специальный адаптер для мониторинга тока, потребляемого ПК, обилие кнопок и ручек управления – все это поместилось на PCB платы Eclipse Plus! За охлаждение компонентов отвечает конструкция из нескольких радиаторов, соединенных тепловой трубкой. Это, пожалуй, единственный недостаток рассматриваемого продукта – чрезвычайно высокий нагрев (особенно в области южного моста и nForce 200) вынудил нас использовать вентилятор для обдува.

Плата имеет функциональную прошивку, позволяющую регулировать практически все параметры работы системы. Разгонный потенциал также порадовал – нам удалось покорить 205 МГц по BCLK, дальнейшим сдерживающим фактором наверняка стал нагрев радиаторов. MSI Eclipse Plus достойна звания high-end-продукта, однако в процессе тестирования нас не покидало ощущение того, что разработчики слегка переусердствовали. К примеру, можно было ограничиться одним индикатором POST-кодов и меньшим количеством кнопок управления... Хотя, конечно, это в большей степени дело вкуса.



NEC
MultiSync P221W

Монитор

Цена – $675

Продукт предоставлен	«Ингресс», www.ingress.ua
Тип матрицы	PVA
Экран	22"
Разрешение	1680×1050
Время отклика (GtG)	16 (8) мс
Яркость	300 кд/м^2
Углы обзора (горизонтальный/вертикальный)	178/178°
Заявленная/измеренная максимальная яркость	300/273 кд/м^2
Заявленная/измеренная максимальная контрастность	1000:1/1460:1
Типы видеовходов	VGA, DVI-D
Высота регулировки основания	150 мм
Габариты и масса	506,4×410–560×247,3 мм, 8,4 кг

Широкоформатные 22-дюймовые панели с соотношением сторон 16:10 сегодня стали массовыми продуктами для домашних пользователей, однако в подавляющем большинстве производятся они на базе относительно дешевой технологии TN+Film. Рассматриваемая модель является одной из немногих с аналогичной диагональю экрана, которые оснащены PVA-матрицей.

Дизайн и конструкция MultiSync P221W типичны для высококлассных аппаратов NEC, имеются все ожидаемые атрибуты: поворотный экран, простая регулировка его высоты в диапазоне 150 мм, два варианта видеоинтерфейсов (цифровой и аналоговый). А PVA-матрица обеспечивает одно из основных достоинств модели – широкие вертикальные углы обзора.

Управление монитором осуществляется с помощью экранного меню с довольно емким наполнением. Особо стоит отметить пункты регулировки цветовой температуры и уровня черного, позволяющие тонко настраивать картинку. Кроме того, имеется датчик внешней освещенности, данные которого используются для автоматической коррекции яркости подсветки при активации соответствующей функции.

Обращает на себя внимание равномерность графиков цветовой температуры по шкале серого почти во всех фабричных предустановках. Измеренный диапазон регулировки яркости составляет 25–273 кд/м^2 – вполне достаточно как для персональной работы, так и для демонстрации небольшой аудитории при любом внешнем освещении. Скоростные характеристики монитора средние, что типично для моделей такого рода. Правда, за темными объектами на белом фоне остается тонкий шлейф, свидетельствующий о большом времени включения пикселов. Впрочем, для просмотра видеоконтента и игр средней интенсивности дисплей вполне подходит.

Kingston
SSDNow SNV125-S2BD/64GB

Твердотельный накопитель

Цена – $180

Продукт предоставлен	Kingston, www.kingston.com
Объем	64 ГБ
Формфактор	2,5"
Время наработки на отказ	1 млн часов
Температурный режим в рабочем (выключенном) состоянии	0…+70 (-40…+85) °С

Популярность устройств хранения данных, основанных на флеш-памяти, растет невероятными темпами – даже на отечественном рынке SSD-накопителей уже представлено множество таких дисков. Если изначально производители чаще ориентировали их на серверные решения, то сейчас все больше моделей предназначены для потребительского рынка. Новый Kingston SSDNow V-серии рассчитан на использование в ноутбуках и настольных системах, потому отличается относительно доступной ценой. Kingston уже довольно давно предлагает SSD, но если накопители E- и M-серий, по сути, являются продуктами Intel X25-E и X25-M соответственно, то устройства новой линейки основаны на собственных разработках компании.

Рассматриваемый вариант представляет собой версию Desktop Kit, в комплекте которой имеется набор для подключения устройства к ПК: кабели питания и интерфейсный. Также следует отметить специальные салазки-переходники, позволяющие установить SSD 2,5" в стандартную 3,5-дюймовую корзину для накопителей.

Учитывая использование флеш-памяти с MLC-ячейками, на рекордное быстродействие рассчитывать не стоит. Линейные скорости чтения/записи соответствуют заявленным и даже немного их превышают – 104/83 МБ/с. Время доступа – 0,2 мс (чтение). Благодаря таким показателям в тесте накопителей PCMark05 SNV125-S2BD набрал 11 845 баллов, причем следует отметить высокие результаты в подтестах XP Startup – 26,6 МБ/с и General Usage – 20,05 МБ/с, которые недостижимы даже для производительных HDD.

Данный SSD будет довольно хорош в качестве системного диска, но ввиду сравнительно небольшого объема для хранения контента без винчестера не обойтись.

ZOTAC

GeForce GTS 250 AMP!

Видеокарта



Цена – $155

Продукт предоставлен
ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua



Инженеры ZOTAC существенно отошли от референсного образца GeForce GTS 250, выпустив ускоренную модель серии AMP! на базе удлиненной PCB с мощной силовой подсистемой. За охлаждение греющихся компонентов отвечает тихая турбина, напоминающая референсный кулер NVIDIA для старших линеек графических адаптеров. Полностью алюминиевый радиатор не мешает ей демонстрировать отличную производительность даже в тяжелых режимах работы.

Частоты карты повышены до 750/2300 МГц, что делает рассматриваемую модель быстрее многих конкурирующих решений. В процессе разгона нам покорились 786/2462 МГц. Добавьте сюда удвоенный объем видеопамяти – и получите производительную видеокарту, обладающую достаточно демократичной стоимостью. ZOTAC GeForce GTS 250 AMP!, бесспорно, является одной из самых интересных представительниц линейки GeForce GTS 250.

DFI

LanParty DK X58-T3eH6

Материнская плата



Цена – $274

Продукт предоставлен
«1-Инком», www.1in.com.ua



Рассматриваемый продукт относится к энтузиастской серии LanParty, выделяющейся ярким оформлением. Модель является базовой на чипсете Intel X58 у DFI и характеризуется аналоговым стабилизатором напряжения питания CPU, незамысловатой СО из алюминиевых радиаторов с тепловой трубкой. На PCB распаяны традиционные для линейки кнопки *Power, Reset*, индикатор POST-кодов. Три полноразмерных слота PCI Express функционируют в режиме 16x+16x+4x. BIOS платы позволяет регулировать практически все параметры работы и порадует любителей тонкой настройки системы. В процессе форсирования нам покорилась частота 192 МГц BCLK. Это меньше, чем у конкурирующих решений, однако на изучение платы пока было потрачено не много времени. DFI LanParty DK X58-T3eH6 имеет хороший потенциал. Наверняка после детального знакомства с ней энтузиастам покорятся более серьезные вершины.

«Однопалубная» GeForce GTX 295

Олег Голубович

Флагманские двухчиповые адаптеры последних лет от NVIDIA традиционно выпускались в виде «бутербродов», состоящих из двух половинок – печатных плат с расположенным между ними общим кулером. Каждая PCB оснащалась GPU, чипами памяти и силовой подсистемой, а режим SLI активировался благодаря специальному соединительному мостику. При разработке GeForce GTX 295 калифорнийские инженеры следовали той же тенденции. Однако не так давно NVIDIA, подражая конкуренту в лице ATI/AMD, анонсировала вторую, «однопалубную» ревизию данной модели. О причинах столь дорогостоящего шага (а переделать адаптер уровня high-end – задача не из легких) компания умалчивает. Мы склонны считать, что подобный подход к проектированию позволяет сократить производственные издержки, обойдясь более простой системой охлаждения, – иначе в кардинальном редизайне GeForce GTX 295 не было бы смысла.



GeForce GTX 295 без системы охлаждения. Графические чипы, связывающий интерфейс и мосты NVIO 2 размещены с лицевой стороны



Продукт предоставлен
представительством Inno3D в Украине, www.inno3d.com

Графический чип	2×G200
Объем и тип памяти	2×896 МБ GDDR3
Рабочие частоты (чипы/шейдерные блоки/память)	576/1242/2000 МГц
Шина памяти	2×448 бит



Вердикт

★★★★★

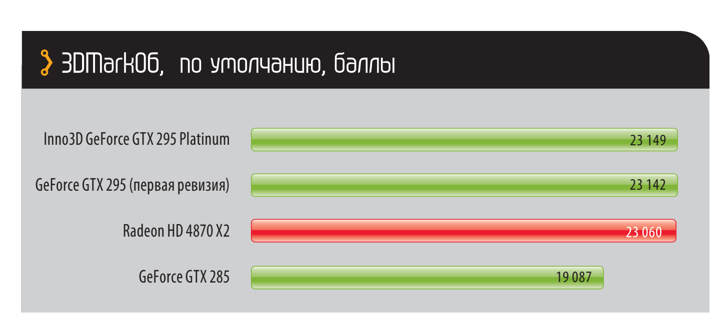
ЗА
Максимальная производительность; эффективная СО; хороший разгонный потенциал

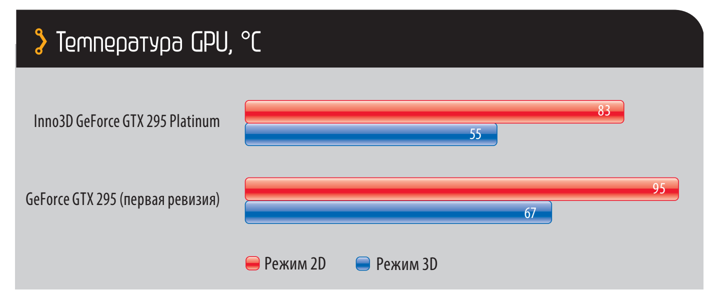
ПРОТИВ
Не обнаружено

Что от подобных изменений выиграет покупатель, мы попробовали выяснить на примере адаптера Inno3D GeForce GTX 295 Platinum. Данная модель ничем не отличается от референсного образца. Карта на обновленной PCB практически тех же габаритов, что и предшественница. Графические чипы, размещенные по сторонам платы, охлаждаются алюминиевыми радиаторами на тепловых трубках. СО закрыта декоративным пластиковым кожухом и снабжена одним вентилятором. Благодаря подобной конструкции часть нагретого воздуха выдувается за пределы системного блока, хотя концепт турбины Radeon HD 4870 X2 мог бы принести NVIDIA большие дивиденды в этом плане. В любом случае тепловой режим адаптера лучше, чем у старой версии GeForce GTX 295.

Карта функционирует на 576/1242/2000 МГц (чип/шейдерный блок/память соответственно). Форсировав систему, мы достигли 701/1492/2366 МГц. При разгоне скорость вращения вентилятора выставлялась на максимум. Этот результат свидетельствует об улучшении частотных характеристик, ведь старая версия модели далеко не всегда способна на такое без модификаций.

Обновленная GeForce GTX 295, похоже, понравится и производителям, и покупателям. Первых заинтересует снижение издержек и, как результат, возможность дополнительного ценового маневра, вторых порадует потенциал разгона, прогрессивная СО и, вероятно, уже в ближайшее время некоторое снижение цены.





MSI

N275GTX Twin Frozr OC

Видеокарта



Цена – $280

Продукт предоставлен представительством MSI в Украине, www.msi-ua.com



Похоже, компания MSI стала активно использовать в топовых адаптерах нереференсную СО с двумя вентиляторами. Очередное тому подтверждение – видеокарта N275GTX Twin Frozr OC, выполненная на нереференсной PCB. Кулер данной модели, основанный на пяти тепловых трубках, отлично справляется со своей задачей. Единственный его недостаток – ощутимый шум на максимальных оборотах вентиляторов (правда, этот режим выставляется только вручную). Горячий воздух частично выдувается за пределы системного блока.

Карта работает на повышенных частотах (668/2322 МГц против рекомендованных 633/2268 МГц), что обеспечивает ей преимущество над большинством конкурирующих решений. У MSI в последнее время прослеживается тенденция применения заводского разгона, и компании удается создавать оригинальные интересные продукты.

Samsung

Story (HXDU010EB)

Внешний жесткий диск (1 ТБ)



Цена – $130

Продукт предоставлен представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua



В новой серии внешних 3,5-дюймовых накопителей от Samsung представлены модели емкостью 500 ГБ, 1 ТБ и 1,5 ТБ, в которых используются жесткие диски экономичной линейки EcoGreen F1 со скоростью вращения шпинделя 5400 об/мин. Для подобных хранилищ такое решение вполне оправданно, ведь зачастую здесь предпочтительнее не самые производительные винчестеры, а модели с низким уровнем шума и нагрева. Скоростные показатели накопителя ограничиваются возможностями USB-интерфейса.

Внешне Samsung Story довольно самобытен. Основа и передняя панель выполнены из матового пластика. Верхняя крышка сделана из алюминия, имеющего фактурную поверхность. Оригинальности добавляет и аналоговый потенциометр-выключатель, который не только активирует жесткий диск, но и позволяет отрегулировать уровень яркости индикатора активности.

Двойной удар AMD:
Phenom II X2 и Athlon II X2

Олег Касич

Производительные двухъядерные CPU стоимостью около $100 – именно та ниша, которая довольно длительное время оставалась проблемной в линейке процессоров AMD. Более доступные чипы Brisbane уже далеко не всегда удовлетворяют возросшим требованиям пользователей, да и Athlon X2 на ядре Kuma можно скорее назвать вынужденным решением, потому как они не смогли обеспечить должного прироста производительности. Многоядерность – очевидный тренд последнего времени, поэтому успех трех- и четырехъядерных процессоров, несомненно, очень важен, но в нынешних условиях развития технологий и уровня оптимизации ПО под многопоточность многие пользователи довольствуются более скромными по цене двухъядерными CPU. Именно по этой причине появление новинок от AMD вызывает неподдельный интерес.

Phenom II X2, именно так была названа новая серия двухъядерных процессоров AMD, родоначальником которой является Phenom II X4 (Deneb). Имеющийся успешный опыт превращений четырехъядерных процессоров в двух- и трехъядерные пригодился разработчикам и в этот раз. Несмотря на явное родство, новые чипы получили собственное имя – Callisto. В данных CPU два ядра из четырех отключены, при этом физическая площадь кристалла составляет довольно внушительные 258 мм^2, хотя расчетное максимальное энергопотребление снижено до 80 Вт. В остальном без изменений: 45-нанометровый техпроцесс, исполнение Socket AM3, интегрированный контроллер памяти с поддержкой DDR2 и DDR3, 128 КБ кеш L1 и по 512 КБ L2 на каждое ядро. Но самым приятным моментом здесь является то, что AMD оставила емкий кеш третьего уровня. И если в оригинальном X4 все 6 МБ при необходимости использовали четыре ядра, то теперь он в полном объеме достается двум.

На данный момент в линейке насчитывается две модели Phenom II X2 550 – Black Edition, работающая на 3,1 ГГц, и чуть менее производительная Phenom II X2 545, частота которой составляет 3 ГГц. Первая уже поступила в продажу по рекомендованной цене $102. По всей видимости, эта серия чипов будет расширяться, но насколько активно, покажет время. С одной стороны, выпуск таких CPU обеспечивает AMD минимизацию потерь, пуская «в дело» чипы, имеющие частичные дефекты, не позволяющие отнести их к семействам X3 или X4, с другой – себестоимость кристалла большой площади довольно высока. Если компании удастся в скором времени максимально снизить процент технологического брака, то массово предлагать полностью работоспособные Phenom II X4 под видом Phenom II X2 будет весьма накладно.



Площадь ядра Athlon II X2 составляет всего 117,5 мм^2, а энергопотребление не превышает 65 Вт

С учетом этого появление Athlon II X2 было вполне прогнозируемым, хотя одновременный анонс данных процессоров с Phenom II X2 стал скорее приятной неожиданностью. На текущий момент линейка состоит из трех моделей – Athlon II X2 250, 245 и 240 с рабочими частотами 3,0, 2,9 и 2,8 ГГц соответственно. В этом случае речь идет об изначально двухъядерном кристалле, получившем название Regor, площадь которого составляет всего 117,5 мм^2. Архитектурных изменений нет. Если говорить о деталях, то в отличие от чипов Callisto здесь отсутствует кеш-память третьего уровня, в то же время объем L2 увеличен до 2 МБ – по 1 МБ на каждое ядро. Мы еще увидим, как это скажется на общей производительности CPU. А вот тепловой пакет (TDP) уже уменьшен до 65 Вт. Скорее всего, именно эти чипы станут массовыми недорогими процессорами AMD, которые со временем заменят двухъядерные модели с архитектурой K8 и будут основой для более доступных устройств семейства Sempron.



Phenom II X2 550 имеет разблокированный множитель и оснащен 6 МБ кеш-памяти L3

Разгон

Приступая к исследованию разгонного потенциала новых чипов, мы не питали особых иллюзий, ведь никаких технологических изменений не произошло. Хотя, признаться, небольшая надежда все же была, главным образом в отношении Athlon II X2. Но обо всем по порядку.

При повышении напряжения питания до 1,45 В частоту Phenom II X2 550 удалось увеличить до 3800 МГц (19×200 МГц), дальнейшее ее пошаговое наращивание приводило к нестабильности работы системы. Полученный максимум – 3819 МГц (19×201 МГц). Весьма неплохо – на уровне четырехъядерных Deneb. Кроме того, Phenom II X2 имеет скрытые резервы в виде двух заблокированных ядер, которые с очень незначительной вероятностью, но все же можно попытаться задействовать. Процедура аналогична той, что и в случае с трехъядерными чипами: на платах, оснащенных функцией *Advanced Clock Calibration*, данный параметр в BIOS следует перевести в режим *Auto*.

Технические характеристики процессоров

	Phenom II X4	Phenom II X3	Phenom II X2	Athlon II X2
Кодовое имя	Deneb	Heka	Callisto	Regor
Количество ядер	4	3	2	2
Тактовая частота	2,4–3,2 ГГц	2,4–2,8 ГГц	3,0–3,1 ГГц	2,8–3,0 ГГц
Технология производства	45 нм	45 нм	45 нм	45 нм
Объем кеш-памяти L1	128 КБ	128 КБ	128 КБ	128 КБ
Объем кеш-памяти L2	4×512 КБ	4×512 КБ	3×512 КБ	2×1024 КБ
Объем кеш-памяти L3	6/4 МБ	6 МБ	6 МБ	–
Тип поддерживаемой памяти	DDR2/DDR3	DDR2/DDR3	DDR2/DDR3	DDR2/DDR3
Площадь кристалла	258 мм^2	258 мм^2	258 мм^2	117,5 мм^2
Количество транзисторов	758 млн	758 млн	758 млн	234 млн
Энергопотребление (TDP)	125/95/65 Вт	95/65 Вт	80 Вт	65 Вт

«Раскачать» Athlon II X2 250 чуть сложнее. Множитель шины у него заблокирован на повышение, потому, чтобы увеличить итоговую частоту CPU, необходимо изменять частоту задающего генератора. Абсолютно стабильной работы системы удалось достичь на 3750 МГц (15×250 МГц). Безусловно, многое здесь зависит от возможностей конкретного экземпляра процессора. Статистика пока не очень велика, но по уже имеющимся результатам можно судить, что при использовании эффективной воздушной системы охлаждения «предельный мегагерц» для чипов данной серии находится в диапазоне 3,7–3,9 ГГц. То есть частотный потенциал пусть немногим, но в среднем все же меньше, чем у процессоров Intel с 45-нанометровым ядром Wolfdale. Однако если сравнивать достижения новинок с таковыми для 65-нанометровых чипов AMD, то серьезный прогресс налицо.

Результаты тестирования

Для сравнения производительности новых процессоров AMD мы включили в тест CPU от Intel схожей стоимости, а также младшую трехъядерную модель Phenom II X3 710, цена которой лишь немногим выше, чем у флагманской двухъядерной.

Первый системный тест – и первая победа двухъядерных процессоров AMD. В PCMark05 Phenom II X2 550 на 5% опередил Core 2 Duo E7400, причем в этом приложении некоторое преимущество над последним имел и Athlon II X2 250. В тесте с рендерингом сцены прогнозируемо лидирует CPU с большим количеством ядер. Среди двухъядерных чипов незначительный перевес у моделей Intel. В подобных задачах объем кеш-памяти не так важен, ключевую роль здесь играет тактовая частота (в рамках одной архитектуры). Разработчики игр в последнее время вопросу оптимизации под многопоточность уделяют повышенное внимание. Но случай с Far Cry 2 скорее образцово-показательный, когда Phenom II X3 710 удается невысокую тактовую частоту компенсировать третьим ядром. Лидирующая позиция в Lost Planet: Extreme Condition снова у Phenom II X2 550, которому на полкорпуса удалось опередить Core 2 Duo E7300 и Pentium Dual-Core E6300. Результаты Athlon II X2 250 здесь скромнее, из-за небольшого объема кеш-памяти процессору приходится чаще обращаться к ОЗУ, пропускная способность которой заметно ниже. И именно в игровых и офисных приложениях отставание от Phenom II X2 будет наиболее существенным (5–10%), хотя и вполне соответствует разнице в цене. В целом к игровым возможностям новых CPU от AMD никаких претензий, они заслуживают похвалы.

Помимо производительности, немалый интерес представляет и энергопотребление моделей. Проведя соответствующие замеры, можно сказать, что по сравнению с предыдущими двухъядерниками AMD прогресс заметен невооруженным глазом. 45-нанометровый техпроцесс делает свое дело: Phenom II X2 и особенно Athlon II X2 явно экономичнее предшественников, хотя соперничать на равных по данному параметру с процессорами Intel они пока еще не могут.

Итоги

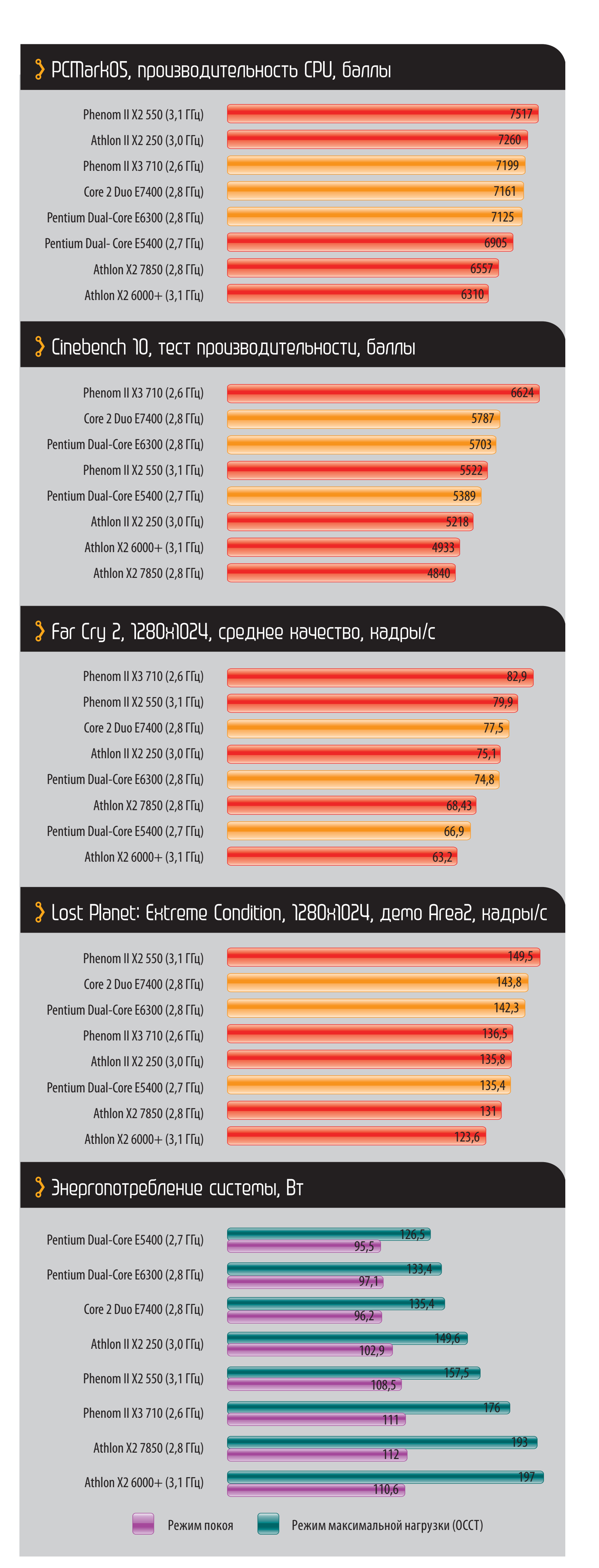
Если говорить о производительности новинок, то Athlon II X2 вполне по силам конкурировать со старшими моделями линейки Pentium Dual-Core, тогда как чипы Phenom II X2 являются достойными соперниками Core 2 Duo E7x00, при этом стоят несколько дешевле своих визави от Intel. Процессоры из обеих серий полностью оправдывают ожидания и станут отличной заменой предшествующим 65-нанометровым чипам AMD.

Продукты предоставлены

AMD	Представительство AMD, www.amd.com; TNG, www.tng.com.ua
ASUS	Представительство ASUS в Украине, www.asus.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Kingston	Kingston, www.kingston.com

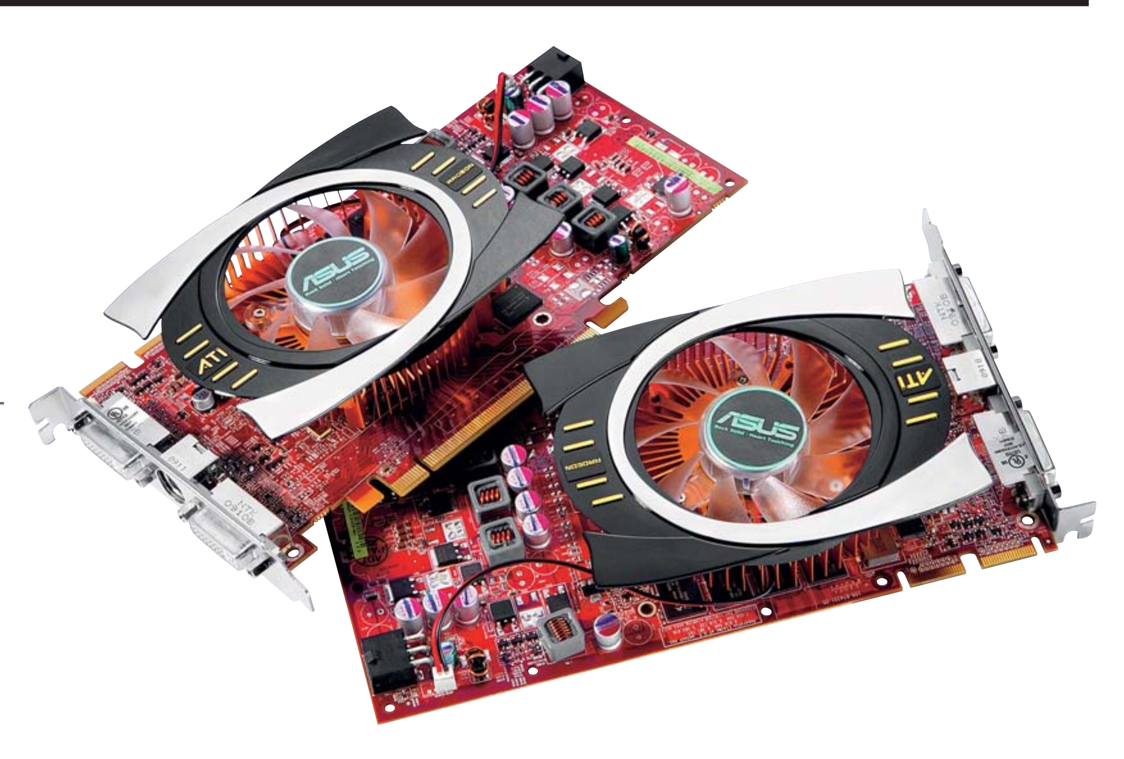
Конфигурация тестового стенда

Процессоры	AMD Phenom II X3 710, Phenom II X2 550, Athlon II X2 250, Athlon X2 7850, Athlon X2 6000+
	Intel Core 2 Duo E7400, Pentium DC E6300, Pentium DC E5400
Материнские платы	ASUS M4A79 Deluxe (AMD 790FX, AM2+), ASUS Maximus II Formula (Intel P45)
Видеокарта	ASUS ENGTX285 TOP/HTDI/1GD3 (GeForce GTX 285)
Оперативная память	2×2 ГБ Kingston KHX8500D2T1K2/4G DDR2-1066 (5-5-5-15)
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W



Radeon HD 4770 CrossFireX: чемпионы в парном разряде

Олег Голубович



Перспективы концепции решений класса multi-GPU, собранных из отдельных графических адаптеров, на сегодняшний день весьма туманны. Невзирая на то что технологии SLI и CrossFire были анонсированы несколько лет назад, они до сих пор не получили широкого распространения. По данным онлайн-статистики ведущих игровых серверов, лишь 5–10% геймеров используют в своих ПК связки из двух видеокарт. Некоторый интерес такие конфигурации представляют для мастеров разгона, однако в этом случае счет идет на десятки, ну, максимум сотни решений по всему миру, что крайне мало.

Большинство потребителей довольствуются одной GPU-платой в системе. Даже те, кто раньше покупал перспективные среднеуровневые адаптеры и материнские платы с поддержкой SLI и/или CrossFire, со временем сталкивались с дилеммой: оказывается, уже через год после апгрейда проще купить карту следующего поколения, нежели искать еще одну морально устаревшую для создания связки. Это, несомненно, выгоднее в плане затрат, а по уровню быстродействия практичнее, и энергопотребление с вентиляцией в системном блоке улучшаются.

Однако технологии совершенствуются, а проблемы с драйверами в отдельных игровых приложениях устраняются все более оперативно. Любая современная материнская плата среднего уровня поддерживает технологию CrossFireX, большинство совместимы со SLI. И если раньше интерес к multi-GPU-связкам сдерживался высокой стоимостью двух графических адаптеров либо недостаточной производительностью тандема бюджетных решений, то сегодня на рынке появилась достаточно многообещающая и перспективная, а главное дешевая новинка – ATI Radeon HD 4770. Как показывают наши исследования, эта модель – первопроходец 40-нанометрового техпроцесса, даже в одиночку способный справиться с гораздо более дорогими и именитыми соперниками. Учитывая ее рекомендованную стоимость порядка $100–110, почему бы не использовать две такие карты, чтобы добиться хороших результатов в игровых приложениях? Тем более тесты Radeon HD 4770 в связке CrossFireX мы уже давно обещали, и вот их время пришло.

Что нужно для объединения Radeon HD 4770 в CrossFireX

Само собой, две видеокарты. Пугает не столько их цена, сколько доступность на рынке – TSMC (компания, выпускающая чипы для ATI/AMD) до сих пор испытывает трудности с освоением 40-нанометрового техпроцесса и повышением процента выхода годных кристаллов.

Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
	Представительство ASUS в Украине, www.asus.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Corsair	Corsair, www.corsair.com
Scythe	Eletek, www.eletek.ua

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7 965 Extreme Edition (@3,9 ГГц)
Кулер	Scythe Kabuto
Материнская плата	ASUS Rampage II GENE
Оперативная память	Corsair DOMINATOR-GT TR3X6G1866C7GTF
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Материнскую плату менять необязательно – если у вас ПК годичной давности, она должна поддерживать технологию CrossFireX хотя бы по формуле PCI Express x8+x8 (чипсет Intel P45) или на худой конец PCI Express x8+x4 (Intel P35). Более современные и дорогие решения работают в полноскоростном режиме, вообще не ограничивая графическую подсистему.

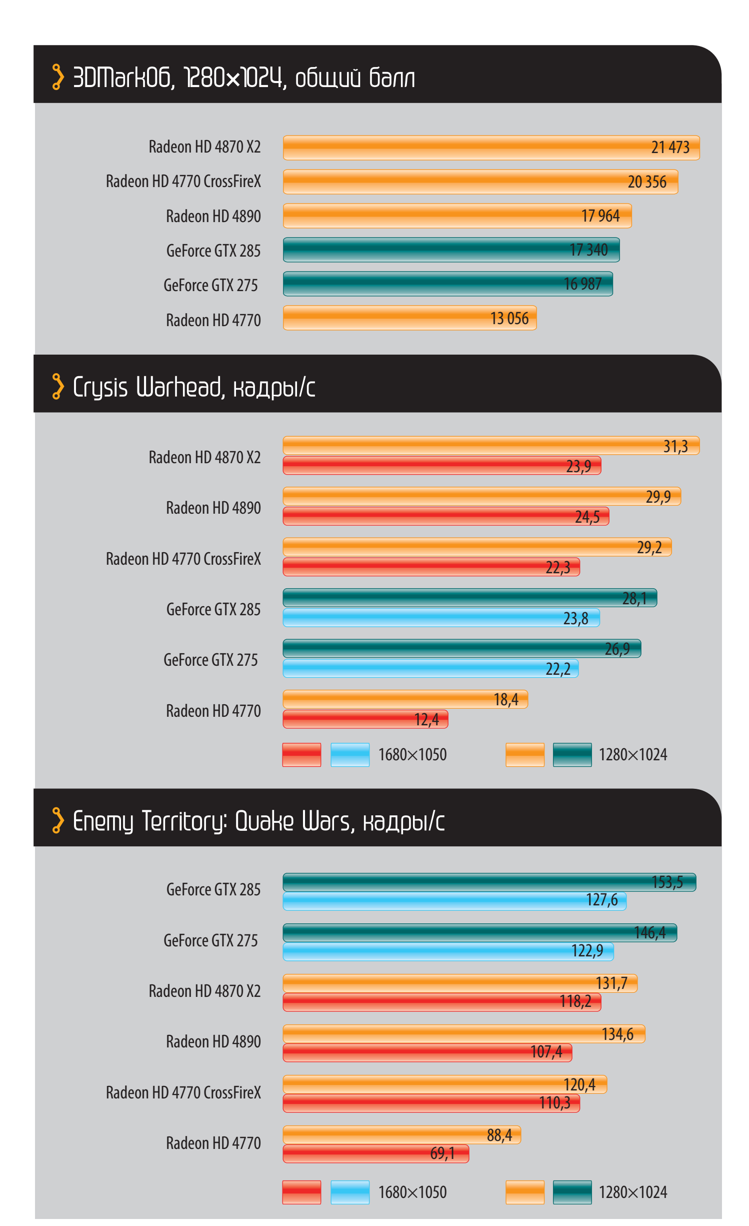
Учитывая очень низкое энергопотребление видеокарт Radeon HD 4770, нет никакой необходимости в замене блока питания. Остается лишь убедиться в том, что у вас достаточно мощный процессор (пусть даже разогнанный), установить адаптеры в систему, соединить их между собой мостиками – и можно наслаждаться всеми преимуществами технологии CrossFireX. Ее активация не потребует каких-либо специальных знаний и умений, сам процесс интуитивно понятен и максимально прост.

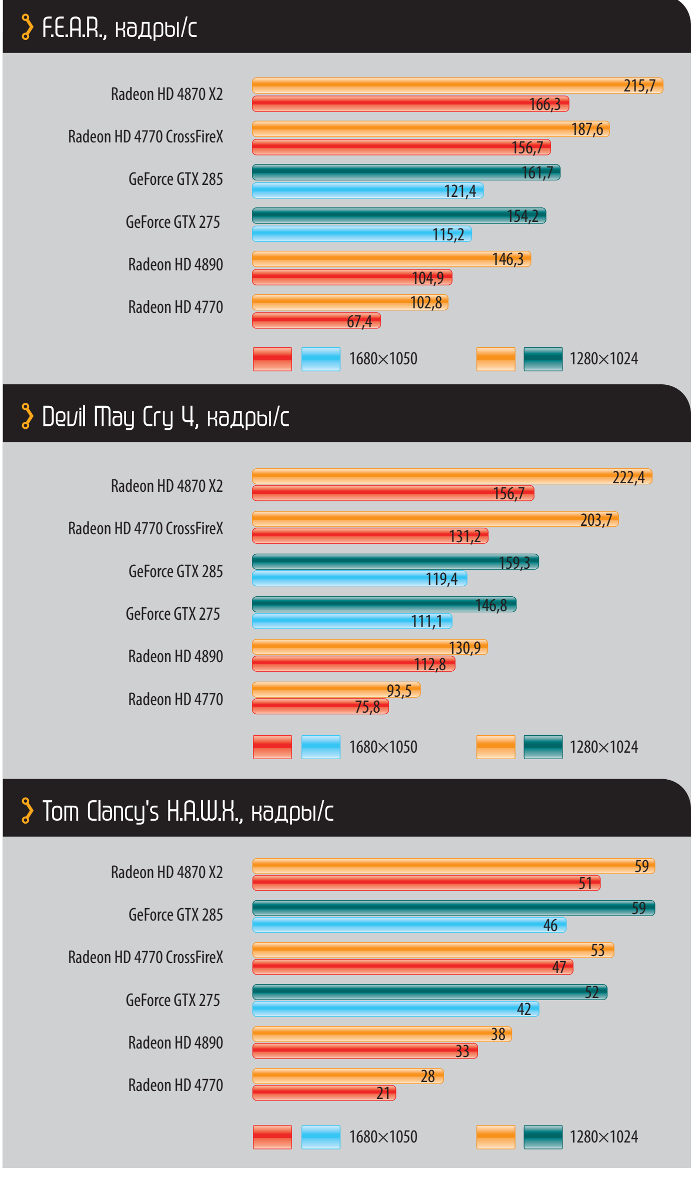
Насколько быстро это работает

Для адекватной оценки производительности такого бюджетного графического решения мы сравнили его показатели в нескольких игровых приложениях с результатами, продемонстрированными адаптерами, чья стоимость начинается с отметки $200 (а порой существенно ее превышает). На диаграммах приведены данные по Radeon HD 4890, Radeon HD 4870 X2, GeForce GTX 275 и GeForce GTX 285. Анализ полученных результатов позволяет говорить о том, что Radeon HD 4770 в CrossFireX являются достойными соперниками своих гораздо более именитых собратьев. Так, одночиповый Radeon HD 4890, цена которого превышает $250, часто не в состоянии что-либо противопоставить скромному тандему. То же можно сказать об одночиповых графических адаптерах от NVIDIA – порой они держат позиции, однако зачастую уступают связке от ATI/AMD.

Так ли все радужно? Вердикт

По итогам тестирования складывается впечатление, что у тандема Radeon HD 4770 действительно большие перспективы. Стоимость двух адаптеров лишь немногим превышает $200, уровень их энергопотребления иначе как смешным не назовешь. Желающим проапгрейдить графическую видеоподсистему в основном будет достаточно имеющейся материнской платы (если она поддерживает соответствующую технологию). Но мы уже упоминали о проблемах чипмейкеров с освоением 40-нанометрового техпроцесса. Рыночный спрос на HD 4770 до сих пор не удовлетворен даже в одночиповых вариациях, не говоря о multi-GPU-решениях. Возможные проблемы с драйверами (хотя мы и не заметили оных) и традиционное, устоявшееся мнение в отношении связок графических адаптеров, функционирующих в одной системе, являются камнями преткновения для распространения тандема Radeon HD 4770 и роста интереса к многочиповым конфигурациям в целом. Пользовательский спрос достаточно инертен, и для изменения предпочтений потребителей и сборщиков потребуется некоторое время. Впрочем, один ускоряющий фактор (экономическое положение в стране и во всем мире) уже работает в полную силу, заставляя геймеров искать более разумные и экономные пути модернизации ПК. Как сложится ситуация – покажет время, но переломный момент если и не наступил, то явно не за горами.





Тестирование корпусов среднего класса

Олег Голубович

Корпус – один из тех компонентов, без которых никак не обойтись при построении полноценного компьютера. Традиционно мы каждый год проводим исследования данного типа устройств – новинок модельных рядов – и выясняем качество изготовления и удобство сборки.

Последний раз мы писали о корпусах для ПК еще в 2008 году. Материал посвящался решениям для создания HTPC-систем. Впрочем, большинство компьютеров все еще собираются в стиле типичных моделей класса Middle Tower – именно о них и пойдет речь в данной публикации. Тестировались устройства от различных производителей, представленных на отечественном рынке. Основной критерий отбора – стоимость конечного продукта в диапазоне $50–150, ведь именно массовые решения пользуются повышенным спросом, а на их выбор порой уходит не один день поисков и чтения обзоров.



Фото Руслана Абдурдова



3R SYSTEM R200Li

Цена – $79

вердикт



ЗА
Информационный дисплей; качественный блок питания

ПРОТИВ
Простоват; далеко не лучшее шасси; стоимость

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Материал
передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки
4×5,25"; 3,5" (внешние); 7×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
вентилятор 80 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели
2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г)
180×423×475 мм

Масса 4,5 кг

Рассматриваемый продукт относится к линейке сравнительно недорогих устройств от 3R SYSTEM. Он выполнен на базе обычного стального шасси – подобное решение реализуется в дешевых корпусах уже давно. Особенности модели R200Li заключаются в использовании жидкокристаллического информационного дисплея, который с успехом заменит простую многофункциональную панель, и качественного БП High Power HP-400-A12S.

Система кондиционирования воздуха представлена лишь 80-миллиметровым вентилятором на задней стенке. Установить дополнительные средства продува можно на передней и боковой панелях. Рассматриваемая модель выглядит достаточно просто. Качество боковых стенок оставляет желать лучшего. Данный продукт вряд ли подойдет для дешевого ПК, а по уровню исполнения не тянет на более дорогую систему.

3R SYSTEM R240 GRACE



Цена – $120

вердикт



ЗА
Встроенная многофункциональная панель; хороший БП; стильный внешний вид

ПРОТИВ
Маркий пластик; используется шасси от дешевых моделей

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Материал передняя панель – глянцевый пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 4×5,25"; 3,5" (внешние); 7×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
вентиляторы 80 мм на боковой и задней стенках

Разъемы на передней панели
2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г)
180×422×475 мм

Масса 5,5 кг

Данный продукт, как и R200Li, выполнен на базе шасси, используемого в дешевых решениях от 3R. В то же время стильная передняя панель с «татуировкой» и многофункциональным дисплеем создают впечатление корпуса высокого класса. Система вентиляции представлена 80-миллиметровыми вентиляторами и посадочными местами под них, а в качестве бонуса покупатель получит 400-ваттный качественный БП. Встроенная панель имеет подсветку и позволяет отслеживать температурные показатели и регулировать количество оборотов предустановленных СО. Впрочем, в 3R SYSTEM R240 GRACE использован маркий глянцевый пластик, а солидная стоимость, обусловленная дизайном и наличием ЖК-экрана с дополнительной функциональностью, не оправдывает применения дешевой основы.





4U 701

Цена – $71

вердикт



ЗА
Достаточно неплохое шасси; предустановленный качественный БП; цена

ПРОТИВ
Уровень исполнения дверцы

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Материал
передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки
5×5,25"; 2×3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение
вентилятор 120 мм на задней панели

Разъемы на передней панели
2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г)
200×430×480 мм

Масса н/д

Корпус 4U 701 предназначен для недорогих ПК. Впрочем, это не помешало производителю использовать качественное стальное шасси, оснащенное защелками для безотверточной сборки системы. Блок питания FSP ATX-400PNF гарантирует стабильность работы компьютера среднего уровня. Для продува применяется 120-миллиметровый вентилятор, расположенный на задней панели. Еще одно посадочное место имеется на передней стенке, а боковая оснащена воздуховодом. Единственный явный недостаток данного решения – уровень исполнения дверцы. Синяя подсветка только усугубляет ситуацию, делая хорошо заметными остатки клея и пыль за прозрачными вставками. Эта модель нам понравилась благодаря качеству изготовления и демократичной стоимости, однако без дверки смотрелась бы гораздо лучше.



A Plus
EL-DIABLO

Цена – $130





ЗА
Высокое качество исполнения; стильный дизайн; большие тихие вентиляторы с подсветкой

ПРОТИВ
Не обнаружено

Продукт предоставлен Eletek, www.eletek.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 5×5,25"; 3,5" (внешние); 6×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 250 мм на передней панели; 330 мм – на задней

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 260×547×600 мм

Масса 12 кг

Корпуса от A Plus рассчитаны в первую очередь на геймеров и компьютерных энтузиастов. Подтверждение тому – яркий, броский дизайн и отлично продуманная система вентиляции. Модель EL-DIABLO имеет дверцу, закрывающую половину передней панели. Продув корпуса осуществляется двумя оригинальными вентиляторами нестандартного диаметра (250 и 330 миллиметров), оснащенными синей подсветкой. Перфорированная решетка боковой стенки способствует дополнительному кондиционированию воздуха в пассивном режиме. Этот корпус не оснащается БП – потенциальный покупатель должен располагать соответствующим компонентом. Выделим качество исполнения шасси – оно находится на очень высоком уровне. Оригинальная пластиковая коробка с аксессуарами может оставаться в корпусе и служить по прямому назначению, если для жестких дисков хватит трех посадочных мест.

A Plus
WINDTUNNEL

Цена – $130

Вердикт



ЗА
Отличное качество исполнения; оригинальная система вентиляции; стильный дизайн; встроенные термометр и реобас

ПРОТИВ
Не обнаружено

Продукт предоставлен Eletek, www.eletek.ua

Материал передняя панель – глянцевый пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 5×5,25"; 2×3,5" (внешние); 7×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентиляторы 2×250 мм на боковой панели

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 210×590×600 мм

Масса 10,3 кг

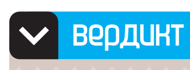
Данный продукт от A Plus выполнен на базе того же шасси, что и EL-DIABLO, и понравится любителям больших корпусов. Его отличительные черты – два 250-миллиметровых вентилятора, установленных на боковой стенке, и оригинальная передняя панель с зеркальной полоской, за которой расположены подсвечиваемый логотип производителя и индикатор встроенного термометра. Пожалуй, выбор между этой и предыдущей моделью будет зависеть лишь от дизайнерских предпочтений покупателей. Нам понравились раздельные регуляторы оборотов для вентиляторов на боковой стенке, позволяющие гибко настраивать систему кондиционирования. Пластик на передней панели A Plus WINDTUNNEL, как и шасси в целом, достоин самых высоких похвал.





Aerocool
V-Touch Pro

Цена – $115





ЗА
Качественное шасси; многофункциональная панель с тачскрином; большой тихий вентилятор на боковой панели

ПРОТИВ
Не обнаружено

Продукт предоставлен Eletek, www.eletek.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 4×5,25"; 3,5" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 400 мм на боковой стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 200×430×440 мм

Масса н/д

Данная модель представляет новую линейку корпусов от Aerocool, отличающихся от предшественников оригинальной системой вентиляции и применением многофункциональных панелей с тачскринами. Цветной дисплей позволяет отслеживать основные показатели ПК и управлять базовыми настройками. 400-миллиметровый вентилятор обеспечит обдув комплектующих, установленных в системном блоке. Безотверточный способ сборки ускорит процесс создания ПК. Данный модельный ряд в отличие от предыдущих устройств может похвастаться высоким качеством исполнения и благодаря этому заслуживает самых лучших оценок. Единственное, что может удержать от покупки Aerocool V-Touch Pro, – ограниченные размеры внутреннего пространства. Габаритные графические адаптеры поместятся в нем с большим трудом.



ASUS TA-B72 400W

Цена – $51




ВЕРДИКТ

ЗА
Стильный дизайн; приятный пластик передней панели; БП в комплекте; цена

ПРОТИВ
С учетом стоимости – не обнаружено

Продукт предоставлен TechnoPark, www.technopark.com.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 3×5,25"; 3,5" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 120 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 180×408×462 мм

Масса 5,1 кг

В ASUS начали активную экспансию на рынок корпусов, выпустив новые модели в различных ценовых сегментах. Самые дешевые заполонили прилавки магазинов, и тому есть вполне логичное объяснение. Скромное простое шасси дополняется стильными пластиковыми панелями и качественными блоками питания начального уровня.

К примеру, корпус TA-B72 приглянется многим покупателям, располагающим суммой порядка $50. Приятный пластик передней панели, большая оригинальная кнопка *Power* делают свое дело. Благодаря, казалось бы, невзрачным дизайнерским решениям этот корпус смотрится гораздо привлекательнее конкурирующих продуктов. В данной модели применяется блок питания ASUS ATX400D, которого с лихвой хватит для обеспечения среднестатистической современной конфигурации.

ASUS TA-D52 400W

Цена – $55

ВЕРДИКТ



ЗА
Стильный дизайн; неплохой блок питания; стоимость; вентилятор 120 мм

ПРОТИВ
С учетом цены – нет

Продукт предоставлен TechnoPark, www.technopark.com.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 3×5,25"; 3,5" (внешние); 6×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 120 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 190×433×474 мм

Масса 5,9 кг

Данный продукт, как и TA-B72, выполнен на базе простого шасси. Боковая стенка имеет воздуховод и дополнительную перфорацию для притока прохладного воздуха к графическому адаптеру и процессору. Один из главных козырей рассматриваемой модели – стоимость, ведь за $55 покупатель получает сравнительно богатый набор опций.

Нам приглянулись оригинальный дизайн передней панели, мощный предустановленный блок питания и наличие даже в столь бюджетном корпусе 120-миллиметрового вентилятора, работающего на выдув. ПК, собранный в этом корпусе, будет работать в нормальном тепловом режиме. Благодаря перечисленным характеристикам модель ASUS TA-D52 400W получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**» в сегменте бюджетных решений.





ASUS TM-B5 400W

Цена – $52



ВЕРДИКТ

ЗА
Оригинальный дизайн; качественное покрытие; предустановленный неплохой БП

ПРОТИВ
Простоват; не лучшее шасси

Продукт предоставлен TechnoPark, www.technopark.com.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы mATX

Отсеки 2×5,25"; 3,5" (внешние); 4×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 80 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 180×352×435 мм

Масса 4,5 кг

Разнообразие современных комплектующих позволяет собрать мощную производительную систему даже на материнской плате формфактора micro-ATX. Весьма кстати здесь придется компактный корпус ASUS TM-B5 400W – он пригодится при сборке как бюджетной, так и высокоуровневой системы. Невзирая на позиционирование и использование простого шасси, эта модель выделяется очень качественным белым покрытием и оригинальным дизайном. Традиционные перфорированные отверстия на боковой стенке способствуют улучшению температурного режима, а выдув нагретого воздуха возложен на 80-миллиметровый вентилятор. Данный продукт, впрочем, как и другие от ASUS, оснащается достаточно мощным и качественным блоком питания, поэтому с учетом низкой стоимости находится вне конкуренции в бюджетном сегменте.



Cooler Master Gladiator 600



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Инновационная система вентиляции; качественное исполнение; стильный дизайн

ПРОТИВ
Не обнаружено

Продукт предоставлен «Рома», www.roma.ua

Материал передняя панель – пластик и сталь, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 5×5,25" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 120 мм на передней панели; 140 мм на верхней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон), eSATA

Габариты (Ш×В×Г) 202×440×485 мм

Масса 8,5 кг

Корпуса от Cooler Master традиционно выделяются великолепным качеством исполнения и ответственным подходом к дизайну. Gladiator 600 не стал исключением. Передняя панель закрыта сетчатыми вставками, строгий внешний вид понравится многим пользователям. Данное решение инновационно по своей сути благодаря оригинальной системе вентиляции. Если выбор места для установки БП внизу корпуса никого не удивит, то три посадочных отверстия под тихие 140-миллиметровые вентиляторы как раз в районе наивысшего нагрева компонентов встречаются нечасто. Один из бловеров есть в наличии, два пользователям придется докупить. 120-миллиметровая модель обеспечит продув HDD, а безотверточная система сборки ускорит процесс создания ПК. Большая глубина корпуса позволит установить в нем даже топовые конфигурации с длинными видеокартами.

Cooler Master Sileo 500



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Стильный внешний вид; система вентиляции; качество изготовления; предустановленный шумоподавитель

ПРОТИВ
Дизайн на любителя

Продукт предоставлен «Рома», www.roma.ua

Материал передняя панель – пластик и алюминий, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 5×5,25"; 3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентиляторы 2×120 мм на передней и задней стенках

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон), eSATA

Габариты (Ш×В×Г) 200×432×480 мм

Масса 9,7 кг

Еще одна разработка Cooler Master, представленная в нашем тестировании, выделяется более строгим дизайном и выполнена в черном цвете. Передняя панель снабжена алюминиевыми вставками, а система вентиляции представлена двумя тихими 120-миллиметровыми бловерами. К качеству исполнения шасси и удобству сборки не придраться, но удивляет другое – отсутствие отверстий на боковых стенках. Как выяснилось при близком знакомстве с корпусом, не зря, поскольку основные поверхности устройства оклеены вибро- и шумопоглощающим материалом. Данная модель – самая тихая в работе даже при включенных вентиляторах, причем температурные показатели ПК остаются на весьма достойном уровне. Похоже, это первый корпус с предустановленной шумоподавляющей системой, который попал в редакцию «Домашнего ПК» за последние пару лет (!).





HuntKey AEOLUS II H402



ВЕРДИКТ

★★★★☆

ЗА
Блок питания в комплекте; качественное исполнение

ПРОТИВ
Специфический дизайн

Продукт предоставлен Installtec, www.installtec.com

Материал передняя панель – пластик и сталь, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 3×5,25" (внешние); 7×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение нет

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 190×430×460 мм

Масса 5,6 кг

Корпуса производства HuntKey – нечастые гости на отечественном рынке, поэтому для тестирования интересны вдвойне. Как показал осмотр AEOLUS II H402, эта модель, невзирая на позиционирование, может похвастаться неплохим качеством изготовления. Простоватое шасси дополнено интересной передней панелью, закрытой сеткой, как у продуктов Cooler Master. О безотверточной сборке придется забыть, однако в данном случае это норма. К условным недостаткам можно отнести малое количество внешних отсеков и отсутствие предустановленных вентиляторов. Впрочем, отверстия под них имеются, так что пользователь может организовать обдув комплектующих самостоятельно. Модель оснащена неплохим блоком питания от HuntKey и приглянется тем, кто ищет недорогой корпус для сборки среднеуровневого ПК.



IKONIK Taran A10

Цена – $79



Вердикт

★★★★☆

ЗА
Хорошее качество изготовления; продуманная система вентиляции

ПРОТИВ
Простоват; цена

Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 4×5,25"; 3,5" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор 120 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон), eSATA

Габариты (Ш×В×Г) 195×425×466 мм

Масса 5,4 кг

Корпуса от данного производителя ранее не встречались на украинском рынке, однако сегодня представлены в достаточно широком ассортименте. Модель Taran A10 – сравнительно недорогое решение для сборки ПК. Корпус не выделяется ничем примечательным среди участников тестирования. Простое, но качественное шасси дополнено скромной передней панелью. На боковой стенке имеется отверстие для установки вентилятора – как раз напротив предполагаемого места расположения процессора и графического адаптера. 120-миллиметровый бловер обеспечивает выдув нагретого воздуха из корпуса. Интерфейсные разъемы находятся на верхней панели и прикрыты оригинальной резиновой заслонкой с магнитом. Данная модель, невзирая на неплохое качество исполнения, не оставила особо ярких воспоминаний, поэтому сгодится для простой рабочей системы.

IKONIK Zaria A10

Цена – $135



Вердикт



★★★★★

ЗА
Стильный дизайн; продуманная система вентиляции; удобство сборки

ПРОТИВ
Стоимость немного завышена

Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua

Материал передняя панель – алюминий и пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 4×5,25"; 3,5" (внешние); 5×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентилятор140 мм спереди, 120 мм на задней стенке

Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон), eSATA

Габариты (Ш×В×Г) 200×440×491 мм

Масса 7,6 кг

Данная модель воплощает новые дизайнерские веяния, прослеживающиеся в продуктах IKONIK. Качественно выполненный корпус с алюминиевой передней панелью и дверцей приглянется тем, кто ищет высокоуровневое решение для построения системы. К внутреннему обустройству у нас претензий не возникло, так что в актив Zaria A10 стоит записать удобство сборки и хорошую систему вентиляции. Боковая панель устройства оснащена окошком – комплектующие можно подсветить изнутри катодной лампой, что, безусловно, порадует моддеров. Интерфейсные разъемы традиционно для корпусов IKONIK расположены на верхней панели и закрыты резиновой заслонкой с магнитной вставкой. В целом рассматриваемый продукт нам понравился, однако за $135 хотелось бы чего-то большего. Впрочем, о вкусах не спорят.





NOX Calypso

Цена – $100

Вердикт



★★★★☆

ЗА
Система вентиляции; неплохое шасси; подсветка

ПРОТИВ
Маркий пластик; дизайн на любителя

Продукт предоставлен Eletek, www.eletek.ua

Материал передняя панель – пластик, шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы ATX, mATX

Отсеки 4×5,25"; 2×3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние)

Дополнительное охлаждение вентиляторы 4×120 мм (по 1 на передней и задней панелях, 2 на боковой)

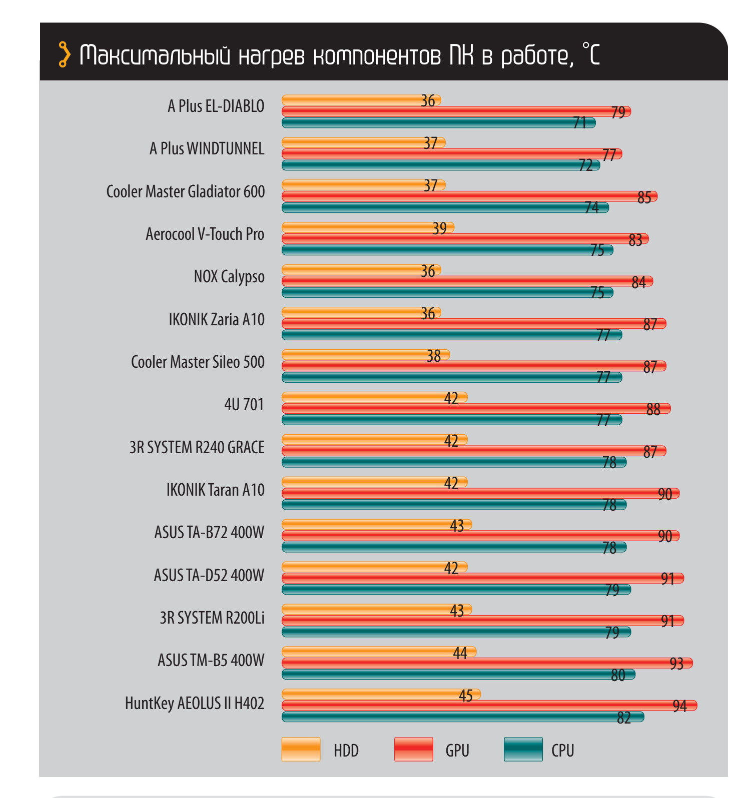
Разъемы на передней панели 2×USB, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты (Ш×В×Г) 190×436×516 мм

Масса 8,4 кг

Этот корпус выполнен на базе простого шасси, однако ряд конструктивных решений делают его достаточно оригинальным. Во-первых, большая дверца, закрывающая переднюю панель. Во-вторых, заслуживает внимания система продува, представленная четырьмя вентиляторами (по одному на передней и задней панелях, два на боковых стенках), три из которых снабжены синей подсветкой. Окно X-подобной формы понравится любителям моддинга, а большая глубина корпуса – тем, кто использует длинные топовые видеокарты. Нас удивила ориентация двух «боковых» вентиляторов – они выдувают горячий воздух из системы. Наверняка смена направления потока позволила бы основным компонентам ПК скинуть еще пару-тройку градусов температуры. Явный недостаток NOX Calypso – очень маркий пластик передней панели, да и всей поверхности в целом.

Максимальный нагрев компонентов ПК в работе, °C



Каким должен быть идеальный корпус?

Вкусы у всех разные, однако ряд общих предпочтений и пожеланий хотелось бы видеть реализованными в готовых решениях. После знакомства с двумя десятками корпусов у нас сложилось впечатление, что дизайнерские и инженерные отделы разрабатывают новые модели по инерции, особо не ставя себя на место пользователей. Мы решили пофантазировать на тему «Каким должен быть идеальный компьютерный корпус», и вот что из этого получилось.

Материал шасси и передней панели

Традиционными для недорогих решений являются комбинации стали и пластика, порой разбавленные алюминиевыми вставками. Главное пожелание – чтобы материал не был слишком тонким (ведь встречаются модели, у которых боковые стенки больше напоминают фольгу), все остальное – дело дизайнера.

Окраска

Ни в коем случае не применять глянцевые покрытия – первые пять минут они отлично выглядят, но затем оказывается, что корпус слишком маркий и для сохранения идеального внешнего вида требует тщательного ухода и практически ежедневной протирки сухой мягкой тряпочкой.

Дверца, закрывающая лицевую панель; окошко в боковой стенке

Уместны далеко не всегда. Порой эти элементы при недостаточной проработке или низком качестве способны «убить» изначально многообещающие конструкции.

Блок питания

Как показывает практика, необязателен, особенно для моделей среднего и верхнего ценового диапазона. Многие пользователи уже давно обзавелись альтернативными БП, которые успешно кочуют из одной системы в другую.

Вентиляция

80-миллиметровые вентиляторы уже давно не в моде. И шумят они зачастую гораздо ощутимее, чем 120-миллиметровые собратья. Подсветка несет лишь эстетическую нагрузку и вовсе не обязательна. Сегодня особое внимание уделяется корпусам, оснащенным огромными вентиляторами, обеспечивающими обдув всей начинки ПК.

Дополнительная функциональность

Встроенный кард-ридер – прерогатива высококлассных HTPC-решений. Но что мешает интегрировать его и в массовые модели? Розничная стоимость этих устройств смехотворна, а для производителей вообще стремится к нулю. Другое дело, что выберет разработчик: путь тотальной экономии или вариант улучшения позиций выпускаемых продуктов. Предустановленная шумоизоляция – тоже недорогой компонент. Но за все время тестирования к нам попал лишь один корпус с поролоновыми вставками.

Методика тестирования

Полномасштабный тест компьютерного корпуса подразумевает сборку системы в каждом из представленных продуктов, отслеживание температурных и акустических показателей во время работы, наличия свободного доступа к тем или иным узлам готового ПК. Этот комплекс действий проводился с каждым корпусом, рассмотренным в материале. Наши впечатления, порой субъективные, но с претензией на объективность, приведены в описаниях. Дополнительным ориентиром для выбирающих корпус станет диаграмма температурных показателей для процессора, графического адаптера и жесткого диска – она дает представление об эффективности вентиляции. Впрочем, пользователи могут самостоятельно установить средства нагнетания воздуха в предусмотренные места, пустующие в базовом варианте поставки.

Замеры проводились на стенде, собранном из «горячих» современных компонентов. Применение материнской платы micro-ATX-формата позволяет унифицировать процесс проверки компактных и среднеразмерных корпусов. Температура жесткого диска фиксировалась с помощью выносного датчика многофункциональной панели Scythe KAZE MASTER 5.25. Все значения температур приведены при максимальных режимах загрузки компонентов. Для процессора это прогрев на протяжении 15 минут утилитой OCCT Perestroika 3.1.0, для видеокарты – прогон теста Firefly Forest из пакета 3DMark06 за аналогичное время, для жесткого диска – операция копирования мелких файлов из одного раздела на другой в течение 10 минут.

Вердикт

Рассмотреные корпуса достаточно разных классов, хотя кажется, что категория $50–150 должна быть более сбалансированной. Бюджетные модели, представленные в тесте, – продукция ASUS. Нам приглянулись их дизайнерские изыски и использованные материалы, а качественные блоки питания – дополнительный бонус для тех, кто собирает ПК с нуля и располагает суммой порядка $50–55. Расширение бизнеса вылилось в агрессивную экспансию этого производителя на рынок компьютерных корпусов. Модель **ASUS TA-D52 400W** получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**» в бюджетном сегменте. Корпуса Cooler Master традиционно имеют строгий дизайн, однако уровень их исполнения – один из самых высоких в тестировании. Модель **Gladiator 600**, выделяющаяся инновационной системой охлаждения с применением 140-миллиметровых вентиляторов, побеждает в номинации «**Выбор редакции: лучшее качество**» в сегменте сравнительно недорогих решений.

Тем, кто располагает суммой порядка $120–130, следует присмотреться к новым линейкам от Aerocool и A Plus. Модель **Aerocool V-Touch Pro**, оснащенная гигантским вентилятором, обеспечит комфортный температурный режим работы системы, а стильная панель с тачскрином понравится всем без исключения. Этот корпус заслужил награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**» среди дорогих решений. Устройства от **A Plus**, особенно **EL-DIABLO**, понравились нам благодаря отличному качеству изготовления и продуманной конструкции. Эффектный внешний вид – дополнительный бонус. Упомянутая модель получает награду «**Выбор редакции: лучшее качество**» в сегменте высококлассных решений.

Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
	Представительство ASUS в Украине, www.asus.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Corsair	Corsair, www.corsair.com
Scythe	Eletek, www.eletek.ua

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7 965 Extreme Edition (3,2 ГГц)
Кулер	Scythe Kabuto
Материнская плата	ASUS Rampage II GENE
Оперативная память	Corsair DOMINATOR-GT TR3X6G1866C7GTF
Видеокарта	ASUS ENGTX285 TOP/HTDI/1GD3
Накопитель	Samsung SP-2004C (SATA)
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W



Обирай улюблений ліцензійний диск
(фільм, гру, музику) **вартістю до 50 грн і гарантовано**
отримай його в подарунок при купівлі SIMS 3 в Yakaboo*



Пропозиція дійсна до 1 серпня 2009 року.
Під подарунком розуміється можливість придбати диск за 1 гривню.

На кожний придбаний **SIMS 3** можна отримати в подарунок не більше 1-го диска.

ТІЛЬКИ В YAKABOO:

- **Найбільший вибір ліцензійних товарів - фільми на DVD та Blu-ray, музика, ігри, софт ...**
- **Швидка доставка в день замовлення**
- **Необхідний товар завжди в наявності**
- **Ми працюємо щоденно, без вихідних з 9:00 до 21:00**

(044) 503-70-69





Мини-тест процессорных кулеров

Олег Голубович

В разгар лета тема охлаждения компонентов ПК становится особенно актуальной. В последнем материале, посвященном тестированию процессорных кулеров («Домашний ПК», № 6, 2009), были рассмотрены высокоэффективные СО, совместимые в том числе с CPU Core i7 (LGA1366). Однако большинству пользователей переход на платформу Intel Nehalem только снится, поэтому мы решили провести дополнительный мини-тест, выбрав для него разноплановые модели охладителей, ранее не принимавшие участия в наших исследованиях.



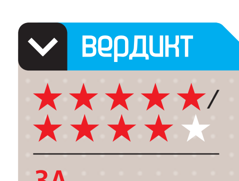
Фото Александра Макаренко

Arctic Cooling Freezer XTREME/ XTREME Rev.2



Цена – $39/60

Продукт предоставлен PCForsage, www.pcforsage.com.ua



★★★★★/★★★★☆

ЗА
Высокая эффективность; тихий вентилятор; у первой ревизии – стоимость

ПРОТИВ
Не самое удобное крепление

Данная модель имеет типичную конструкцию башенного типа: на четыре тепловые трубки надеты алюминиевые ребра, радиатор разделен на две части. Между ними помещен достаточно тихий 120-миллиметровый вентилятор, способный вращаться со скоростью 800–1500 об/мин. Первая и вторая ревизии кулера отличаются друг от друга всего лишь наличием крепежной пластины для Socket LGA1366, но разница в цене достигает $21! Поэтому выбор для тех, кто в обозримом будущем не планирует переход на Intel Nehalem, очевиден.

С эффективностью у Freezer XTREME все в порядке – он оказывается лучше более дорогих и именитых соперников. Единственный нюанс, который нам не понравился в этой модели (вне зависимости от ревизии), – система крепления, так как для установки кулера придется использовать длинную отвертку.

Cooler Master Hyper N620



Цена – $57

Продукт предоставлен «Рома», www.roma.ua



★★★★★

ЗА
Оригинальный внешний вид; синяя подсветка; эффективность; универсальное крепление (в том числе для LGA1366)

ПРОТИВ
Вентиляторы шумноваты

Радиатор данной модели выполнен по классической схеме башенного типа: на шесть тепловых трубок нанизаны горизонтально ориентированные алюминиевые ребра. Кулер снабжен универсальным креплением, включая пластину для установки на процессоры Core i7.

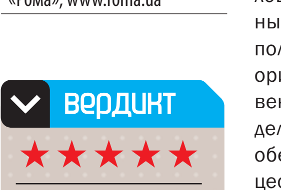
Однако главная особенность Cooler Master Hyper N620, благодаря которой он выделяется среди участников сегодняшнего тестирования, – асимметричная схема продува радиатора: оси вентиляторов смещены одна относительно другой на несколько сантиметров. Кулер демонстрирует высокую эффективность, правда, при работе на максимальных оборотах шумноват. Любителям моддинга понравится стильная синяя подсветка. Стоимость в число преимуществ этой модели не попадает – она находится на среднем для суперкулеров уровне.



Cooler Master
Hyper TX3

Цена – $26

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Небольшие габариты; крепление под процессоры Core i5 в комплекте; стоимость

ПРОТИВ
Не подходит для охлаждения разогнанных процессоров

Данная модель является представительницей недорогой линейки Hyper TX. Кулер основан на трех тепловых трубках и имеет достаточно компактные габариты. Для продува радиатора используется 92-миллиметровый вентилятор с оригинальной конфигурацией лопастей. Уровень его шума находится в допустимых пределах. Разработчики предусмотрительно обеспечили совместимость Hyper TX3 с процессорами Core i5, анонс которых намечен на осень этого года.

Невзирая на демократичную стоимость, рассматриваемый продукт демонстрирует отличные результаты эффективности, хотя небольшой радиатор работает на пределе – на серьезный разгон горячих CPU его владельцам рассчитывать не стоит. Видимо, поэтому производитель отказался от совместимости модели с процессорами Core i7.



Scythe
Kama Angle

Цена – $56

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



ВЕРДИКТ

★★★★★

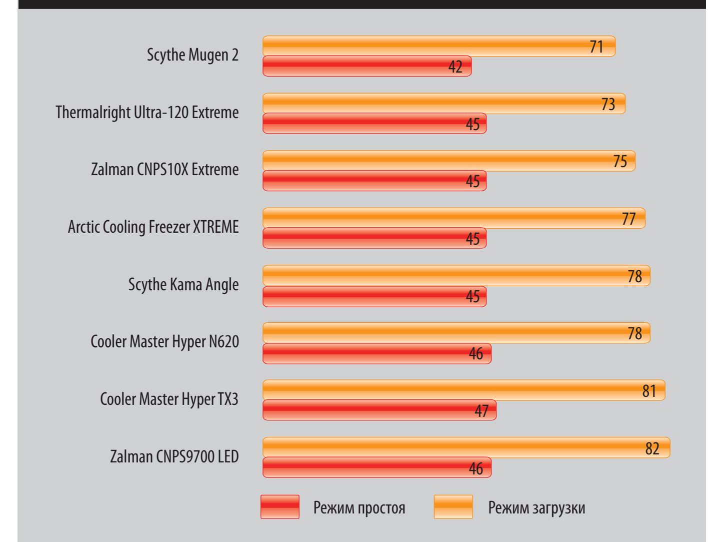
ЗА
Неплохая производительность; тихий в работе; крепление для процессоров Core i7

ПРОТИВ
Не обнаружено

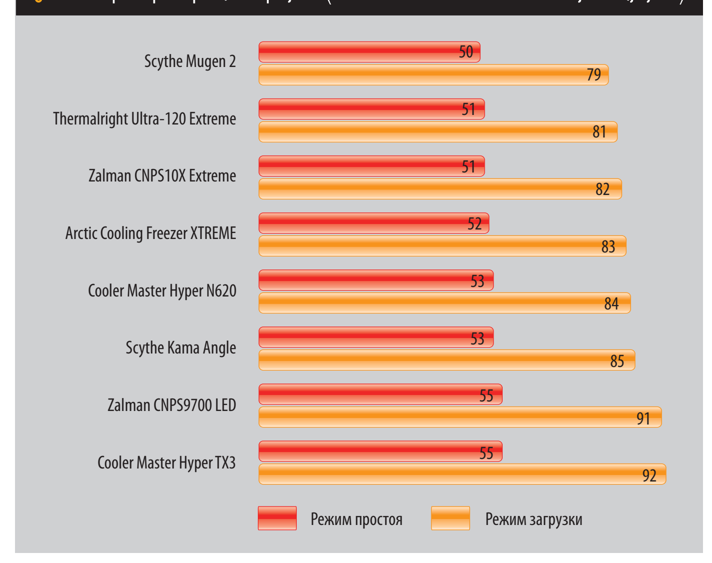
Инженеры Scythe постоянно экспериментируют и готовят к производству самые невообразимые варианты конструкций. Пожалуй, именно к таким относится кулер Kama Angle, радиатор которого имеет специфическую Г-образную форму. Теплопередачу от медного основания к ребрам обеспечивают восемь тепловых трубок. Расположение вентилятора по диагонали также нетипично для систем охлаждения. Уровень его шума невысок, а максимальная скорость вращения составляет 1200 оборотов в минуту.

Данная модель демонстрирует хорошую эффективность, а благодаря оригинальному внешнему виду однозначно рекомендуется владельцам корпусов, снабженных окнами в боковых стенках, – гости, интересующиеся ПК, будут удивлены новинкой. Удобное крепление позволяет установить Scythe Kama Angle на любой современный процессор.

Температура процессора, °С (Core 2 Extreme QX9650, 3 ГГц)



Температура процессора, °С (Core 2 Extreme QX9650 @3,6 ГГц, 1,5 В)



Методика тестирования

Испытания систем охлаждения традиционно проводились на открытом тестовом стенде. Температура окружающего воздуха во время исследований находилась на уровне 27 °С. Для обеспечения контакта между основанием кулера и крышкой процессора использовалась термопаста КПТ-8.

Прогрев CPU осуществлялся утилитой S&M 1.9.1+ на протяжении 15 минут, был запущен тест FPU на каждом ядре процессора. Традиционно мы фиксировали два значения температуры: максимальное в режиме полной загрузки и минимальное через 10 минут простоя системы. Для мониторинга использовалась утилита Core Temp 0.99.4. На диаграмме отображены среднеарифметические показатели для всех ядер CPU. Во избежание ошибок и неточностей в полученных результатах каждый кулер проверялся не менее двух раз.

Поскольку в этом номере представлены системы охлаждения разных весовых категорий, не всегда оснащенные универсальным креплением, в качестве основы тестового стенда мы использовали процессор Intel Core 2 Extreme QX9650 (LGA775), функционирующий в номинальном режиме. Для полного исследования потенциала лучших суперкулеров тест проводился повторно при увеличении его рабочей частоты до 3,6 ГГц при напряжении питания 1,5 В. Для сравнения возможностей рассмотренных моделей в итоговую диаграмму внесены результаты Thermalright Ultra-120 eXtreme и Zalman CNPS9700 LED, хорошо известных нашим читателям.

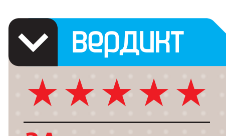
Scythe Mugen 2





Цена – $65

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua;
PCForsage, www.pcforsage.com.ua



★★★★★

ЗА
Эффективность; тихий; удобное крепление; совместим со всеми современными CPU

ПРОТИВ
Из-за больших габаритов возможны проблемы при установке

Рассматриваемый продукт воплощает в себе эволюционные наработки серий суперкулеров Infinity и Mugen. Его радиатор сформирован алюминиевыми ребрами и пятью тепловыми трубками. Конструкция разделена на части – видимо, таким образом удается улучшить продув СО. Scythe традиционно использует достаточно тихие 120-миллиметровые вентиляторы, а грамотное крепление позволит установить модель на любой современный процессор. Из условных недостатков конструкции отметим лишь габариты данного кулера – в случае близко расположенных радиаторов северного моста, силовой подсистемы материнской платы возможны нюансы совместимости.

Модель демонстрирует выдающуюся эффективность, и за отличное сочетание характеристик получает награду **«Выбор редакции: лучшее качество».**

Zalman CNPS10X Extreme



Цена – $85

Продукт предоставлен
NVD Group, www.nvd.com.ua



★★★★★

ЗА
Стильный внешний вид; эффективность; крепление; регулятор скорости вращения вентилятора

ПРОТИВ
Стоимость; шумноват на максимальных оборотах

Суперкулер CNPS10X Extreme выполнен по классической схеме башенного типа – достаточно необычно для Zalman, в последние годы активно продвигавшей «восьмерки» серий CNPS9500/9700/9900. Впрочем, эффективность данных моделей находится на среднем уровне, а статус лидера в сегменте систем охлаждения надо как-то подтверждать. Поэтому на свет и появился рассматриваемый продукт.

Стильный радиатор на пяти тепловых трубках продувается 120-миллиметровым вентилятором. Заслуживает внимания оригинальный регулятор оборотов, который можно разместить на самом кулере либо вывести в удобное место. Данная модель демонстрирует хорошую эффективность, однако до статуса лидера чуть-чуть не дотягивает. У Zalman получился очередной неплохой суперкулер, и он наверняка найдет своих приверженцев.

Выводы

Как показала наша проверка, среди суперкулеров появился очередной претендент на звание лучшего из лучших – **Scythe Mugen 2**. Он демонстрирует выдающуюся эффективность, удобен в установке, за что справедливо получает награду «**Выбор редакции: лучшее качество**». Отметим также детище швейцарской компании – Arctic Cooling Freezer XTREME. Данный кулер очень хорош в работе и проигрывает лидеру всего пару градусов, а базовая модель имеет весьма демократичную стоимость. В то же время просить $21 за крепежную пластину под LGA1366 – слишком, потому вторая ревизия этого устройства получила оценку 4 балла. Достаточно интересный концепт выпустила Zalman – ее инженеры извлекли максимум из старой конструкции, характерной для представителей девятитысячной серии. Разработки южнокорейских специалистов традиционно задавали тон в индустрии, однако на этот раз была использована классическая, проверенная временем схема. Она, безусловно, принесла некоторые дивиденды, но создателям модели CNPS10X Extreme есть куда совершенствоваться – до статуса абсолютного лидера осталось совсем чуть-чуть.

А что же ждет нас дальше на рынке систем охлаждения?

Перспективы современного кулеростроения

Сейчас достаточно сложно точно спрогнозировать развитие ситуации. Как показывают регулярные исследования, большинство производителей извлекли разумный максимум из классической конструкции башенного типа. Дальнейшие шаги вроде изготовления полностью медных кулеров, экстенсивного увеличения площади теплорассеивания и количества тепловых трубок приносят слишком незначительные дивиденды, чтобы считаться оправданными. В некоторой мере производителям помогает очередная глобальная смена поколений платформы Intel: нужна новая модель – просто добавь недостающее крепление.

Воздушные суперкулеры если и не достигли своего предела эффективности, то очень близки к этому. Дальнейшее развитие может заключаться во внедрении нетипичных инноваций, к примеру, применении испарительных камер с жидким металлом (подобные разработки уже имели место в сфере СО для графических адаптеров, однако серийные образцы так и не увидели свет). Cooler Master в монструозной модели V10 решила использовать модуль Пельтье, но неправильный подход к реализации свел почти на нет данные потуги и лишь способствовал удорожанию устройства. Zalman анонсировала универсальный кулер для процессоров и видеокарт. Различные комбинированные решения – самый вероятный вариант дальнейшего развития ситуации. Мы считаем, что уже в ближайшее время будем лицезреть разнообразные гибриды, потому как в плане повышения эффективности развиваться классическим путем просто некуда. А вот выпустить кулер оригинального дизайна, добавить светящийся вентилятор, усовершенствовать крепление – почему бы и нет, и наверняка отдельные производители представят публике не одну новинку такого рода.

» Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Corsair	Corsair, www.corsair.com
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua

» Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX9650
Материнская плата	ASUS P5E64 WS Evolution
Оперативная память	Corsair DOMINATOR-GT TR3X6G1866C7GTF
Видеокарта	ASUS EAH4770/HTDI/512MD5
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W



почем FP$?

Олег Касич

Количество кадров в секунду в играх всегда было объективным показателем производительности домашнего ПК. Каким образом сейчас можно получить максимум за свои деньги? В очередной раз задавшись этим вопросом, мы провели исследования, протестировав 36 комбинаций процессор + видеокарта. В нынешних условиях вполне логично делать предельно рациональные покупки, потому мы изначально выбрали оптимальные устройства с точки зрения цена/производительность, исключив бюджетные решения, которые не способны обеспечить должный уровень быстродействия, а также топовые дорогостоящие модели.

Для начала несколько слов об участниках. Мы отобрали потенциально интересные устройства, которые будут уместны в игровых системах. В качестве топового процессора от Intel выступил Core 2 Duo E8400 ($180). С момента анонса данных чипов прошло уже почти два года, но любители максимальных скоростей на платформе LGA775 зачастую по-прежнему предпочитают именно эти модели с очень приличным потенциалом для разгона и отличными скоростными показателями в штатном режиме. Единственным сдерживающим фактором в отношении еще большей популярности данных чипов является их довольно высокая стоимость. Позицию в центре занимает проверенный временем завсегдатай нашего чарта «Оптимальный ДПК» Core 2 Duo E7400 ($130) с 3 МБ кеш-памяти второго уровня, ну а из более доступных CPU мы выбрали Pentium Dual-Core E5300 ($85) – хорошо сбалансированное решение по умеренной цене. В качестве старшей модели в тройке процессоров AMD выступил Phenom II X3 720 BE ($140). Как показала практика, трехъядерная конфигурация в целом себя вполне оправдала, потому даже на игровом поприще данный CPU может рассчитывать на призовые места. Сравнительно невысокую частоту компенсируют третье ядро и разблокированный коэффициент умножения. Место под нападающим досталось Athlon II X2 250 ($95) – амбициозному новичку из линейки двухъядерных процессоров AMD. Посмотрим, сможет ли он оправдать доверие и свою сравнительно немалую цену. Ну а самым доступным из представленных процессоров оказался Athlon X2 7750 BE ($65), который после недавнего снижения стоимости заиграл новыми красками.

В результате в шестерку видеокарт вошли следующие модели. Наименее дорогостоящая, но уже игровая – Radeon HD 4670 ($80). Также принадлежащая скорее к адаптерам начального уровня GeForce 9600 GT ($95). Небезынтересно было проверить, как будут смотреться в различных связках Radeon HD 4850 ($120) и Radeon HD 4870 ($170). Ну а на позиции наиболее дорогостоящих мы выбрали GeForce GTX 260 ($210) и GeForce GTX 275 ($265). Из-за текущей ситуации с доступностью и временно чрезмерно завышенной стоимости мы не включили в тест Radeon HD 4770, которая потенциально довольно интересна и после корректировки цены вполне может вписаться в оптимальные конфигурации начального и среднего уровней.

Результаты тестирования

Оценивая стоимость 1 кадра/с в игре Far Cry 2 для различных конфигураций, указанных в таблице, сразу выделим пару Athlon X2 7750 и Radeon HD 4850. Ей понадобилось для этого всего $3,47. Хотя это лучший результат в общем зачете, в данном случае нельзя сказать, что процессор полностью раскрывает возможности видеокарты, но при весьма скромной сто-

Как мы тестировали

Для определения стоимости одного кадра в секунду был выбран шутер Far Cry 2. Игра, возможно, не самая успешная в плане геймплея, но довольно технологичная по нынешним меркам и с неплохой многопоточной оптимизацией кода движка, что нам пригодилось во время экспериментов. Мы сознательно не подбирали те режимы ее настроек, при которых разница в производительности систем была бы наиболее наглядной и эффектно выглядела на диаграммах, а использовали режим с высоким качеством графики и стандартное для 22-дюймовых мониторов разрешение 1680×1050. Тестирования ради тестирований не имеют смысла, и в данном случае нами движет отнюдь не академический интерес, а желание сэкономить на покупке комплектующих.

Для полноты картины и возможности сравнить полученные результаты с показателями участников предыдущего материала «Почем fps?» (ДПК, № 1, 2008) мы также определили стоимость 1000 баллов в тесте 3DMark06 при стандартном для этого пакета разрешении 1280×1024. При вычислении необходимых значений принималась во внимание стоимость процессора и видеокарты, остальные же комплектующие тестового стенда использовались одинаковые, потому их цена не учитывалась. Кроме того, с помощью ваттметра Watts Up? было установлено энергопотребление систем во время игры в Far Cry 2, что позволило определить их энергоэффективность.

Far Cry 2, 1680x1050, высокое качество, кадры/с

Конфигурация	Кадры/с
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 275	75,59
Phenom X3 720/GeForce GTX 275	71,69
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4870	71,52
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 260	71,24
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 275	69,27
Phenom X3 720/Radeon HD 4870	68,03
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4870	67,24
Phenom X3 720/GeForce GTX 260	67,11
Athlon II X2 250/GeForce GTX 275	66,69
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 260	64,82
Athlon II X2 250/GeForce GTX 260	63,11
Athlon II X2 250/Radeon HD 4870	62,44
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4850	61,52
Athlon X2 7750/GeForce GTX 275	61,03
Athlon X2 7750/Radeon HD 4870	59,44
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 275	59,25
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4850	59,14
Athlon X2 7750/GeForce GTX 260	59,03
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 260	57,24
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4870	57,21
Phenom X3 720/Radeon HD 4850	56,85
Athlon II X2 250/Radeon HD 4850	54,69
Athlon X2 7750/Radeon HD 4850	53,28
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4850	52,9
Core 2 Duo E8400/GeForce 9600 GT	48,74
Core 2 Duo E7400/GeForce 9600 GT	47,54
Athlon II X2 250/GeForce 9600 GT	46,72
Phenom X3 720/GeForce 9600 GT	46,11
Athlon X2 7750/GeForce 9600 GT	45,27
Pentium Dual-Core E5300/GeForce 9600 GT	45,23
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4670	41,5
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4670	39,85
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4670	38,88
Athlon X2 7750/Radeon HD 4670	38,82
Phenom X3 720/Radeon HD 4670	38,29
Athlon II X2 250/Radeon HD 4670	37,84

3DMark06, 1280x1024, баллы

Phenom X3 720/GeForce GTX 275	14 574
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 275	14 422
Phenom X3 720/GeForce GTX 260	14 165
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 260	14 044
Phenom X3 720/Radeon HD 4870	13 615
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4870	13 343
Athlon II X2 250/GeForce GTX 275	13 323
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 275	13 197
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 260	12 953
Athlon II X2 250/GeForce GTX 260	12 934
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4870	12 611
Athlon II X2 250/Radeon HD 4870	12 396
Athlon X2 7750/GeForce GTX 275	12 311
Phenom X3 720/Radeon HD 4850	12 031
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 275	12 027
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4850	11 879
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 260	11 775
Athlon X2 7750/GeForce GTX 260	11 687
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4870	11 685
Athlon X2 7750/Radeon HD 4870	11 480
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4850	11 414
Athlon II X2 250/Radeon HD 4850	11 102
Core 2 Duo E8400/GeForce 9600 GT	10 843
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4850	10 839
Phenom X3 720/GeForce 9600 GT	10 754
Athlon X2 7750/Radeon HD 4850	10 616
Core 2 Duo E7400/GeForce 9600 GT	10 555
Athlon II X2 250/GeForce 9600 GT	10 548
Pentium Dual-Core E5300/GeForce 9600 GT	10 211
Athlon X2 7750/GeForce 9600 GT	10 081
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4670	7946
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4670	7828
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4670	7693
Phenom X3 720/Radeon HD 4670	7513
Athlon II X2 250/Radeon HD 4670	7417
Athlon X2 7750/Radeon HD 4670	7260

имости он имеет неплохое быстродействие, вполне достаточное для того, чтобы в итоге предложить наиболее выгодное соотношение цена/производительность. Довольно близко к ним подобралась связка из вышеуказанного графического адаптера и Pentium Dual-Core E5300. Кроме того, как раз во время подготовки материала компания Intel объявила об очередном снижении стоимости некоторых моделей процессоров, затронувшем в том числе и рассматриваемый чип, который подешевел на $10. Кардинально это не повлияет на текущую расстановку сил, но несколько улучшит позиции данной комбинации. Немудрено, что все представленные процессоры в паре именно с Radeon HD 4850 показывают лучшие результаты по соотношению цена/производительность. В данном случае этот графический адаптер является своеобразным рубежом, так как использование более дорогостоящих видеокарт приводит к непропорциональному увеличению стоимости кадров в секунду в играх. Лишь с Phenom II X3 720 и Core 2 Duo E8400 схожие показатели удается получить, используя Radeon HD 4870. Также в дуэте с доступными двухъядерниками неплохо смотрится GeForce 9600 GT.

Наиболее же нерациональной комбинацией для игр является связка быстрый процессор + относительно слабая видеокарта. Потому неудивительно, что каждый кадр в секунду для Core 2 Duo E8500 и Radeon HD 4670 обходится в целых $6,27. В этом случае графический адаптер становится жестким ограничителем, и весь потенциал процессора остается невостребованным, а ведь за него уплачены немалые деньги. Если говорить о конфигурациях с устройствами верхнего ценового сегмента, то здесь чувствуется нехватка процессорной мощи для того, чтобы «раскачать» GeForce GTX 275. Дополнительный рост производительности имеет место, но он не сопоставим с увеличением цены. Вполне оправданным в таком случае будет разгон CPU, благо представленные модели обладают недюжинными скрытыми способностями в этом отношении. Если оценивать производительность систем в синтетическом тесте 3DMark06, то в целом ситуация аналогична сложившейся в Far Cry 2. С той лишь разницей, что минимальную стоимость баллов имеют конфигурации с GeForce 9600 GT. И лучший показатель опять-таки у связки с доступным Athlon X2 7750 – $15,87 за 1000 баллов.

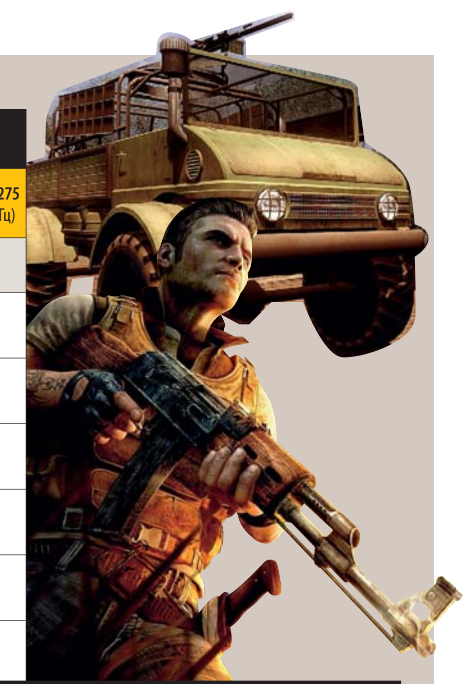
Любознательного пользователя наверняка помимо производительности интересует и энергопотребление системы, особенно если компьютер часто и подолгу применяется для принуждения к миру виртуальных супостатов. Нет, речь не идет о возможности серьезно сэкономить на счетах за электроэнергию. Ее стоимость в нашей стране и так сравнительно невелика, потому вряд ли это станет определяющим фактором при покупке. Хотя и его не стоит сбрасывать со счетов. Показатель энергопотребления в данном случае является скорее своеобразным коэффициентом полезного действия ПК. К тому же меньшее потребление косвенно указывает на сниженные требования к системе охлаждения.

Итоговый результат эксперимента можно назвать несколько неожиданным. С наименьшими затратами кадры в секунду добывает пара Core 2 Duo E7400 + GeForce GTX 260. И если в отношении CPU от Intel вопросов не возникает, то видеокарту никак не назовешь предельно экономичной. Тем не менее именно данная комбинация оказалась наиболее энергоэффективной в игре Far Cry 2 – 2,95 Вт на прорисовку каждого кадра. Да и в целом Core 2 Duo семитысячной серии в паре практически с любым



» Стоимость одного кадра/с в игре Far Cry 2 (1680×1050, высокое качество), $

Модель	Цена, $	Radeon HD 4670 (700/2000 МГц)	GeForce 9600 GT (650/1800 МГц)	Radeon HD 4850 (625/1968 МГц)	Radeon HD 4870 (750/3600 МГц)	GeForce GTX 260 (576/2000 МГц)	GeForce GTX 275 (633/2268 МГц)
	Цена, $	80	95	120	170	210	265
Athlon X2 7750 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2, 2 МБ L3)	65	3,74	3,53	3,47	3,95	4,66	5,41
Pentium Dual-Core E5300 (2,6 ГГц, 2 МБ L2)	85	4,24	3,98	3,88	4,46	5,15	5,91
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2)	95	4,62	4,07	3,93	4,24	4,83	5,40
Core 2 Duo E7400 (2,8 ГГц, 3 МБ L2)	130	5,27	4,73	4,23	4,46	5,25	5,70
Phenom X3 720 (2,8 ГГц, 3×512 КБ L2, 6 МБ L3)	140	5,75	5,10	4,57	4,56	5,22	5,65
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2)	180	6,27	5,64	4,88	4,89	5,47	5,89





» Стоимость 1000 баллов в тесте 3DMark06 (1280×1024), $

Модель	Цена, $	Radeon HD 4670 (700/2000 МГц)	GeForce 9600 GT (650/1800 МГц)	Radeon HD 4850 (625/1968 МГц)	Radeon HD 4870 (750/3600 МГц)	GeForce GTX 260 (576/2000 МГц)	GeForce GTX 275 (633/2268 МГц)
	Цена, $	80	95	120	170	210	265
Athlon X2 7750 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2, 2 МБ L3)	65	19,97	15,87	17,43	20,47	23,53	26,81
Pentium Dual-Core E5300 (2,6 ГГц, 2 МБ L2)	85	21,45	17,63	18,91	21,82	25,05	29,10
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2)	95	23,59	18,01	19,37	21,38	23,58	27,02
Core 2 Duo E7400 (2,8 ГГц, 3 МБ L2)	130	26,83	21,32	21,90	23,79	26,25	29,93
Phenom X3 720 (2,8 ГГц, 3×512 КБ L2, 6 МБ L3)	140	29,28	21,85	21,61	22,77	24,71	27,79
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2)	180	32,72	25,36	25,25	26,23	27,77	30,86

» Затраты электроэнергии для получения 1 кадра/с в игре Far Cry 2, Вт

Модель	Radeon HD 4670 (700/2000 МГц)	GeForce 9600 GT (650/1800 МГц)	Radeon HD 4850 (625/1968 МГц)	Radeon HD 4870 (750/3600 МГц)	GeForce GTX 260 (576/2000 МГц)	GeForce GTX 275 (633/2268 МГц)
Athlon X2 7750 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2, 2 МБ L3)	4,95	4,66	4,62	4,56	4,18	4,46
Pentium Dual-Core E5300 (2,6 ГГц, 2 МБ L2)	3,27	3,03	3,19	3,48	3,02	3,19
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2)	3,75	3,45	3,51	3,57	3,11	3,30
Core 2 Duo E7400 (2,8 ГГц, 3 МБ L2)	3,24	3,05	3,08	3,08	2,84	2,94
Phenom X3 720 (2,8 ГГц, 3×512 КБ L2, 6 МБ L3)	3,87	3,73	3,54	3,40	3,08	3,29
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2)	3,42	3,28	3,15	3,19	2,86	2,98



Энергопотребление системы, Вт

Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4670	127
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4670	129
Pentium Dual-Core E5300/GeForce 9600 GT	137
Athlon II X2 250/Radeon HD 4670	142
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4670	142
Core 2 Duo E7400/GeForce 9600 GT	145
Phenom X3 720/Radeon HD 4670	148
Core 2 Duo E8400/GeForce 9600 GT	160
Athlon II X2 250/GeForce 9600 GT	161
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4850	169
Phenom X3 720/GeForce 9600 GT	172
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 260	173
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4850	182
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 260	184
Pentium Dual-Core E5300/GeForce GTX 275	189
Athlon X2 7750/Radeon HD 4670	192
Athlon II X2 250/Radeon HD 4850	192
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4850	194
Athlon II X2 250/GeForce GTX 260	196
Pentium Dual-Core E5300/Radeon HD 4870	197
Phenom X3 720/Radeon HD 4850	201
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 260	204
Core 2 Duo E7400/GeForce GTX 275	204
Core 2 Duo E7400/Radeon HD 4870	207
Phenom X3 720/GeForce GTX 260	207
Athlon X2 7750/GeForce 9600 GT	211
Athlon II X2 250/GeForce GTX 275	220
Athlon II X2 250/Radeon HD 4870	223
Core 2 Duo E8400/GeForce GTX 275	225
Core 2 Duo E8400/Radeon HD 4870	228
Phenom X3 720/Radeon HD 4870	231
Phenom X3 720/GeForce GTX 275	236
Athlon X2 7750/Radeon HD 4850	246
Athlon X2 7750/GeForce GTX 260	247
Athlon X2 7750/Radeon HD 4870	271
Athlon X2 7750/GeForce GTX 275	272



из представленных графических адаптеров демонстрирует лучшие результаты. Весьма достойные показатели и у остальных процессоров Intel. Что касается чипов AMD, то модели, выполненные по 45-нанометровой технологии, потребляют больше последних, хотя в случае с мощными видеокартами полученные значения в целом оправдывают такие энергозатраты. А вот явным аутсайдером в данном зачете с большим отрывом от соперников оказался триумфатор предыдущей категории – Athlon X2 7750 в паре с Radeon HD 4670. 65-нанометровая «сущность» CPU дает о себе знать. Энергопотребление этого процессора заметно выше, чем у других моделей, причем производительность сдерживается неторопливым графическим адаптером. Как результат – рекордные энергозатраты для получения стоимости 1 кадра/с – 4,95 Вт.

Еще раз акцентируем внимание на том, что мы измеряли энергопотребление системы во время игры в Far Cry 2, а не максимальное пиковое значение, которое можно получить, воспользовавшись специализированными «прогревочными» утилитами (например, FurMark для видеокарты и OCCT или Prime95 для процессора). Конечно, в абсолютных величинах наиболее экономичными окажутся системы со скромной производительностью. В нашем случае это варианты с видеокартой Radeon HD 4670. Однако нам важно получить не только самую эффективную платформу, но и хорошие показатели в современных играх, а это уже гораздо более сложная задача.

Итоги

Со времени нашей предыдущей публикации «Почем fps?» прошло более полутора лет. Проводя параллели и анализируя произошедшие изменения, прежде всего отметим заметный рост производительности платформ, а также снижение цены кадров в секунду в играх и показателей в тестовых приложениях. Так, стоимость 1000 баллов в 3DMark06 сейчас варьируется в пределах $15–33, тогда как в начале 2008 года для получения аналогичного результата требовалось $38–80.

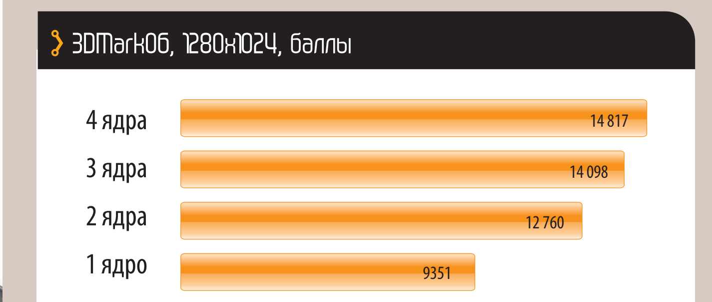
В целом разница в цене одного кадра в секунду уже не так разительна, как в прошлых наших материалах данной серии, в этот раз мы изначально отбросили несбалансированные конфигурации. И тут неудивительно, что наилучшее соотношение цена/производительность имеют комбинации относительно недорогих устройств: одного из наиболее доступных двухъядерных процессоров и графического адаптера среднего уровня. Отдача от вложенных средств максимальна, ведь речь все равно идет о довольно мощных комплектующих. Однако не стоит забывать, что в данном случае не исключены ситуации, когда, несмотря на великолепные относительные показатели, итоговой производительности окажется недостаточно для комфортной игры. Надеемся, что этот материал поможет вам эффективнее подготовиться к осеннему игровому сезону, который обещает стать весьма насыщенным в плане хитов класса AAA.

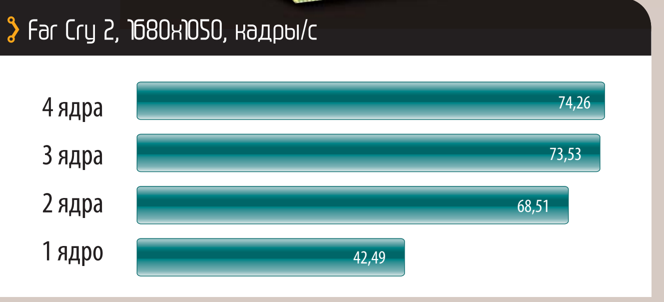
Многоядерность в играх

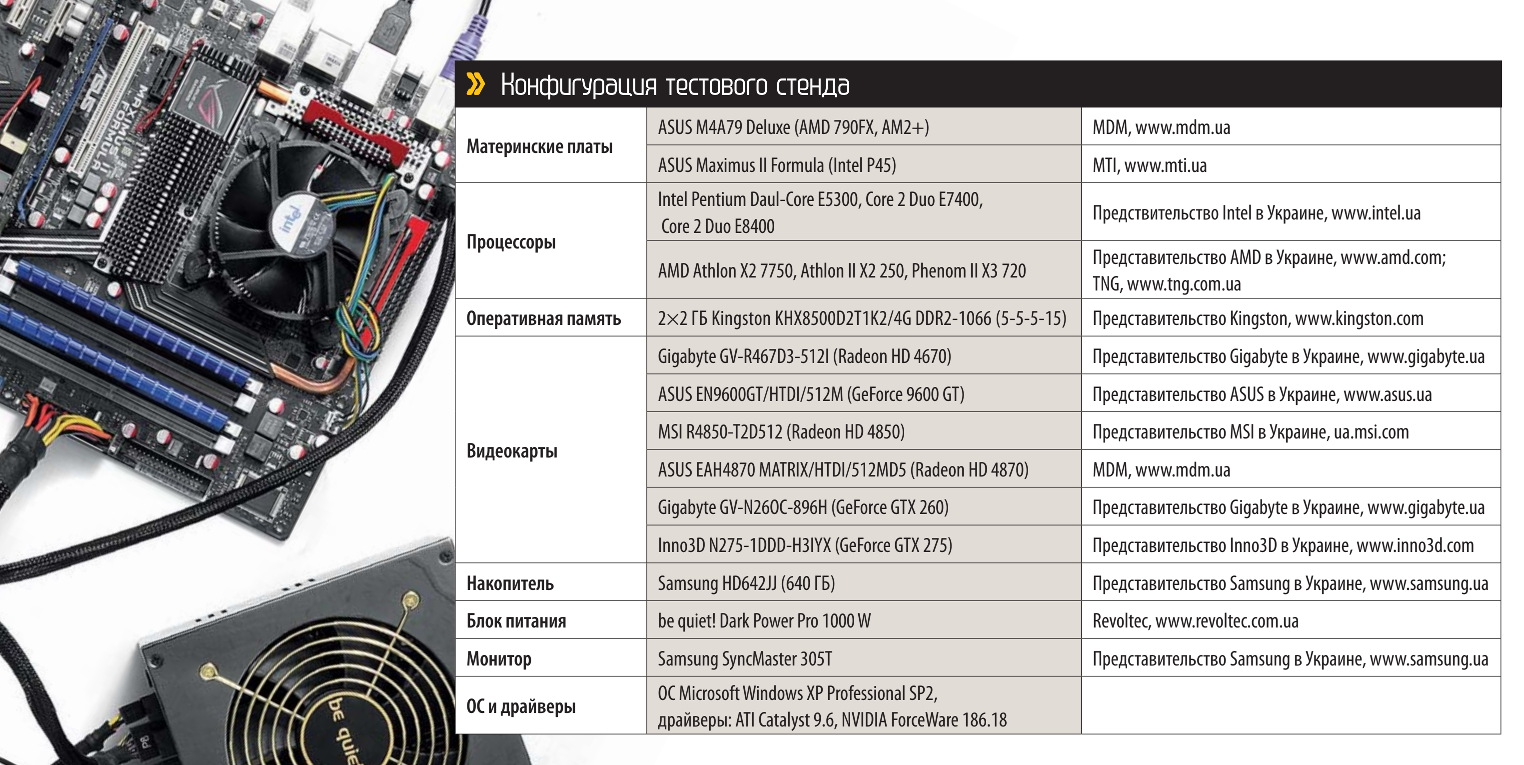
Эффективность использования многоядерных процессоров в играх – вопрос, заслуживающий отдельного внимания. Для его исследования мы использовали связку Phenom II X4 940 + Radeon HD 4890. Прежде всего отметим скачкообразное увеличение количества кадров в секунду при применении двухъядерного CPU вместо одноядерного. Производительность в Far Cry 2 возросла на внушительный 61%. Трехъядерная конфигурация добавила еще 7%, а вот полный квартет практически не дал дополнительного выигрыша по сравнению с трехъядерным процессором. В 3DMark06 дела обстоят чуть радужнее, но в данном конкретном случае «синтетика» не столь интересна ввиду отдаленности от реальных обстоятельств.

С некоторым сожалением можем отметить, что за прошедшее время ситуация с поддержкой многопоточных вычислений в игровых приложениях хотя и улучшилась, но все еще далека от желаемой. Игр, которые бы получили серьезное преимущество от использования процессоров с количеством ядер больше двух, предельно мало. Если говорить о сугубо игровом предназначении компьютера, то покупка более производительной видеокарты будет оправданнее. Потому приобретение четырехъядерного процессора для игр все еще остается «вкладом на перспективу». Кодирование видео, 3D-рендеринг, архивирование и другие многопоточные специализированные приложения не вызывают вопросов, использование четырехъядерного чипа с такими задачами окупится сторицей, но в играх пока их преимущество незначительно. В то же время данные процессоры, как правило, стоят заметно дороже двухъядерных CPU. Надеемся, что в скором времени ситуация в отношении эффективности использования ресурсов CPU значительно улучшится. Прежде всего благодаря мультиплатформенности разрабатываемых игр. Так как консоли оснащаются процессорами с несколькими ядрами, вероятность того, что при портировании многопоточный алгоритм сохранится и на ПК, достаточно велика. Но здесь опять-таки многое будет зависеть от конкретной реализации.









Конфигурация тестового стенда

Материнские платы	ASUS M4A79 Deluxe (AMD 790FX, AM2+)	MDM, www.mdm.ua
	ASUS Maximus II Formula (Intel P45)	MTI, www.mti.ua
Процессоры	Intel Pentium Daul-Core E5300, Core 2 Duo E7400, Core 2 Duo E8400	Предствительство Intel в Украине, www.intel.ua
	AMD Athlon X2 7750, Athlon II X2 250, Phenom II X3 720	Представительство AMD в Украине, www.amd.com; TNG, www.tng.com.ua
Оперативная память	2×2 ГБ Kingston KHX8500D2T1K2/4G DDR2-1066 (5-5-5-15)	Представительство Kingston, www.kingston.com
Видеокарты	Gigabyte GV-R467D3-512I (Radeon HD 4670)	Представительство Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua
	ASUS EN9600GT/HTDI/512M (GeForce 9600 GT)	Представительство ASUS в Украине, www.asus.ua
	MSI R4850-T2D512 (Radeon HD 4850)	Представительство MSI в Украине, ua.msi.com
	ASUS EAH4870 MATRIX/HTDI/512MD5 (Radeon HD 4870)	MDM, www.mdm.ua
	Gigabyte GV-N260C-896H (GeForce GTX 260)	Представительство Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua
	Inno3D N275-1DDD-H3IYX (GeForce GTX 275)	Представительство Inno3D в Украине, www.inno3d.com
Накопитель	Samsung HD642JJ (640 ГБ)	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Монитор	Samsung SyncMaster 305T	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
ОС и драйверы	ОС Microsoft Windows XP Professional SP2, драйверы: ATI Catalyst 9.6, NVIDIA ForceWare 186.18	

Как создать медиацентр

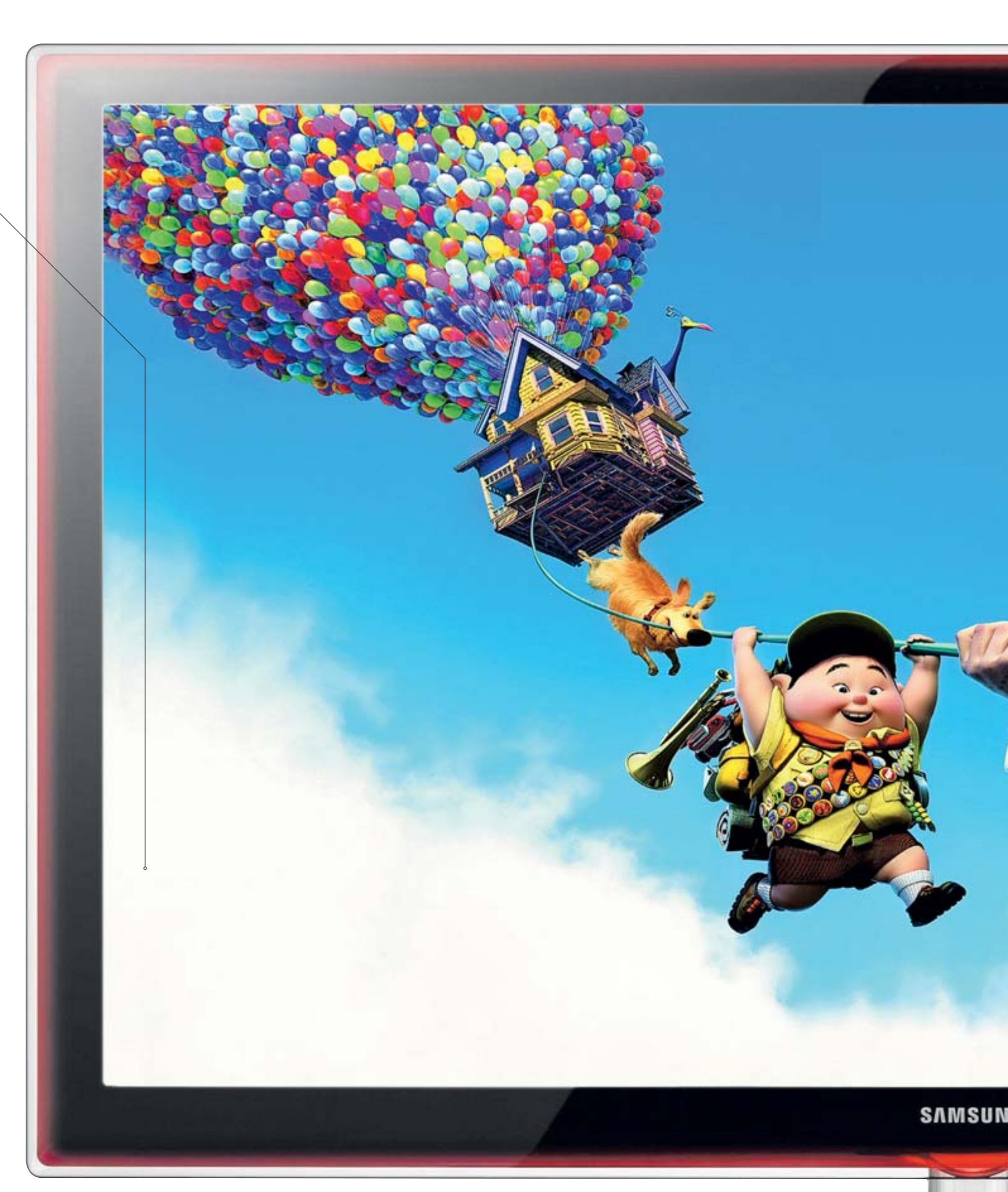


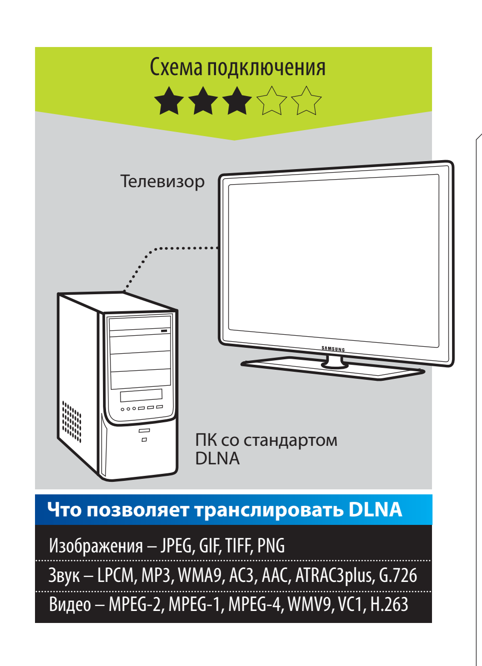
Проблема создания домашнего мультимедиацентра до сих пор интересует многих пользователей, а единственно верного решения как не было, так и нет. Каждый выбирает исходя из имеющегося оборудования, бюджета и личных потребностей, однако существуют несколько способов, которые можно назвать наиболее удобными для реализации подобной системы. Ежегодно появляются новые устройства, открывающие ранее недоступные возможности, поэтому данная тема, несомненно, еще долго будет актуальной. Рассмотрим несколько вариантов исполнения мультимедийного центра и решим, какой из них является предпочтительным на данный момент.

Телевизор + HD-проигрыватель + внешний USB-винчестер

Для многих специальные проигрыватели HD-контента до сих пор являются чем-то экзотическим, однако ассортимент моделей на рынке достаточно велик, и возможностей таких устройств хватает для комфортного использования в связке с современным телевизором, оснащенным портом HDMI. Правда, большая их часть построена на базе одних и тех же микросхем, поэтому имеет общие недостатки, выражающиеся в проблемах с декодированием многоканального сигнала или трудностями с обработкой большого потока данных при использовании видео формата 1080p. Тем не менее небольшая коробочка с парой разъемов для подключения внешнего винчестера по USB (или с внутренним отсеком для установки жесткого диска) позволяет решить большинство задач, поставленных пользователем. Из наиболее значимых преимуществ – большое количество поддерживаемых форматов и компактные размеры. Однако неудобство таких устройств владелец понимает при очередном обновлении контента, поскольку в этом случае винчестер надо отключить от ТВ и подсоединить к ПК. При частой смене ассортимента такая процедура начинает утомлять.







Что позволяет транслировать DLNA

Изображения – JPEG, GIF, TIFF, PNG
Звук – LPCM, MP3, WMA9, AC3, AAC, ATRAC3plus, G.726
Видео – MPEG-2, MPEG-1, MPEG-4, WMV9, VC1, H.263

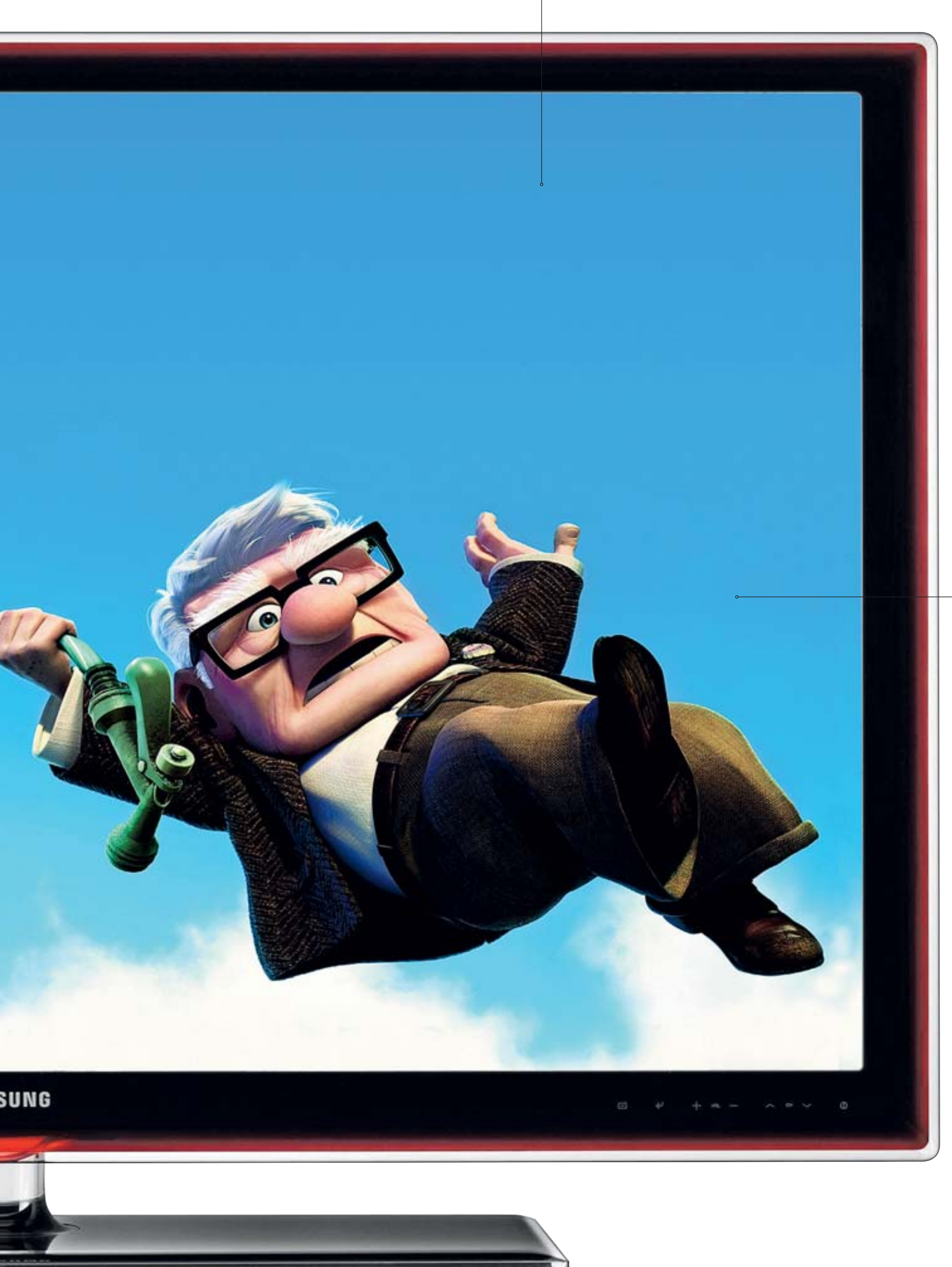
Телевизор + ПК (DLNA)

Стандарт DLNA (Digital Living Network Alliance) существует уже давно, однако не так популярен, как хотелось бы его создателям и продвигающим компаниям (в их числе AMD, Acer, Lenovo, LG, Microsoft, Philips, Samsung, Sony, Sharp и Toshiba). Тем не менее мы периодически встречаем устройства, на которые нанесен логотип DLNA Certified. Что же это значит?

Стандарт предназначен для беспроблемного объединения различных устройств в беспроводную и проводную сети для обмена цифровыми медиаданными между устройствами разных классов. Здесь DLNA применяется для соединения в локальной сети ПК и телевизора, который также имеет разъем Ethernet, для последующей передачи информации (фото, музыка, видео). При этом компьютер служит только в качестве хранилища, где необходимые библиотеки и архивы открываются для доступа по сети. Поддержка DLNA встроена в стандартный проигрыватель Windows Media Player, а при обнаружении в локальной сети телевизора система автоматически его определит и предложит пользователю предоставить ему доступ к библиотеке данных. В этом случае ПК выступает в роли медиасервера, который должен быть постоянно включен для возможности проигрывания файлов на телевизоре.

Увы, как и во многих других стандартах, DLNA подразумевает некоторые ограничения. Основной недостаток, за который технология критикуется многими специалистами, – небольшое количество поддерживаемых форматов. Причем это обусловлено не отсутствием технической возможности, ведь DLNA использует для передачи универсальный протокол UPnP A/V, который позволяет обмениваться любым типом данных, а сугубо решением консорциума DLNA.

Именно поэтому DLNA не подходит для любителей HD-видео, поскольку наиболее распространенными на данный момент контейнерами HD являются MKV и TS.





Телевизор + внешний винчестер с USB и Ethernet + ПК

При создании мультимедиацентра стоит выбирать наиболее оптимальные составляющие, которые позволили бы сэкономить на дополнительных компонентах, упростив схему и сделав ее наиболее эффективной для заданных целей. Мы остановились именно на указанном в подзаголовке сочетании и решили детально описать каждое из выбранных устройств.

Исходя из требований к универсальности, в качестве оптимальной модели телевизора может использоваться Samsung LED TV. Этому есть вполне логичное объяснение – в моделях этой серии встроен медиапроигрыватель с возможностью демонстрирования как обычных видеофайлов, так и HD-контента. Такой вариант сэкономит потенциальному пользователю значительную сумму, которая была бы потрачена на отдельное устройство.

Для хранения данных в этом случае лучше всего использовать не ПК, а отдельный внешний винчестер. Тогда нам не нужно будет держать компьютер включенным, что значительно снизит шум и затраты на электроэнергию. Однако тут может возникнуть проблема, описанная в первом варианте – обновление контента требует подключения жесткого диска к ПК. Именно поэтому стоит обратить внимание на модели с двумя интерфейсами – USB и Ethernet. Телевизор подключается к винчестеру через USB, а локальная сеть используется для соединения с компьютером.

Лучшие покупки
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2)	$75
AMD Athlon II X2 245 (2,9 ГГц, 2×1 МБ L2)	$75
Чипсет Intel P43 Express	$80
Чипсет AMD 770	$65
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$30
Видеокарта Radeon HD 4850 512 МБ	$120
Жесткий диск 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$60
LCD-монитор 19", TN, DVI	$130
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, USB	$10
Мышь оптическая, USB	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $655 AMD – $640

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E7400 (2,8 ГГц, 3 МБ L2)	$125
AMD Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 3×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$120
Чипсет Intel P45, поддержка FSB>2 ГГц	$100
Чипсет AMD 790GX	$100
Память 2×2 ГБ DDR2-800	$60
Видеокарта GeForce GTS 250 1 ГБ / Radeon HD 4870 512 МБ	$160
Жесткий диск 640 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$70
LCD-монитор 22", TN, DVI	$250
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 2.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1080 AMD – $1075

Продукт месяца



AMD Phenom II X2 550 BE

Новый процессор AMD довольно производителен в штатном режиме и хорошо поддается разгону, но по цене лишь немногим отличается от трехъядерных CPU.

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core i7 920 (2,66 ГГц, 4×256 КБ L2, 8 МБ L3)	$305
AMD Phenom II X4 920 (2,8 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$195
Чипсет Intel X58	$210
Чипсет AMD 790GX	$150
Память 3×2 ГБ DDR3-1600	$130
Память 2×2 ГБ DDR2-1066	$70
Видеокарта GeForce GTX 275 896 МБ / Radeon HD 4890 1 ГБ	$260
Жесткий диск 1 ТБ, кеш-буфер 32 МБ	$105
LCD-монитор 22", TN, DVI	$350
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$100
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$160
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная, USB	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 5.1	$130

Сумма для ПК на платформе

Intel – $1935 | AMD – $1705

Значимых событий на рынке комплектующих, способных серьезно повлиять на наши лучшие конфигурации, за прошедший месяц практически не произошло. Отметим лишь появление в продаже анонсированных еще в начале июня новых двухъядерных процессоров AMD.

Чипы получились весьма интересные. Так, новый Athlon II X2 245 вполне подойдет для «Бюджетного ДПК», несмотря на то что текущая розничная стоимость примерно на $10 выше рекомендуемой. Процессор за $75 для игрового ПК начального уровня – как раз то, что нужно. И хотя Athlon X2 7750, который мы советовали ранее для системы на платформе AMD, за последнее время заметно сбросил в цене (~$65), новый CPU производительнее, гораздо экономичнее, а также обладает хорошим потенциалом для разгона, чем не могут похвастать 65-нанометровые чипы. В любом случае при покупке нового ПК или апгрейде Athlon II X2 245 выглядит перспективнее, а потому предпочтительнее. А вот с Phenom II X2 550, который можно рассматривать как вариант для «Оптимального ДПК», ситуация не столь однозначна.

Он показал достойные результаты в тестах, но его стоимость в розничной продаже практически такая же, как и у трехъядерной модели Phenom II X3 710.

На рынке видеокарт все еще ощущается нехватка новых Radeon HD 4770. Возникший дефицит неминуемо приводит к росту цен, но в данном случае ситуация доведена до абсурда. Radeon HD 4770 предлагают по $125–140, в то время как более производительные Radeon HD 4850 без проблем можно приобрести за $115–120. Вот так потенциально интересная видеокарта оказывается заложницей обстоятельств – технологических сложностей с выпуском 40-нанометровых GPU в необходимых количествах. Ожидаем решения данной проблемы, потому как адаптеры на RV740 действительно настолько хороши, что хочется сказать: «Дайте две!» Мы взяли две и проверили их возможности работы в режиме CrossFire. О том, что из этого получилось, читайте в этом номере.

Нельзя не отметить и ожидаемого снижения цен на GeForce GTX 260. Самые доступные модели уже можно купить за $185–190. Да, это не рекомендованные $169, но с учетом реалий нашего рынка такая стоимость уже не кажется грабежом средь бела дня. Несколько более производительные модификации видеокарт, оснащенные чипами с 216-шейдерными процессорами, несложно найти за $200–210, воспользовавшись каталогом *hotline.ua*.

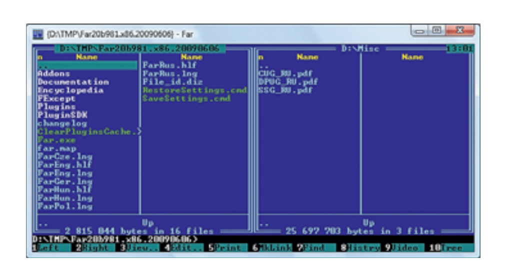
Наряду с приятными новостями с «графических» фронтов радует и продолжающееся планомерное снижение цен на жесткие диски. И если стоимость 500-гигабайтовых моделей, рекомендуемых нами для игрового ПК начального уровня, уже практически достигла дна, то накопители объемом 1 ТБ за последний месяц сбросили как минимум $5–10. Тех же, кому для хранения данных уже недостаточно и терабайтового HDD, могут заинтересовать новинки от Western Digital и Seagate рекордной емкости – 2 ТБ. WD20EADS и ST32000542AS принадлежат к тихоходным сериям со сниженной скоростью вращения шпинделя, что делает их еще более привлекательными для использования в качестве хранилища контента, но... $300 – это $300, особенно по нынешним временам. Стоимость хранения данных в пересчете на гигабайт у этих HDD пока весьма высока и снизится лишь с появлением большего количества альтернативных вариантов. Что ж, наберемся терпения, хотя, признаться, уж очень хочется поскорее начать измерять емкость своих накопителей именно в терабайтах.

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



Far Manager 2.0.981

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик Far Group
Сайт www.farmanager.com
Размер 3,1 МБ
Адрес загрузки www.farmanager.com/download.php?l=ru

Файловый менеджер Far Manager последние годы развивался крайне вяло – в 2003 г. выпустили последнюю бету 1.70 beta 5, и только 3 года спустя появилась финальная 1.70. В 2007 г. исходные коды разрабатываемой версии 1.80 были открыты, в 2008 г. ее номер сменен с 1.80 на 2.0, и лишь недавно мы все же увидели «стабильную» сборку Far Manager 2.0.981. К сожалению, сообщество разработчиков не утруждает себя внятным документированием новых ключевых функций, так что, кроме полноценной поддержки Unicode, отличия Far Manager 2.0 от древнего 1.70 придется искать самостоятельно.

KeePass 2.08

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик Dominik Reichl
Сайт www.keepass.info
Размер 1,8 МБ
Адрес загрузки www.keepass.info/download.html

Менеджер паролей KeePass позволяет удобно и безопасно хранить комбинации логинов/паролей – централизованно, с разбивкой по категориям, зашифрованной базой данных и защитой по мастер-паролю или специальному ключевому файлу. В финальную версию 2.08 внесена масса усовершенствований по сравнению с предшественниками серии 1.x. Выделить стоит следующее: возможность привязки базы к конкретной учетной записи Windows UAC, встроенный модуль просмотра вложенных файлов (текст, изображения, документы), импорт данных из файлов 25 различных типов (CSV, XML, другие менеджеры паролей), лучшая защита данных в ОЗУ от перехвата, оптимизация интерфейса для программ, зачитывающих текст с экрана.

HWiNFO32 3.00

Freeware

Разработчик Martin Malix (REALiX)
Сайт www.hwinfo.com
Размер 2 МБ
Адрес загрузки www.hwinfo.com/download32.html

Утилита HWiNFO32 для точного определения аппаратной начинки компьютера ранее являлась представительницей коммерческого ПО, но не столь давно стала бесплатной и была значительно улучшена в плане функциональности. В ключевой версии 3.0, кроме традиционной поддержки различного нового оборудования, программа научилась показывать данные мониторинга на компьютерах Apple и получила достаточно неплохой отчет с ключевой информацией о компонентах и характеристиках ПК, отображающий частоты устройств в реальном времени.

TeraCopy 2.01

Freeware/shareware, €15

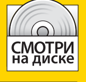
СМОТРИ на диске

Разработчик Code Sector
Сайт www.codesector.com/teracopy.php
Размер 1,6 МБ
Адрес загрузки www.codesector.com/download.php

Утилита, заменяющая стандартный диалог копирования файлов Windows собственным, гораздо более функциональным и наглядным. Пользователю доступны кнопки паузы и пропуска файлов, очередь с возможностью отмены, интеллектуальные функции перезапуска и много других прият-

BWMeter 5.0.2

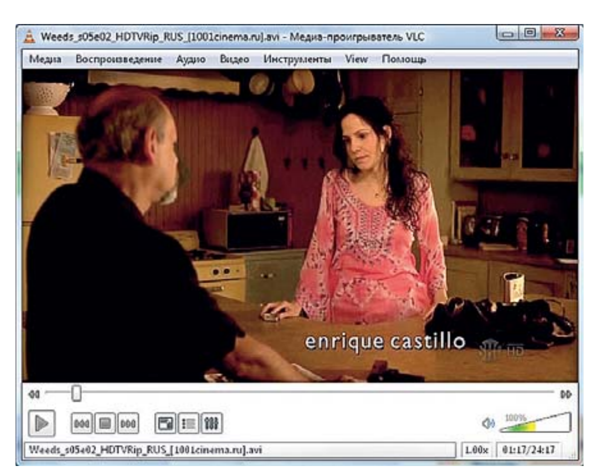
Shareware, $30



Разработчик DeskSoft
Сайт www.desksoft.com/BWMeter.htm
Размер 1 МБ
Адрес загрузки www.desksoft.com/BWMeter_Download.htm

Одна из наиболее функциональных и настраиваемых утилит для мониторинга и визуализации скорости сетевых соединений, подсчета трафика. Имеет гибкую систему фильтров, неограниченное число графиков, модули статистики и уведомлений и ряд других возможностей. В BWMeter 5.0 вместо давно необходимого улучшения внешнего вида графиков разработчики реализовали функции файрвола. Теперь утилита умеет создавать правила для конкретных приложений и при попытке их доступа в Сеть предлагает разрешить или блокировать такую активность. Кроме того, повысилась производительность при работе с широкополосными соединениями, улучшены совместимость с сетевыми интерфейсами, система уведомлений, интерфейс, уменьшено потребление памяти, исправлены ошибки.

ных мелочей. В коммерческом варианте Pro расширены способы управления файлами в очереди операций, добавлена система избранных папок и реализованы еще несколько дополнительных опций. Финальная версия TeraCopy 2.0 – итог полуторалетней разработки, а в обновлении 2.01 улучшено управление избранными папками.



VLC media player 1.0.0

Freeware, open source

Разработчик VideoLAN

Сайт www.videolan.org

Размер 17 МБ

Адрес загрузки www.videolan.org/vlc/download-windows.html

СМОТРИ на диске

Популярный медиаплеер с широким набором функций, невысокой ресурсоемкостью, встроенными кодеками, поддержкой множества форматов аудио и видео. Версия 1.0.0 получила массу усовершенствований, среди которых запись воспроизводимого медиапотока, мгновенная пауза и покадровое воспроизведение, улучшенные поддержка ряда форматов и управление скоростью проигрывания, новые кодировщики и HD-кодеки, масштабирование видео в полноэкранном режиме, открытие файлов в ZIP-архивах, настраиваемые панели инструментов и др.

xrecode II 1.0.0.25

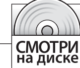
Shareware, $15

Разработчик xrecode.com

Сайт www.xrecode.com

Размер 7 МБ

Адрес загрузки www.xrecode.com/#Download



Простая и удобная утилита для конвертации аудио. Производит экспорт в 17 различных форматов из почти полусотни исходных, поддерживает импорт из видеофайлов с несколькими дорожками и конвертацию AudioCD, позволяет преобразовывать в несколько форматов сразу, использует возможности многоядерных процессоров, редактирует теги. Вскоре после выхода XRECODE 2.61 автор представил ее развитие – xrecode II 1.0.0.0. В программе был существенно доработан интерфейс, добавлены функции предварительного прослушивания, появились система профилей, список обрабатываемых файлов с их характеристиками, настройки генерации имени файла, более удобный редактор метаданных, новые форматы для экспорта и еще ряд опций. К сожалению, автор высоко оценил усовершенствования и изменил механизм распространения утилиты, которая теперь не является бесплатной, хотя и стоит относительно недорого.



MojoPac 2.0 Free

Сергей Светличный

Виртуальный portable-десктоп

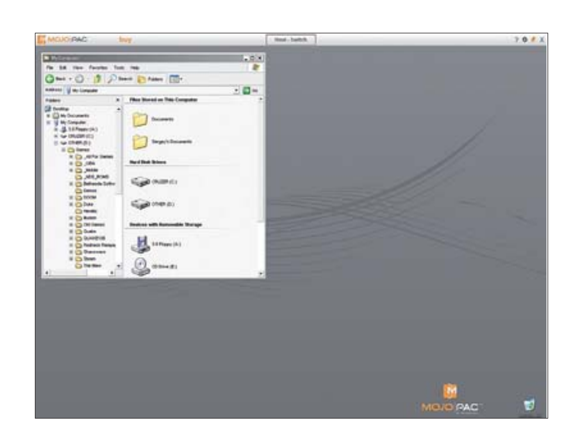
Freeware

Разработчик RingCube Technologies
Сайт mojopac.com
Размер 21,6 МБ



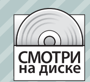
Эта программа предназначена пользователям, которые хотят носить с собой весь набор необходимого ПО и личных документов и по тем или иным причинам не желают связываться с portable-приложениями. MojoPac – виртуальный десктоп, запускающийся с флеш-драйва и позволяющий установить обыкновенные приложения и работать в нем так же, как и за обычным ПК.

В отличие от полноценных виртуальных машин вроде Microsoft Virtual PC или VMWare Workstation, MojoPac не эмулирует аппаратное обеспечение, что избавляет пользователя от необходимости форматировать виртуальный жесткий диск, устанавливать на него операционную систему, возиться с ее настройкой и т. д. Все, что понадобится, – это проинсталлировать MojoPac на любой внешний диск. По окончании процедуры запустится оболочка программы, представляющая собой точную копию чистой ОС Windows XP, имеющую доступ ко всем ресурсам основного ПК. Стоит отметить, что установка MojoPac никак не затрагивает находящиеся на флеш-драйве файлы – она просто записывает в корень диска пакет объемом порядка 100 МБ и вносит требуемые изменения в autorun.inf. Остается лишь инсталлировать в этой среде необходимое ПО – и система готова к эксплуатации. Для повышения быстродействия, кстати, рекомендуется переключить драйв из режима по умолчанию *Optimize for quick removal* в *Optimize for performance*.



MojoPac использует ресурсы основной ОС – а это означает, что работать этот десктоп будет только на ПК с поддерживаемой операционной системой (каковой на данный момент является лишь Windows XP с любой версией сервис-пака; совместимость с Vista обещают добавить в будущем).

WildBit Viewer 5.5 beta 3



Сергей Светличный

Утилита быстрого просмотра графики

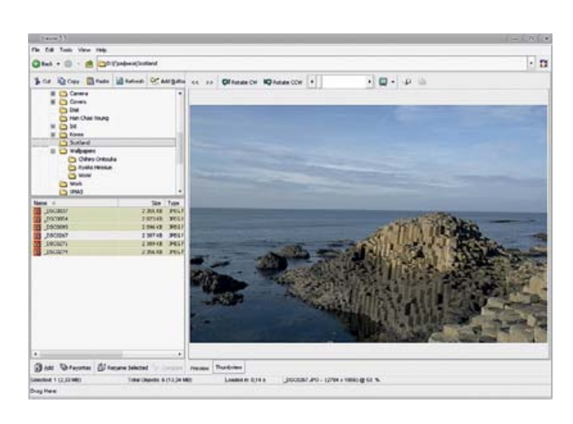
Freeware

Разработчик WildBit Software
Сайт wildbit-soft.fi
Размер 7 МБ
Адрес загрузки wildbit-soft.fi/software.html



Утилит для просмотра графики существует огромное количество, как платных, так и freeware, с возможностями на любой вкус. Однако есть довольно много пользователей, которые до сих пор с тоской вспоминают самые первые версии ACDSee, имевшие предельно простой интерфейс, базовую функциональность и высокую скорость работы. Да, с их помощью нельзя было заретушировать фото, выложить их в Интернет, организовать коллекцию, распечатать ее в онлайновой службе и сделать еще тысячу других вещей – зато они прекрасно справлялись с тем, для чего и создавались, а именно с быстрым просмотром изображений.

Для этой категории пользователей и предназначена WildBit Viewer – она даже внешне выглядит как клон третьей версии ACDSee. Запускается WildBit Viewer буквально за одну-две секунды, в оперативной памяти занимает не более 5 МБ и при этом может похвастать впечатляющим как для утилиты такого плана набором функций: в наличии полноэкранный режим с несколькими методами сглаживания картинок при масштабировании, два варианта окна браузера – с предпросмотром одной картинки и с галереей текущей папки, возможность сравнения двух фото, режим слайд-шоу. WildBit Viewer поддерживает свыше 50 форматов изображений, включая RAW-файлы ведущих производителей фотокамер, умеет читать данные из EXIF.



Предусмотрена возможность несложного редактирования – в состав программы входит утилита Editor, позволяющая изменять яркость/контрастность, цветовой баланс, масштаб, наложить спецэффекты, вырезать часть изображения, конвертировать в другой формат и т. д. Также поддерживается пакетная обработка файлов.



Client for Google Translate 3.1.83



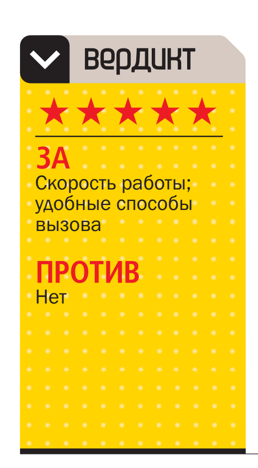
Андрей Белокриницкий

Переводчик

Freeware



Разработчик Alexey ILJIN
Сайт translateclient.com
Размер 2 МБ
Адрес загрузки translateclient.com



Вердикт

★★★★★

ЗА
Скорость работы; удобные способы вызова

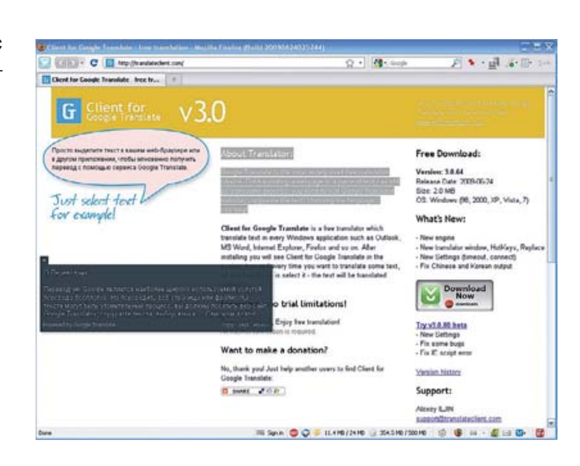
ПРОТИВ
Нет

Google Translate – очень мощный и удобный сервис для перевода, поддерживающий большое количество языков и умеющий переводить как отдельные слова, так и целые предложения. Однако для его использования надо каждый раз заходить на сайт, вставлять из буфера обмена или вводить вручную нужный текст и выбирать необходимые языки.

Client for Google Translate позволит сократить время, затрачиваемое на описанные выше процедуры, на порядок. Утилита может запускаться вместе с Windows и находиться в системном трее в ожидании сигнала к переводу. Для ее активации предусмотрены несколько разных триггеров, например выделение текста и нажатие на специальную всплывающую иконку – после чего во всплывающей подсказке отобразится необходимый перевод.

Программу также можно вызывать двойным кликом на клавише *Ctrl* – в результате появляется специальное окно, куда нужно ввести текст. Если перед нажатием горячей клавиши в активном приложении был выделен фрагмент текста, то он будет переведен автоматически.

При первом запуске утилита попросит указать предпочитаемые языки. Советуем поставить *AutoDetect* для исходного языка, английский для *Translate to* и в пункте



Если перевод с английского, то переводить на выбрать русский.

Если Client for Google Translate конфликтует с каким-либо приложением, то из контекстного меню можно запретить любую активность утилиты при работе с данной программой. А одним кликом по иконке в системном трее переводчик отключается вовсе.

Postbox 1.0b13

Андрей Белокриницкий

Почтовый клиент

Freeware



Разработчик Postbox

Сайт www.postbox-inc.com

Размер 7,8 МБ

Адрес загрузки www.postbox-inc.com/download_success

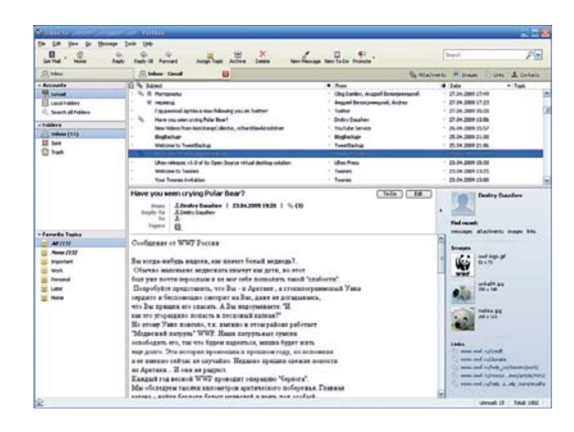


Развитие популярного почтового клиента Thunderbird продвигается черепашьими темпами, однако другие разработчики делают свои версии почтовых программ на исходных кодах Mozilla. Самым интересным и законченным продуктом на данный момент является Postbox – это немного «прокачанный» Thunderbird, несколько напоминающий Zenbe.

В последнюю версию программы было внесено одно немаловажное изменение – добавлена поддержка расширений. Пока портирована лишь небольшая часть популярных дополнений Thunderbird, но работы в этом направлении ведутся довольно активно.

Проще всего охарактеризовать Postbox как почтовый клиент с хорошим каталогизатором. На отдельных закладках можно разместить прикрепленные файлы, изображения или ссылки, присутствующие как во всех письмах, так и в конкретно указанных. К примеру, выбрав имя адресата из контактной книги или из соответствующего поля во входящем сообщении, можно открыть отдельный таб, на котором отобразятся все вложения (изображения, ссылки) только от этого человека. Кроме того, «поверх» разрешается накладывать любые другие фильтры (дата, тема, наличие определенных слов).

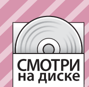
Очень удобной является Inspector Pane – небольшая боковая панель, содержащая ссылки, вложения и изображения, находящиеся в выделенном письме, что пригодится, например, для быстрого поиска нужной ссылки в тексте.



Postbox поддерживает работу с табами, позволяя открыть практически любой элемент в собственной вкладке. В программе также присутствует аналог меток, которые здесь называются топиками.

В Postbox реализована интеграция с Twitter, Facebook и FriendFeed, что позволяет отправлять сообщения или менять статусы в этих социальных сетях.

VirtualBox 3.0.2



Дмитрий Конончук

Система виртуализации

Freeware

Разработчик Sun Microsystems

Сайт www.virtualbox.org

Размер 68 МБ

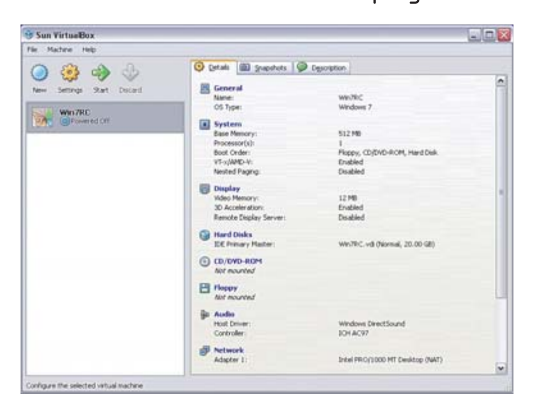
Адрес загрузки www.virtualbox.org/wiki/Downloads



Известный продукт среди тех, кому мало одной операционной системы, – программа VirtualBox, позволяющая в пределах одного компьютера создавать множество виртуальных рабочих станций, – обзавелся долгожданной третьей версией.

В ней была проведена серьезная работа над ошибками – список исправленных «багов» довольно большой. Но не обошлось и без новинок, правда, самых значительных и ожидаемых всего две. Во-первых, в VirtualBox 3 добавлена поддержка многопроцессорных виртуальных систем (SMP). Начиная с новой версии программа работает с серверами, в которых имеется до тридцати двух многоядерных процессоров, правда, при этом поддерживаются только CPU с технологиями VT-x и AMD-V. Во-вторых, большое внимание было уделено производительности при работе с трехмерной графикой. Теперь гостевые виртуальные машины получили доступ к ресурсам видеоакселератора и поддерживают библиотеку OpenGL 2.0 для гостевых систем Windows, Linux и Solaris, а также технологию Microsoft Direct3D для гостевых машин семейства Windows. Применений этому может быть масса – от запуска игр до работы с различными программами трехмерного моделирования.

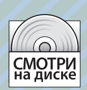
Среди прочих, менее значительных изменений можно выделить поддержку интерфейсов IDisplay и IGuest в веб-сервисах. Кроме того, VirtualBox Web Console теперь полностью реализована на языке Python. Внедрение RDP-клиента для Windows Seven позволит подключаться к удаленным системам, работая под этой гостевой ОС, а для пользователей портативных устройств от компании Apple появилась поддержка распознавания подключенных к USB-портам плееров iPod и смартфонов iPhone.



Незначительные изменения коснулись и интерфейса – добавлена панель для переключения между полноэкранным и оконным режимами и обновился внешний вид многих диалоговых окон.



Mozilla Firefox 3.5



Дмитрий Конончук

Браузер

Почти год назад свет увидела первая альфа Firefox 3.1, затем было еще несколько альф и бет, однако полноценная версия так и не вышла. Зато весной нынешнего года появилась новая бета, уже с индексом 3.5, и вот спустя ряд промежуточных релизов разработчики представили финальную сборку Firefox 3.5. Но они не ограничились небольшим обновлением логотипа.

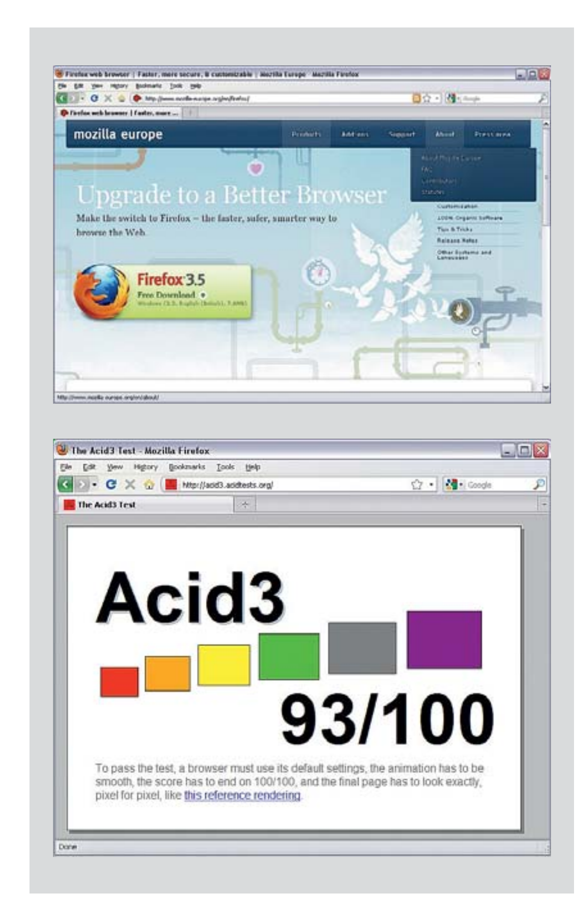
Самое главное нововведение – поддержка нового стандарта HTML 5, в котором особое внимание уделяется медиаконтенту. Так, например, для просмотра видеороликов не потребуется устанавливать сторонние дополнения. Разумеется, сам сайт, содержащий медиа, тоже должен разрабатываться с учетом спецификаций упомянутого стандарта, но это всего лишь вопрос времени. Еще стоит отметить, что в нем предусматриваются такие полезные вещи, как загрузка шрифтов, используемых на странице, сохранение данных из веб-приложений на компьютере пользователя, а также поддержка набирающего популярность формата SVG (Scalable Vector Graphics) и цветовых профилей ICC, содержащих информацию о том, как конкретное устройство передает цвет, а браузер автоматически корректирует цветовую гамму изображений. Но несмотря на серьезные модификации движка, браузер все еще не проходит полностью тест Acid3, набирая в нем 93 балла.

Однако на этом технические изменения не заканчиваются. Программисты представили новое ядро для обработки JavaScript под названием TraceMonkey, которое позволяет исполнять скрипты в несколько программных потоков. Результаты тестирования скорости обработки Java-скриптов с помощью старого доброго теста SunSpider говорят сами за себя – по сравнению с третьей версией производительность увеличилась более чем в три раза. Кроме того, Firefox 3.5 оказался быстрее Opera 10 и Internet Exprorer 8, использующих собственные движки, однако уступил при этом Safari и Chrome (оба – на движке WebKit).

Разумеется, не обошлось и без улучшений в интерфейсе, хотя они и не столь значительны. Дебютировавшая в третьей версии «умная» адресная панель теперь может настраиваться в соответствии с вашими предпочтениями, а сам алгоритм ее работы усовершенствован. Также появилась поддержка систем отображения местонахождения пользователя с помощью веб-стандартов геолокации: после получения разрешения программа может вычислить местоположение по IP-адресу и найти, к примеру, ближайшие точки беспроводного подключения к Интернету. Те, кто много работает с онлайн-приложениями, по достоинству оценят функцию восстановления написанного текста, например, при случайном закрытии браузера. Также, хоть и с некоторым опозданием по сравнению с конкурентами, в новой версии появился режим приватного просмотра страниц, обеспечивающий анонимный серфинг в Сети – не ведется история посещений, не сохраняются cookies, не запоминаются набранные адреса и данные форм. Хотя стоит отметить, что его реализация пока не идеальна: к примеру, в отличие от Google Chrome, позволяющего установить приватный режим лишь для необходимых вкладок, в Firefox он применяется сразу для всех открытых страниц.

Кроме вышеописанных нововведений, улучшения коснулись системы безопасности: по заявлениям разработчиков, были усовершенствованы средства защиты от вирусов, троянов и шпионских программ.

В завершение о грустном – как обычно, с выходом новой версии перестали работать многие дополнения.



Большинство из них обновилось в первые же дни, остальные можно «подружить» с Firefox 3.5, отключив проверку совместимости в тонких настройках браузера.

И немного статистики – за первые сутки после релиза новую версию скачали свыше четырех миллионов человек. Рекорд, поставленный третьей версией, которую установили почти в два раза больше пользователей, устоял, однако цифры все равно впечатляют.

Freeware



Разработчик Mozilla Foundation
Сайт firefox.com
Размер 7,7 МБ
Адрес загрузки mozilla.com/products/download.html



Маленькие программы

Дмитрий Конончук, Сергей Светличный

Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.

Seconfig XP 1.1



seconfig.sytes.net
Freeware
Разработчик Dāvis Mošenkovs
Размер 38 КБ

Программа предназначена для управления политикой безопасности Windows XP и некоторых ее сетевых компонентов. Она позволяет настроить ОС на игнорирование определенных протоколов и портов, которыми обычно пользуются злоумышленники. Кроме того, Seconfig XP может управлять скрытыми параметрами для TCP/IP и отключать редко используемые системные службы.

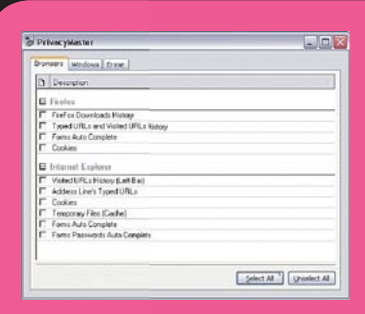
Crypt4free 5.0.2



www.secureaction.com/encryption_free
Freeware
Разработчик SecureAction
Размер 1,2 МБ

Утилита Crypt4free предназначена для шифрования файлов на физических носителях. Пользователь может выбрать один из двух алгоритмов – Blowfish с применением 448-битового ключа и DESX со 128-битовым. Кроме того, для защиты от клавиатурных шпионов в программу встроена виртуальная клавиатура. Исходные файлы можно оставлять нетронутыми, а также стирать без возможности восстановления.

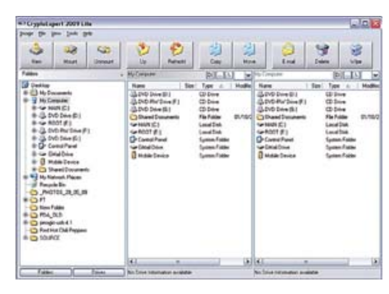
Privacy Master 1.0

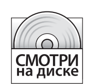


www.secureaction.com/privacy-master
Freeware
Разработчик SecureAction
Размер 1,3 МБ

Небольшая программа убирает следы пребывания пользователя за компьютером: удаляет историю посещенных сайтов, кеш, cookies. Кроме того, Privacy Master вычищает временные файлы Windows, *Корзину*, недавно открытые документы и прочие признаки пользования рабочей станцией. Правда, поддерживаются только браузеры Firefox и Internet Explorer.

CryptoExpert Lite 7.6.4





www.secureaction.com/cryptoexpert/lite
Freeware
Разработчик SecureAction
Размер 6,5 МБ

Новая версия программы для создания виртуальных зашифрованных дисков, которые могут подключаться как обычные съемные драйвы. К сожалению, в бесплатной версии присутствует ограничение на размер такого диска в 20 МБ, а также используется только один алгоритм шифрования – CAST-128. Коммерческий вариант данных ограничений лишен.

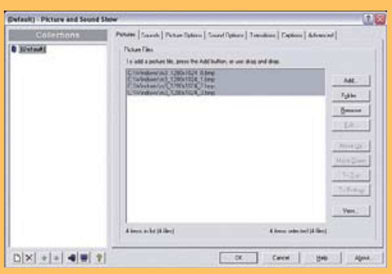
Tune Your Guitar 1.8

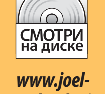


mmbuilder.ru/load/40-1-0-481
Freeware
Разработчик as-master
Размер 976 КБ

Утилита для настройки гитары, которая будет полезна начинающим музыкантам и не только. В отличие от других подобных программ эта не генерирует эталонный звук, а воспроизводит его с помощью сэмплов, максимально приближенных к звучанию оригинальных инструментов. Присутствуют варианты звука гитар с нейлоновыми и стальными струнами, а также фортепиано.

Picture and Sound Show 3.1



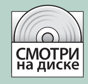


www.joel-technologies.com/PSindex.html
Freeware
Разработчик Joel Technologies
Размер 380 КБ

Небольшая программа, предназначенная для создания экранных заставок с использованием изображений и аудиофайлов. Среди возможностей присутствует выбор интервала смены картинок, их положения на экране, эффектов при переключении, интервала проигрывания музыки и т. д. Примечательно, что сама программа устанавливается в виде скринсейвера и запускается из окна настройки заставок.

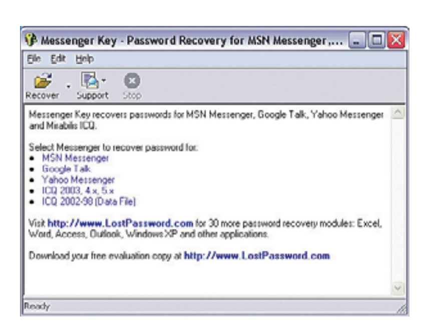


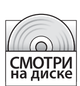
Taskbar Shuffle 2.5



www.freewebs.com/nerd-cave/taskbarshuffle.htm
Freeware
Разработчик Jay E
Размер 856 КБ

Taskbar Shuffle – небольшая программа, добавляющая в стандартный интерфейс Windows несколько приятных возможностей вроде перетаскивания приложения на панели задач и иконок в системном трее. Также позволяет закрывать программу с помощью одного клика средней клавишей мыши.

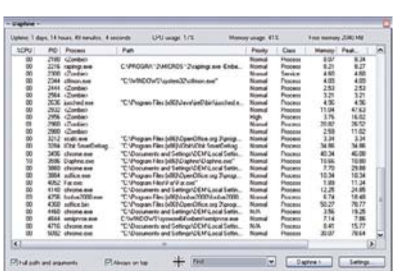


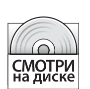


www.lostpass-word.com/messenger.htm
Freeware
Разработчик Passware
Размер 457 КБ

Messenger Key 9.0

Новая версия утилиты Messenger Key, предназначенной для восстановления утраченных паролей в популярных клиентах для обмена сообщениями, таких как ICQ, MSN Messenger, Google Talk и Yahoo! Messenger. Программа поддерживает восстановление паролей на разных языках.

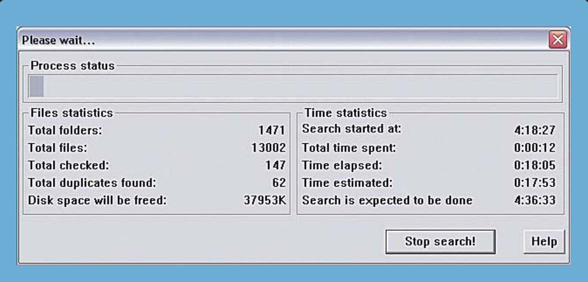




www.drk.com.ar/daphne.php
Freeware
Разработчик DRK
Размер 1,4 МБ

Daphne 1.44

Основное назначение утилиты Daphne заключается в контроле над запущенными приложениями. Среди возможностей присутствуют отображение служебной информации о каждом из них, настройка прозрачности окна, моментальное уничтожение процесса. Кроме того, можно указать, чтобы любое выбранное окно оставалось всегда наверху независимо от его статуса активности, или же наоборот, скрыть его.



Shuric Scan 2.15.730

www.shuric.com/viewpage.php?page_id=1
Freeware
Разработчик Alexander Cherepnev
Размер 707 КБ

Основное и единственное предназначение утилиты Shuric Scan – поиск и удаление дубликатов файлов на жестком диске. Программа отличается высокой скоростью работы и абсолютно нетребовательна к ресурсам: в процессе поиска можно совершенно спокойно продолжать заниматься своими делами за компьютером.



www.codesector.com/directfolders.php
Freeware
Разработчик Code Sector
Размер 1,3 МБ

Данная утилита существенно упрощает навигацию по часто используемым папкам, создавая свое собственное меню, вызываемое кликом по свободной области Проводника. Кроме того, с ее помощью можно отредактировать список папок в левой части диалогов открытия или сохранения файлов, прописав туда свои личные предпочтения.

Direct Folders 3.61



www.codesector.com/jetstart.php
Freeware
Разработчик Code Sector
Размер 910 КБ

JetStart 4.4

Полезная утилита для быстрого запуска ярлыков из меню *Пуск*, которая сортирует все содержащиеся там ссылки по алфавиту и отображает их на отдельных закладках, а также осуществляет поиск в реальном времени по нескольким буквам. Кроме того, она позволяет управлять программами в автозапуске, поддерживает выключение или перезагрузку компьютера в один клик и предоставляет альтернативу Quick Launch.

Одним абзацем



PowerOff 6.1 beta
www.videozona.ru/software/PowerOff/PowerOff.asp
Утилита предназначена для автоматического выключения компьютера по нескольким таймерам. Кроме основного назначения, программа имеет еще ряд функций, таких как подсчет трафика, календарь и другие.

ShowEXIF 0.06
www.videozona.ru/software/ShowExif/showexif.asp
Программа для работы с метаданными фотографий. Среди возможностей – просмотр, копирование, удаление, а также сохранение информации на диск, просмотр параметров RAW-конвертации Photoshop CS/CS2 и пр.

Автоматизируем обновление программ

Сергей Светличный

Чем больше программ устанавливается на ПК, тем сложнее следить за появлением свежих версий и инсталляцией апдейтов. К сожалению, для Windows-приложений не существует глобальных «центров обновлений», потому любое ПО, у которого нет собственной такой службы, надо отслеживать вручную.

Однако свято место пусто не бывает, поэтому ряд разработчиков предлагают свои утилиты проверки и установки обновлений для ваших приложений.



FileHippo Update Checker 1.032



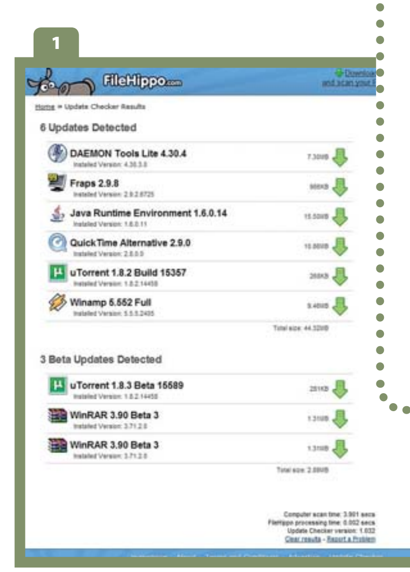
Freeware

Разработчик FileHippo.com
Сайт filehippo.com/updatechecker
Размер 154 КБ
Адрес загрузки filehippo.com/updatechecker

FileHippo – один из крупнейших онлайновых каталогов бесплатного ПО, а утилита Update Checker – дополнительный сервис, предоставляемый этим ресурсом. Заметим, что для его использования регистрироваться в FileHippo совсем не обязательно – достаточно скачать Update Checker, установить его и запустить. Программа очень быстро просканирует ваш ПК (по умолчанию поиск ведется в стандартных системных папках) и откроет страничку на своем сайте со списком ПО, для которого обнаружены более свежие версии.

Опции у утилиты немногочисленны – так, можно настроить список с результатами сканирования (скрывать найденные бета-версии, показывать полный перечень имеющегося ПО и т. д.), выбрать вариант подключения к Интернету, указать собственные пути к установленным программам.

Единственным минусом FileHippo Update Checker (впрочем, довольно существенным) является его жесткая привязка к собственной базе данных ПО – утилита способна обнаруживать обновления только для программ, доступных на сайте *FileHippo.com*, и хоть их там предостаточно, отыскать и предложить пользователю обновления для всех приложений, установленных на его компьютере, она не в состоянии. В итоге FileHippo Update Checker нашла наименьшее количество обновлений на тестовом ПК из всех утилит в этом обзоре.





Update Notifier 1.1.6.141



Freeware

Разработчик Clean Softs Professional Association
Сайт cleansofts.org/view/update-notifier.html
Размер 452 КБ
Адрес загрузки cleansofts.org/view/update-notifier.html

При первом запуске загруженный с официального сайта исполняемый файл предлагает два варианта на выбор: либо установить утилиту, либо просто запустить ее (во втором случае она работает как portable-приложение).

После непродолжительного сканирования Update Notifier выводит список установленного ПО с адресами страниц найденных программ на официальном сайте *cleansofts.org* с достаточно подробным описанием и ссылками на веб-сайт разработчика и т. д. Автоматической загрузки обновлений нет, пользователь должен сам скачивать инсталляционные файлы.

Есть возможность определять наличие новых версий для portable-приложений – в настройках следует ввести путь к папке, где они находятся, и Update Notifier станет проверять еще и ее.

При желании можно создать аккаунт на сайте разработчика – это позволит составлять список интересующего вас ПО и отслеживать его обновление (Watch List), добавлять новые программы в базу данных, писать обзоры и получать уведомления по электронной почте.



DriverMax 5

3

★★★★★

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Innovative Solutions
Сайт innovative-sol.com/drivermax
Размер 3 МБ
Адрес загрузки small.drivermax.com/soft/dmx/drivermax.exe

Единственная утилита в обзоре, предназначенная для обновления не других программ, а драйверов. Кроме того, с ее помощью можно создать резервную копию всех установленных в системе драйверов и после переинсталляции Windows с легкостью их восстановить. Также DriverMax позволяет сделать откат на предыдущую версию драйверов в случае, если только что установленные вас по каким-либо причинам не устраивают.

К сожалению, бесплатный вариант имеет ряд серьезных ограничений по сравнению с коммерческим продуктом. Так, обновления проверяются раз в день, а не раз в час, в сутки он позволяет скачивать только один драйвер, к тому же использовать для этой цели удобную утилиту DriverMax Agent не получится – придется идти на сайт разработчика DriverMax и загружать драйвер самостоятельно. Вышеупомянутый откат на предыдущую версию также доступен лишь владельцам DriverMax Pro. Плюс ко всему пользователи бесплатной версии вынуждены раз в сутки лицезреть рекламное окно.

Software Update Monitor Lite 2.6.1.76 (SUMo)

4

★★★★★

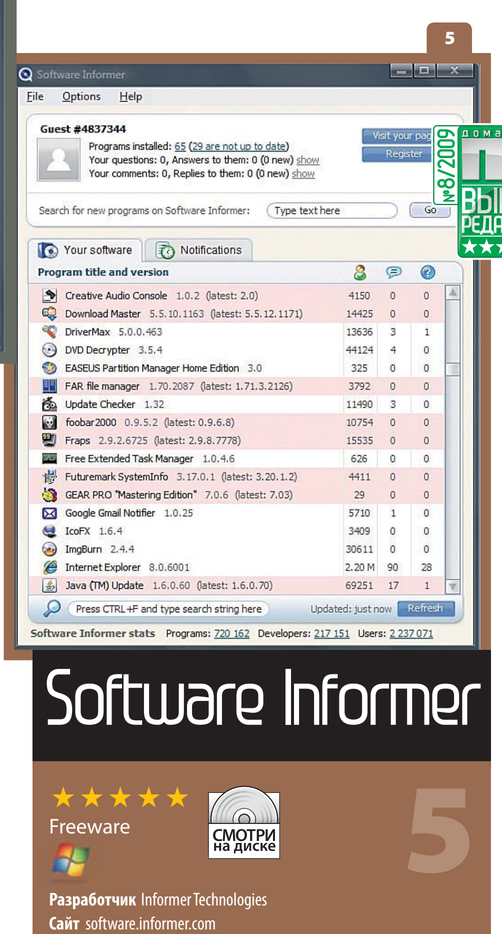
Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик KC Softwares
Сайт kcsoftwares.com/index.php?sumo
Размер 1,24 МБ
Адрес загрузки ftp2.kcsoftwares.com/kcsoftwa/files/sumo_lite.exe

При обычном сканировании SUMo ищет программы по ярлыкам в меню *Пуск* – если вам этого недостаточно, можно переключиться в расширенный режим, в котором утилита проверяет папку *Program Files* – результатов будет найдено больше, но итоговый список, скорее всего, потребуется «почистить», к тому же в таком случае поиск выполняется заметно дольше.

К сожалению, утилита не умеет автоматически загружать и устанавливать найденные апдейты – по нажатии кнопки *Обновить* в браузере открывается страница соответствующей программы на сайте разработчика SUMo со ссылками... на результаты поиска по основным онлайновым каталогам ПО. Конечно, это создает определенные неудобства, однако у данного подхода есть и преимущества: так, пользователь не ограничен набором ПО, находящимся на сайте KC Softwares, а может добавлять в SUMo свои собственные программы, просто перетягивая их исполняемые файлы в главное окно утилиты. Также стоит отметить, что даже в ходе обычного поиска со всеми настройками по умолчанию SUMo обнаружила достаточно большое количество обновлений, незначительно уступив лишь лидеру – Software Informer.



Software Informer

5

★★★★★

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Informer Technologies
Сайт software.informer.com
Размер 728 КБ
Адрес загрузки files.informer.com/siinst.exe

Software Informer обнаружила наибольшее количество обновлений среди всех рассматриваемых программ, причем это в режиме поиска по умолчанию, при котором бета-версии не учитываются. По результатам поиска формируется персональная страница пользователя со ссылками на все найденные обновления с их краткой характеристикой.

Программой можно пользоваться сразу после установки, однако для получения дополнительных возможностей (например, социальных функций) лучше пройти бесплатную регистрацию.

Основное окно содержит две закладки – *Ваши программы* со списком всего установленного ПО (для каждого приложения указываются количество пользователей, оставленных отзывов и заданных вопросов) и *Уведомления* – здесь перечислены только те программы, для которых имеются новые версии, со ссылками на их страницы на сайте Software Informer. Кроме того, можно самостоятельно настраивать уведомления, выбирая для любого из приложений, о чем именно должна сообщать утилита – выходе обновления, появившихся комментариях или вопросах пользователей.

Обустраиваем foobar2000

Максим Капинус

Проигрыватель foobar2000 популярен у опытных пользователей благодаря нетребовательности к ресурсам и огромным возможностям по настройке и кастомизации. Увы, сам дистрибутив не радует удобством интерфейса, и многие пугаются его аскетичности, не догадываясь о наличии множества дополнений и готовых тем оформления.

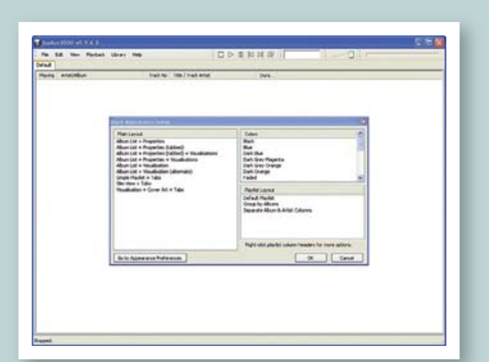
На самом деле тем как таковых для foobar2000 не существует. Под этим термином подразумеваются готовые конфигурации с набором плагинов и настроечным файлом, который импортируется в плеер. В результате пользователь получает пригодный к употреблению продукт, совершенно не похожий на стандартный foobar2000.

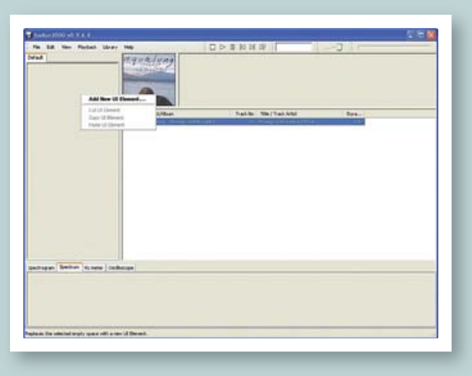
Начальная настройка

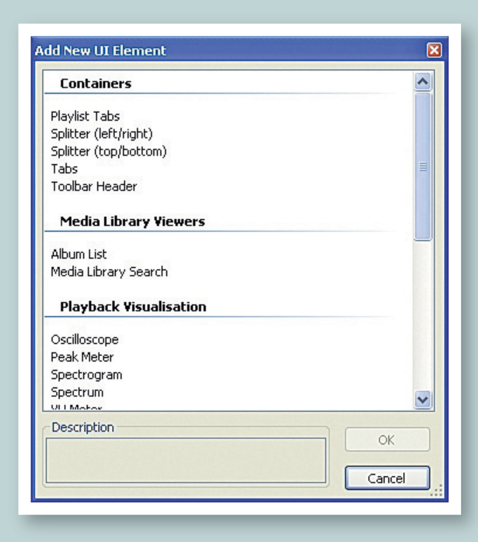
В принципе добавлять конфигурации, отличные от стандартной, совсем необязательно. В комплекте с плеером уже поставляется компонент под названием Default User Interface, позволяющий прямо при первом запуске отформатировать интерфейс по своему усмотрению. В этом случае не пропустите окно *Quick Appearance Setup*, где на выбор предлагаются 9 вариантов оформления. Изменить настройки можно в любой момент, зайдя в меню *View→Layout→Quick Setup*. После того как вы определитесь с интерфейсом, необходимо создать библиотеку мультимедиафайлов. Для этого открываем пункт *Configure* в меню *Library*. Нажимаем кнопку *Add* и указываем папку с музыкальными файлами. Foobar2000 примечателен тем, что позволяет заносить несколько путей и автоматически следит за изменениями в директориях.

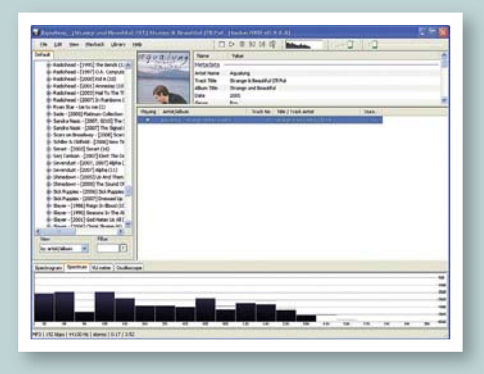
Если у вас установлена качественная звуковая карта с поддержкой ASIO (например, на чипе Creative X-Fi), стоит загрузить дополнительный компонент для возможности вывода звука через данный модуль. Для этого найдите в перечне по адресу *www.foobar2000.org/?page=Download* плагин ASIO Support и поместите его после загрузки в папку *components* внутри директории с foobar2000. Затем в настройках *Preferences→Playback→Output→ASIO Virtual Devices* добавьте новое устройство, где в списке выберите *Creative ASIO*. После в родительском меню *Output* укажите в качестве *Output Device* пункт *ASIO: Creative ASIO*.

Владельцам встроенных звуковых карт или недорогих продуктов без поддержки ASIO рекомендуем воспроизводить звук в обход программных микшеров Windows, применяя компонент под названием *Kernel Streaming Support*. Его можно загрузить по той же ссылке и выбрать в списке *Output Device* устройство с приставкой *KS:*.





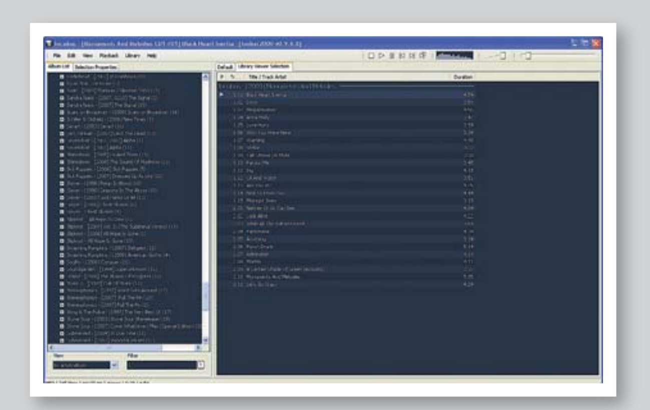




Изменяем layout

Для более детальной настройки схемы отображения блоков в плеере foobar предусмотрены три способа, основанные на различных компонентах. Первый – Default User Interface, встроенный в последнюю версию проигрывателя. Еще два – ColumnsUI и PanelsUI. Мы воспользуемся стандартным.

Для начала стоит определиться с количеством требуемых панелей внутри окна плеера. Посчитайте необходимые (плейлист, окно с изображением обложки альбома и т. д.), после чего с помощью *View→Layout→Quick Setup* выберите наиболее подходящий по числу layout. Далее нужно включить режим редактирования схемы *View→Layout→Enable Layout Editing Mode*. Теперь по нажатии правой кнопки мыши на любой панели будет появляться специальное меню, позволяющее заменять блоки.



Устанавливаем новую тему

Если в итоге внешний вид и функциональность foobar2000 вас не устраивают, попробуйте применить разнообразные темы, которых в Сети предостаточно. К сожалению, прозрачного механизма их установки нет, да и с совместимостью могут возникнуть проблемы, поскольку большинство существующих схем используют компонент PanelsUI, не поддерживаемый последней версией плеера. Выход один – искать темы, построенные на плагине ColumnsUI. Одной из таких схем, отличающихся отличным интерфейсом и функциональностью, можно назвать работу француза с ником Br3tt, который разместил ее на своей страничке на Deviantart.

Для установки загружаем пакет (*br3tt.devia-ntart.com/art/Xchange-v1-0-0-121967506*), а также необходимые компоненты (*br3tt.online.fr/files/X/components-xchange.7z*) и шрифты (*br3tt.online.fr/files/X/fonts-xchange.7z*). Содержимое архива со шрифтами нужно скопировать в папку *Windows\Fonts*, а компоненты поместить внутрь директории *components* (в папке, где установлен foobar2000). Отметим, что копировать необходимо сами файлы, без папок *fonts-xchange* и *components-xchange*.

Далее создаем директорию *foobar2000\skins*, куда копируем папку *xchange* из основного архива. Затем запускаем плеер и в открывшемся окне диалога выбираем пункт *Columns UI*. Теперь необходимо импортировать конфигурационный файл, для чего заходим в *File→Preferences→Display→Columns UI* и в разделе *FCL importing and exporting* нажимаем кнопку *Import*. Указываем путь к файлу *foobar2000\skins\xchange\xchange1.0.1.fcl* и кликаем на *OK*.

Поскольку вместе с Xchange в плеер устанавливается множество дополнительных компонентов, функциональность foobar серьезно повышается. Помимо возможности загружать тексты песен из Сети, появилась опция показа биографий и фото исполнителей, изменился сам подход к отображению блоков в интерфейсе – теперь владелец самостоятельно выбирает, что показывать в основном окне плеера, причем делается это буквально одним кликом.







Кое-что еще

Где взять темы для foobar2000?

www.fooblog2000.com/category/config

customize.org/foobar/skins

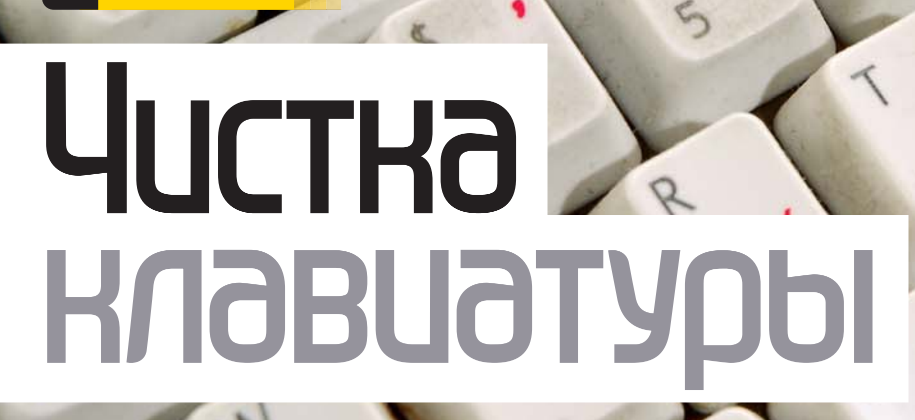
browse.deviantart.com/customization/skins/media/foobar2000

Полезные плагины

customize.org/foobar/skins
Огромная база дополнений, предназначенных для последней версии foobar2000. Архив поделен на подразделы для более удобного поиска.

pelit.koillismaa.fi/plugins/index.php
Небольшая подборка дополнений, ссылка на которую размещена даже на официальном сайте плеера.

wiki.hydrogenaudio.org/index.php?title=Foobar2000:Components_0.9
На wiki-ресурсе популярного сайта Hydrogenaudio собраны ссылки на самые необходимые плагины для аудиофила.



Чистка клавиатуры

Олег Голубович

Традиционно мы следим за чистотой и порядком в доме, комнате, время от времени убираем на рабочем столе. Однако мало кто обращает внимание на состояние компьютерной периферии, в первую очередь – манипуляторов, которыми приходится пользоваться каждый день. Основное устройство ввода информации – клавиатура – нуждается в регулярной чистке не меньше, чем та же комната или рабочий стол. Конструкция большинства моделей такова, что грязь зачастую скапливается на корпусе, клавишах, но что еще хуже – между и под ними набиваются пыль, волоски, частички пищи и т. п., становясь средой массового обитания микробов. В этом материале мы дадим несколько базовых советов по поводу того, как быстро и эффективно произвести очистку клавиатуры. Надеемся, они вам пригодятся и уже в ближайшее время будут опробованы на практике.

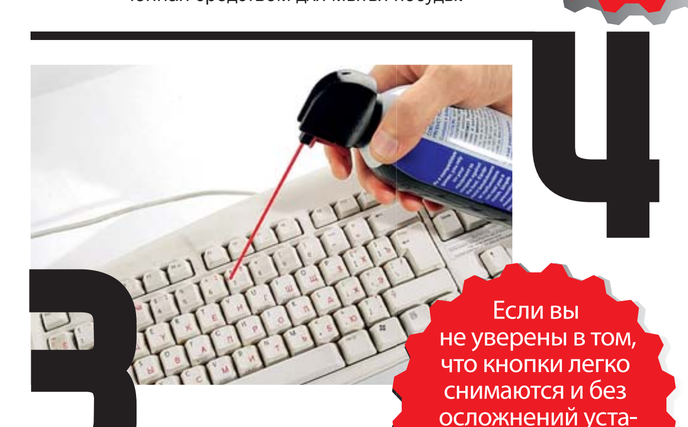
1

Для чистки поверхностей (корпуса, клавиш) воспользуйтесь ваткой, смоченной спиртом. Специальные салфетки для этой цели подходят весьма условно, так как неэффективно удаляют грязь и оставляют следы веществ, которым пропитаны. Спирт же быстро испаряется. Для остатков еды один вариант – тряпочка, слегка смоченная средством для мытья посуды.

2

Между клавишами и под ними чистка производится с помощью хозяйственной кисточки для покраски. Ею нужно несколько раз интенсивно провести между рядами кнопок. Если комок пыли не удалось достать таким способом, попробуйте извлечь его зубочисткой или заостренной спичкой.

Ни в коем случае не применяйте растворители и прочие агрессивные вещества – повредите поверхности.



3

Хорошо помогает интенсивный продув пространства под клавишами. Заодно получите отличный тренажер для собственных легких. Вариант для ленивых – использование в этих целях специальных баллончиков со сжатым воздухом.

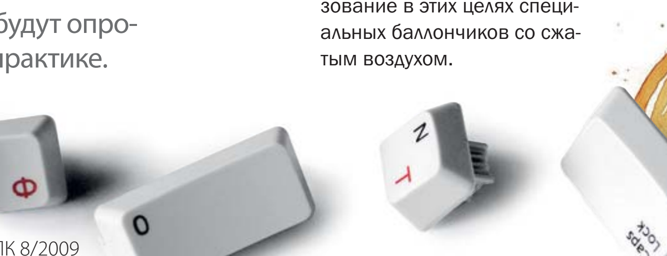
4

Клавиатура, залитая кофе, тоже чистится спиртовыми салфетками, но для этого придется ее разобрать. В данном процессе нет ничего сложного, главное – быть предельно внимательным и открутить все винты, удерживающие половинки корпуса между собой. Часть из них иногда спрятана под резиновыми ножками, наклейками.

Когда снимете платы – скорее всего, получите максимально удобный и полный доступ к пространству под клавишами (в зависимости от конструкции).

Впоследствии, чтобы не запутаться с раскладкой клавиатуры в процессе обратной сборки, перед началом работ сфотографируйте ее.

Если вы не уверены в том, что кнопки легко снимаются и без осложнений устанавливаются обратно – лучше их не трогайте.






Gelezka
www.gelezka.kiev.ua
Оптимальні рішення для дому
тел.:455-5413,587-6708


КОМП'ЮТЕРИ ТА КОМПЛЕКТУЮЧІ
близько 3000 найменувань
Комп'ютери, комплектуючі, ноутбуки, МФУ, картриджи.
565-39-61
565-42-77
За складськими цінами,
Гарантія виробника,
Ремонт,
Модернізація
SIT trade
www.e.sit-ua.com


ОБЛАДНАННЯ ДЛЯ ЕНТУЗІАСТІВ
Відеокарти
Материнські плати
Процесори
Модулі пам'яті
Системи охолодження
DVD-RW/Blu-ray
Блоки живлення
Вінчестери/SSD
Корпуса
Звукові карти
Пристрої видеомонтажу
WEB-камери
Найновіші моделі від найкращих виробників
Складання системних блоків ПК
Доставка в регіони та по Киеву, знижки
EURO PLUS
АТ "ЕВРО ПЛЮС"
тел. (044) 249-72-31, 249-37-41
http://www.eplus.kiev.ua
Київ, вул. М.Кривоноса 2, офіс 41


расскажите на страницах рубрики
«Товары и цены»
о ваших самых интересных предложениях товаров и услуг, закажите рекламный блок,
обратившись по тел.: (044) 270-3839
e-mail: anna@itc.ua
доступные цены, хорошие скидки



» 1 августа 1939

Учреждена медаль «Золотая Звезда» – дополнительный знак отличия, который выдавался тем, кто получил почетное звание Героя Советского Союза, установленное пятью годами ранее. До 1991 г. оно было присвоено 12 861 человеку (в том числе и 95 женщинам) и 13 городам.

www.warheroes.ru



» 2 августа 2005

Apple выпустила новую модель компьютерной мышки – Mighty Mouse, названную так в честь героя американского мультсериала 1940–50-х годов. Вместо одной кнопки, бывшей отличительной чертой всех «яблочных» манипуляторов, новинка оснащалась четырьмя сенсорами и скроллболом.

www.apple.com/mightymouse

» 5 августа 1888

Берта, 39-летняя жена немецкого инженера-изобретателя Карла Бенца, без ведома мужа совершила первую дальнюю поездку на автомобиле, преодолев за день 106 км. Бензин путешественнице приходилось покупать в аптеках, где он в то время продавался в качестве чистящего средства.

www.uh.edu/engines/epi2402.htm



» 6 августа 1964

Старейшее в мире дерево, сосна долговечная по имени «Прометей», была случайно спилена американскими исследователями в заповеднике штата Невада. Возраст растения составлял около 4900 лет. Местонахождение следующего по возрасту долгожителя, сосны «Мафусаил», в настоящее время держится в секрете.

www.climateaudit.org/?p=480

» 7 августа 1966

В г. Хантсвилл (штат Алабама) родился Джимми Уэйлс, американский интернет-предприниматель. Он наиболее известен как пропагандист и идеолог сервисов на основе wiki-технологий, а в особенности как основатель, духовный вдохновитель и «конституционный монарх» «Википедии» и родственных ей проектов.

blog.jimmywales.com

» 9 августа 1173

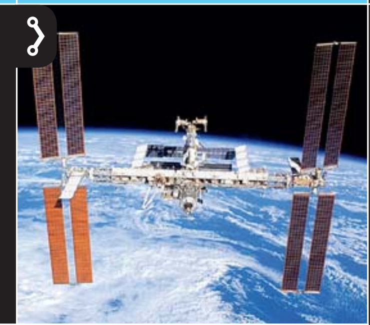
Началось сооружение Пизанской башни – собственно, колокольни городского Кафедрального собора. Строительство велось с большими перерывами в течение почти двухсот лет, но наклоняться башня стала уже в 1178 г. из-за неустойчивости грунта и ошибок, допущенных при закладке фундамента.

www.italyguides.it/it/pisa

» 10 августа 2003

Российский космонавт украинского происхождения Юрий Иванович Маленченко (р. 1961) сыграл первую в истории заочную «космическую свадьбу». Невеста, Екатерина Дмитриева, пребывала в Техасе, а жених – на борту Международной космической станции, находящейся над Новой Зеландией.

www.astronaut.ru/as_rusia/vvs/text/malenchenko.htm



» 14 августа 1984

IBM анонсировала новый стандарт графики для ПК – EGA (улучшенный графический адаптер). Видеокарта по цене 200 долл. позволяла выводить на монитор изображение разрешением 640×350 с одновременным использованием 16 цветов (из общей палитры в 64 цвета). Плата также оснащалась 64 КБ видеопамяти.

www.pcguide.com/ref/video/std.htm



» 15 августа 1309

Рыцари-госпитальеры, они же иоанниты, изгнанные мусульманами из Палестины, после двух лет сражений захватили у Византии остров Родос. «Родосскими рыцарями» они будут гордо именоваться до 1523 г., когда остров завоюет Османская империя, а орден найдет новое пристанище на Мальте.

romeartlover.tripod.com/Rodi.html

» 19 августа 43 г. до н. э.

Октавиан, будущий император Август, внучатый племянник и наследник убитого за 1,5 года до этого Юлия Цезаря, впервые избирается римским консулом. Хотя Октавиан родился в сентябре, именно текущий месяц оказывался для него наиболее удачным, почему и был впоследствии переименован из «секстилия» в «август».

janusquirinus.org

» 20 августа 1970

В небольшом городке штата Канзас родился Джон Кармак, американский программист. В 14 лет он был арестован за попытку украсть из школы компьютер Apple II, а в 1991 г. стал одним из основателей компании id Software, разработавшей такие легендарные игровые сериалы, как Wolfenstein 3D, DOOM и Quake.

www.idsoftware.com

» 21 августа 1803

Австралийская газета Sydney Gazette поместила подробное описание коалы – доселе неизвестного науке млекопитающего, впервые пойманного живым недалеко от Сиднея в июне того же года. Сумчатый медведь обитает в эвкалиптовых лесах Восточной и Южной Австралии и ведет ночной образ жизни.

www.thekoala.com/koala



» 25 августа 1609

Галилео Галилей продемонстрировал дожу и сенату Венеции телескоп, который он сконструировал, услышав, что голландские мастера за несколько месяцев до этого изобрели устройство для наблюдения за далекими предметами. Правда, само слово «телескоп» появится только два года спустя.

galileo.rice.edu/sci/instruments/telescope.html



» 26 августа 1884

Американский инженер немецкого происхождения Оттмар Мергенталер получил патент на свое изобретение – линотип. Теперь с помощью клавиатуры оператор типографии мог набирать строки текста из отдельных матриц, что значительно упростило процесс печати. Аппарат использовался в полиграфии до 1980-х годов.

www.metaltype.co.uk

» 27 августа 1883

Произошло крупнейшее извержение вулкана Кракатау на одноименном острове в Индонезии. Грохот взрыва был слышен в радиусе свыше 4 тыс. км, в Австралии и на Мадагаскаре. На берегах Суматры и Явы от цунами погибло до 40 тыс. человек, почти 300 городов и селений были смыты в море.

katastrofa.h12.ru/krakatau.htm

» 3 АВГУСТА 1929

В Ростове-на-Дону начала работать первая в СССР городская АТС – автоматическая телефонная станция на 6000 номеров производства шведской компании Ericsson. Первый в стране ручной коммутатор был установлен Ericsson в Киеве в 1893 г., а крупнейший в мире (60 тыс. номеров) – в 1916 г. в Москве.

www.ericssonhistory.com

» 4 АВГУСТА 2007

Стартовал автоматический космический аппарат НАСА «Феникс», запущенный с целью проверки гипотезы о существовании микроорганизмов и воды вблизи полярных регионов Марса в прошлом и настоящем. На поверхность Красной планеты посадочный модуль спустился 25 мая следующего года.

phoenix.lpl.arizona.edu



» 8 АВГУСТА 1941

Группа дальних бомбардировщиков «ДБ-3Ф» (позднее переименованных в «Ил-4») Балтийского флота осуществила первую советскую бомбежку Берлина, оказавшуюся для противника совершенно неожиданной. До столицы Германии, преодолев расстояние 900 км, благополучно долетели пять самолетов.

shkolazhizni.ru/archive/0/n-27777

» 11 АВГУСТА 1921

В г. Дьюсбери (Йоркшир) родился Том Килбурн (ум. 2001), английский инженер. В 1948 г. он стал одним из создателей устройства хранения информации – электронной трубки Вильямса-Килбурна – и прототипа компьютера Manchester Baby, впервые успешно выполнившего программу, записанную в ОЗУ.

www.computer50.org/mark1/kilburn.html

» 12 АВГУСТА 1996

Знаменательная дата в истории «Первой браузерной войны»: Microsoft выпустила почти полностью переработанную версию Internet Explorer под номером 3.0. Ответ от тогдашнего абсолютного лидера, Netscape Navigator, последовал ровно через неделю, с выходом тоже третьей версии этого обозревателя.

stephenbrooks.org/games/browserwars

» 13 АВГУСТА 1899

В Лондоне на свет появился Альфред Хичкок (ум. 1980), английский кинорежиссер. За время своей работы в кино, продолжавшейся в течение полувека, Хичкок прославился как неподражаемый мастер сюжетной интриги, триллера и саспенса – нагнетания в фильме атмосферы тревожного ожидания.

www.hitchcockwiki.com

» 16 АВГУСТА 1969

В Москве скончался Марк Наумович Бернес (Нейман, р. 1911), советский певец и киноартист. Начав с небольших ролей в театрах Харькова и Москвы, Бернес вскоре стал известнейшим актером 1930–40-х годов, а затем прославился как один из популярнейших исполнителей эстрадных песен.

www.kino-teatr.ru/kino/acter/sov/431/bio

» 17 АВГУСТА 1982

На фабрике Philips недалеко от Ганновера (ФРГ) началось производство лазерных компакт-дисков (CD). Новый носитель изначально предназначался исключительно для цифрового хранения звука. На первом коммерческом музыкальном диске был записан альбом «The Visitors» шведского поп-квартета ABBA.

gadgets.fosfor.se/the-cd-turns-25

» 18 АВГУСТА 1572

Состоялась свадьба французской принцессы Маргариты Валуа и наваррского короля Генриха Бурбона. Призванное примирить враждующие партии католиков и гугенотов, это бракосочетание закончилось массовой резней протестантов во время Варфоломеевской ночи – в канун 24 августа.

www.maria-golikova.ru/statji/margot.htm

» 22 АВГУСТА 1909

В Реймсе открылась «Большая неделя авиации». Ведущие пилоты и авиаконструкторы Франции и мира впервые устроили различного рода представления и соревнования, вызвав огромный интерес публики. Из заявленных для участия 38 аэропланов подняться в воздух смогли только 23 машины.

aviation.maisons-champagne.com

» 23 АВГУСТА 1932

В г. Шпола (Черкасская обл.) родился Давид Янович Черкасский, украинский режиссер-аниматор. В 1959 г. он пришел работать на студию «Киевнаучфильм», где стал автором нескольких знаменитых мультфильмов, среди которых «Приключения капитана Врунгеля», «Доктор Айболит» и «Остров сокровищ».

zombuki.narod.ru/ostrov.htm

» 24 АВГУСТА 1996

Вышла в свет операционная система Windows NT 4.0. Внешне очень напоминающая дебютировавшую за год до этого Windows 95, новая ОС продолжила линейку NT, ориентированную прежде всего на корпоративный рынок, стабильность и использование в качестве платформы для сервера.

www.guidebookgallery.org/guis/windows/winnt40

» 28 АВГУСТА 1749

Во Франкфурте-на-Майне родился Иоганн Вольфганг Гете (ум. 1832), немецкий поэт, драматург, гуманист, философ и естествоиспытатель. Автор «Фауста» заслуженно признан не только величайшим немецким литератором, но и одним из последних в истории «универсальных гениев».

www.goethezeitportal.de

» 29 АВГУСТА 1885

Немецкий инженер Готлиб Даймлер запатентовал последнее изобретение, созданное им вместе с В. Майбахом, – повозку для верховой езды с керосиновым двигателем. Устройство, позднее названное мотоциклом, представляло собой велосипед, оснащенный бензиновым двигателем мощностью 0,5 лошадиных сил.

www.motolib.info

» 30 АВГУСТА 1907

В г. Цинциннати (штат Огайо) родился Джон Вильям Мокли (ум. 1980), американский физик. В паре со своим коллегой из университета Пенсильвании Джоном Эккертом он разработал первый широкомасштабный электронный компьютер общего назначения – ENIAC (1946 г.).

www.library.upenn.edu/exhibits/rbm/mauchly/jwmintro.html

» 31 АВГУСТА 1999

NVIDIA произвела на свет первенца нового семейства графических процессоров – GeForce 256. Чип быстро занял лидирующее место среди 3D-видеоадаптеров, значительно опередив RIVA TNT2 той же NVIDIA и продукцию 3dfx. Год спустя у GeForce останется только один соперник – Radeon от ATI.

www.nvidia.com/page/geforce256.html

Lifehacking

Александр Птица

Evernote. Теперь коллективный



Пару месяцев назад мы подробно рассказывали о сервисе хранения и синхронизации заметок Evernote. В конце июня разработчики объявили о том, что к его функциональности добавляется возможность коллективной работы. Вариантов здесь предостаточно: доступ для отдельного лица, группы коллег или всех «проходящих мимо». Естественно, у владельцев платных аккаунтов есть свои преимущества. Те, кто пользуется сервисом «безвозмездно» (копирайт Сова из Винни-Пуха), имеют право открыть блокнот только для просмотра, а вот для того чтобы разрешить кому-то редактировать ваши записи, потребуется платный аккаунт. С другой стороны, для внесения изменений в чужой блокнот, открытый для вас, наличие такого аккаунта не обязательно.

evernote.com

Fine Reader Online



Безусловно, среди наших пользователей самой популярной программой для распознавания текстов является ABBYY FineReader. Не так давно мы рассматривали уже 9 версию этого пакета. Разработчики решили не отставать от требований времени и создали онлайновый вариант «распознавалки». Сервис позволяет быстро и легко конвертировать отсканированные документы и цифровые фотографии в редактируемые форматы (.doc, .xls, .pdf, .txt). Для пользования требуется регистрация. За «бесплатно» разрешается обрабатывать до 50 страниц в день. Что ж, тоже весьма неплохо.

finereaderonline.com

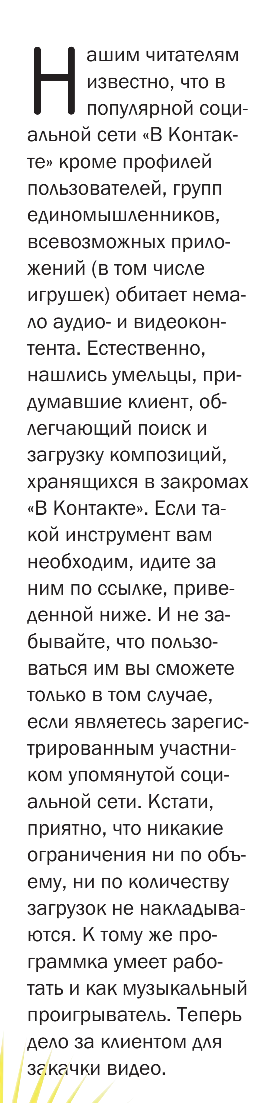
Что сегодня горяченького в Интернете?



В нашем мире ежедневно происходит невероятное количество событий, и большинство из них практически мгновенно становятся достоянием Всемирной Сети. Об агрегаторах новостей мы уже рассказывали не раз. В общем-то Chromomulator можно отнести к данной категории сервисов. Информация, публикуемая на сайте, собирается на основе анализа первой сотни поисковых запросов к Google, а также извлекается из таких уважаемых ресурсов, как Digg, Technorati, Delicious, Flickr и YouTube. Пользователи Twitter могут стать «фолловерами» и будут получать данные от «Хромомулятора» прямиком в свою ленту микроблогов.

www.chromomulator.com

Диджей «В Контакте»



Нашим читателям известно, что в популярной социальной сети «В Контакте» кроме профилей пользователей, групп единомышленников, всевозможных приложений (в том числе игрушек) обитает немало аудио- и видеоконтента. Естественно, нашлись умельцы, придумавшие клиент, облегчающий поиск и загрузку композиций, хранящихся в закромах «В Контакте». Если такой инструмент вам необходим, идите за ним по ссылке, приведенной ниже. И не забывайте, что пользоваться им вы сможете только в том случае, если являетесь зарегистрированным участником упомянутой социальной сети. Кстати, приятно, что никакие ограничения ни по объему, ни по количеству загрузок не накладываются. К тому же программка умеет работать и как музыкальный проигрыватель. Теперь дело за клиентом для закачки видео.


vkontakte.dj



Онлайн-презентации от Adobe

5

Продолжает продвижение своей полезной продукции в онлайн и всемирно известная компания Adobe. Самая свежая новинка – редактор презентаций, запущенный пока в тестовом режиме, однако при этом вполне функциональный. Пользователям доступны базовые возможности по созданию презентаций и их публикации для просмотра другими. И здесь хозяева требуют, чтобы желающие опробовать новый сервис зарегистрировались. Наряду со средством обработки электронных таблиц новый инструмент входит в раздел экспериментальных проектов Adobe, собранных в своеобразной лаборатории Acrobat.com Labs.

На слайды, входящие в презентацию, пользователь может помещать тексты, графику, оживляя все это с помощью различных стилей и цветов оформления. Новичкам пригодится и *Мастер создания слайдов*. Хотя пока функциональность сервиса не слишком высока, он вполне допустим как составная часть комплексного онлайн-решения от Adobe.

Adobe

labs1.acrobat.com

Инструментарий википедиста

lifehacker.ru/2009/06/25/10-instrumentov-v-pomoshh-fanatam-wikipedia

Списки полезных инструментов на разные случаи жизни весьма популярны на многих сайтах, посвященных Веб 2.0, в том числе и «лайфхакерской» направленности. Периодически отечественные ресурсы выкладывают переводы подобных материалов, найденных на зарубежных интернет-ресурсах. Из последних публикаций на *lifehacker.ru* меня заинтересовал список инструментов в помощь фанатам «Википедии». Вот некоторые из них.

powerset.com

Powerset

Система, превосходящая по возможностям встроенный поиск «Википедии». Кроме всего прочего, умеет выдавать список статей, связанных с искомой.

wikirank.com

Wikirank

Если вам интересно, что пользуется в «Википедии» наибольшей популярностью, загляните сюда.

snapask.com

Snapask

Отправив письмо по адресу ask@snapask.com, вы вскоре получите ответ на почту вашего мобильника.

deletionpedia.dbately.com

Deletion Pedia

Случается и так, что необходимый вам материал по какой-то причине «потерли». Не беда, DeletionPedia выдаст удаленную информацию.

pediaphon.fernuni-hagen.de/~bischoff/radiopedia/index_en.html

PediaPhon

Забавный сервис, полезный желающим повышать уровень своих знаний, находясь в пути. Здесь производится конвертация статей «Википедии» в MP3-файлы. И плеер сам расскажет о том, что вы хотели узнать из энциклопедии.



Спросите у специалиста

6

Думаю, вы не станете спорить с утверждением, что консультация настоящего эксперта в какой-то области куда полезнее, чем разрозненная информация по интересующему вопросу, вытащенная с различных сайтов. Посему и возникают сервисы, где опытные специалисты дают разъяснения всем желающим в рамках своей компетенции. *Asklive.ru* придерживается именно такой концепции. Кстати, пользование ресурсом абсолютно бесплатно. Кроме того, любой, кто жаждет поделиться своими навыками с другими, может это сделать, однако каждый такой совет подвергается весьма жесткому интеллектуальному оцениванию, поскольку сервис заинтересован в том, чтобы качество предоставляемой информации было на высоте.

asklive.ru



Интересное

Александр Птица



Кларк Литтл и волны

www.clarklittlephotography.com

Иногда хобби начинает приносить неплохие доходы. С серфингистом Кларком Литтлом случилось нечто подобное. Однажды его жена решила украсить гостиную какой-нибудь красивой картинкой. Супруг тут же отправился на побережье запечатлевать великолепные волны (Гавайи, однако) на фотокамеру. Всем настолько понравились его работы, что от клиентов не было отбоя и слава о Кларке вышла далеко за пределы города, где он жил. Парень не остановился на достигнутом. Впоследствии купив себе водонепроницаемую камеру, он стал фотографировать, будучи в воде. Естественно, результат оказался еще более впечатляющим, чем прежде. Нынче Кларк Литтл – знаменитость. О нем пишут в журналах и показывают сюжеты по ТВ. А работы «мастера волн» продаются на его персональном сайте.

Песочная анимация

www.sandproject.ru
youtube.com/user/xensand



Отечественная (и не только) телеаудитория была совершенно очарована уникальным искусством, которое в телевизионном шоу «Україна має талант» продемонстрировала молодая жительница Евпатории Ксения Симонова. Ее картины из песка заставляли плакать, улыбаться и, конечно же, восхищаться происходящим. Изобретателем данного направления считается режиссер-мультипликатор Кэролин Лиф из Канады. А технология такова: очищенный и просеянный песок (а может быть и соль, кофе или что-нибудь еще порошкообразное) тонкими слоями наносится на стекло, а получающееся изображение с помощью проектора или световой доски передается на экран. На сайте «Песочный проект» вы найдете немало интересного не только собственно о песке, но и об удивительном искусстве песочной анимации.



thepiratebay.com

На «Пиратскую бухту» нашелся покупатель

В начале июля пришло известие о том, что владеющая сетью игровых клубов и интернет-кафе шведская компания Global Gaming Factory приобрела знаменитый торрент-трекер The Pirate Bay. «Пиратская бухта» перейдет к новым владельцам в августе, и, безусловно, схема ее работы изменится, причем предполагается, что правообладателям будут выплачиваться авторские отчисления. Добавим, что та же Global Gaming Factory потратила еще 13 млн долларов на покупку немецкой фирмы Peerialism, разработавшей новую технологию пирингового распространения данных. Обзаведясь такими активами, GGF намеревается войти в число лидеров в сфере цифровой дистрибуции.

Мир эмоций

worldofemotions.com

Какие только идеи не приходят в голову разработчикам веб-сервисов. Например, данный ресурс является эдакой интерактивной картой мировых эмоций. Его создатели живут и работают в Нидерландах и не скрывают своих русских корней. Один из них, Александр Данилин, рассказал сайту *Webplanet.ru*, что он и его приятель считают работу с «Миром эмоций» хобби, никак не связанным с их основной деятельностью.

В чем же смысл проекта? На стартовой странице каждому посетителю предлагается кликнуть по одному из смайликов, который наиболее полно соответствует его текущему психологическому состоянию. Полученные таким образом статистические данные и формируют всевозможные карты и графики, отражающие динамику настроений, уровни различных эмоций, активность посетителей из разных стран и т. п. Есть и «живая лента» эмоций, снабженная комментариями пользователей.

Детский взгляд

Взглянуть на мир глазами ребенка довольно часто мечтают солидные взрослые люди. Не зря книжки, подобные «От двух до пяти» Корнея Чуковского, или сайты, на которых публикуются словесные и прочие перлы наших деток, пользуются неослабевающей популярностью. Блог «Детский взгляд» запущен недавно, и наиболее привлекательной его фишкой нам показались графические работы юных художников. Кстати, хозяйку блога Татьяну на его создание вдохновила именнно книжка Корнея Ивановича.

childview-tm.blogspot.com

«Дом. Свидание с планетой»

www.home-2009.com

Впервые с потрясающими фотографиями француза Яна Артюса-Бертрана я познакомился, посетив выставку «Земля с неба» на открытом воздухе в Варшаве в 2002 году. Впечатления трудно описать словами. Следующая встреча через пару лет произошла в Вене, и опять по традиции работы были развешаны на стендах, находящихся прямо на улице. В этом году Артюс-Бертран вновь заставил заговорить о себе. На мировые экраны вышел полнометражный фильм «Дом. Свидание с планетой» (кстати, одним из его продюсеров стал небезызвестный Люк Бессон). В этой ленте сочетаются поразительные по красоте съемки с не слишком радостными размышлениями о судьбе нашей планеты и о том, как в погоне за благами цивилизации человечество уничтожает свою среду обитания. Это, конечно, очень грустно, но все-таки фильм заканчивается на оптимистической ноте. Будем и мы надеяться, что люди наконец одумаются и перестанут издеваться над своим Домом.





Интересно-познавательный блог

interesting.in.ua

Автор этого дневника Виктор живет в небольшом западноукраинском городе Галиче. В принципе темой любой записи в блоге может быть все что угодно – люди, автомобили, природные явления, невероятные феномены, да мало ли что еще найдется. Главные критерии – интересность и познавательность. Да и по форме посты отличаются друг от друга – здесь и фото, и видео, и статьи, и рецензии на заслуживающие внимания книги. Предусмотрены рубрикация и теговое облачко.

Я сделал это

Русская пословица «Голь на выдумки хитра» как нельзя лучше подходит для описания идеологии данного сайта. Сами понимаете, что умельцы, способные находить выход из сложных ситуаций благодаря остроумным решениям и имеющимся в наличии подручным вещам, обитают не только на просторах России, а и во всем мире. Составители блога «Я сделал это» отовсюду собирают фотодоказательства реализации удивительных и нестандартных подходов к решению всевозможных житейских проблем.

thereifixedit.com



Игры в социальных сетях

Александр Птица

Слова «игра» и «социальный» на самом деле взаимосвязаны. Ведь большинство игр предполагают именно совместное участие нескольких людей (хотя есть и исключения из правила в виде, к примеру, пасьянсов и т. п.). И конечно, лучше всего это проявляется при очном общении. Вспомните, сколько удовольствия приносили вам в детстве настольные игры с приятелями или в кругу семьи. Да и нельзя забывать о том, что страсть к «пузомерялкам» свойственна большинству людей. Ведь каждому хочется хоть в чем-то превзойти себе подобных. Никто не будет спорить с утверждением, что многопользовательские игры сегодня на подъеме. Самый яркий пример – это популярность MMO. С появлением социальных сетей возникло и стало развиваться новое направление, на которое обратили внимание как разработчики, так и бизнесмены, увидевшие перспективный способ заработать.

На чем же основана идеология игр в социальных сетях? Прежде всего отметим естественное стремление каждого оказаться в компании хороших знакомых. Ведь, скажем, на Facebook, подключая к собственному аккаунту какую-то игру, вы даете ей разрешение обращаться к своим данным, а значит, «вытаскивать» из них список друзей. Затем вы видите таблицу результатов с соответствующими аватарами и количеством набранных очков. Немаловажное значение в ряде социальных игр имеет такой фактор, как «асинхронный геймплей», т. е. для того чтобы соревноваться, абсолютно необязательно находиться в онлайне одновременно. Словом, есть масса причин, по которым подобные игрушки все сильнее увлекают миллионы пользователей Интернета. Сегодня мы пробежимся по нескольким наиболее популярным сетям и посмотрим, во что играют их участники.

«В Контакте»

Из российских социальных сетей, пожалуй, только «В Контакте» активно занимается продвижением игрового контента. Сегодня «В Контакте» располагает приблизительно 4 тысячами игр.

1 MonoChamp



vkontakte.ru/app648613

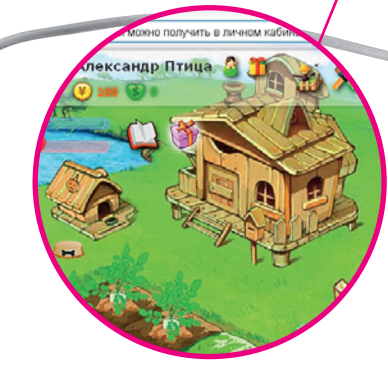
Вариация на тему старой доброй «Монопольки». Кстати, за приглашенных в игру друзей здесь раздается внутриигровая денежка. В традиционный геймплей внесены изменения – к покупке и продаже улиц и строений добавились возможность захвата (эдакое рейдерство), шпионаж и прочие веселые штучки.



2 «Счастливый фермер»

farmer.vkontakte.ru

Любит наша публика сельскохозяйственную тему, это было видно еще по успехам «Веселой фермы» от Alawar. Выращиванием овощей и фруктов и обустройством приусадебного хозяйства занимаются уже более 2 млн пользователей «В Контакте». Не зря приложению даже выделен отдельный домен третьего уровня.



3 Lemonovo

vkontakte.ru/app148755

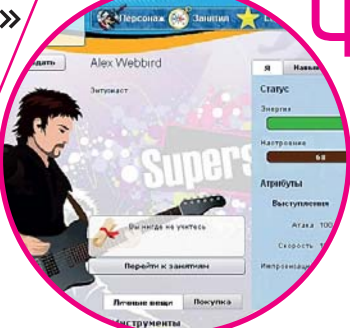
Набор популярных настольных и прочих игр. Глаза разбегаются, ибо в состав пакета входят и различные виды бильярда, и покерные вариации, и шахматы с шашками, и шарики с маджонгами, и «однорукие бандиты». В марте 2009 года был зарегистрирован миллионный игрок.



4 Super Star

vkontakte.ru/app576515

А эту игру я выбрал исходя из собственных предпочтений. Всем известно, что Бородатый Дядька™ – большой любитель рок-музыки. Посему построение успешной карьеры рок–музыканта, пусть даже и в виртуальном варианте, пришлось ему по душе. Приглашаю других IT-рокеров присоединяться.



Facebook

За два года в этой социальной сети было внедрено более 14 тысяч игр. Статистика утверждает, что здесь имеется 100 проектов, в которые ежедневно играют по 100 тыс. человек, 30 – по миллиону и 3 – по 10 миллионов. А всего у Facebook свыше 250 млн активных пользователей, так что есть куда расти.



1 Bejeweled Blitz

apps.facebook.com/bejeweledblitz

Вариация на тему гениальной игры Джейсона Капалки Bejeweled (некогда породившей бум жанра match-3) – коварный пожиратель времени и сильнодействующий наркотик. Задача проста – набрать максимум очков за минуту игры. За преодоление барьеров в 25 тыс., 50 тыс. и далее даются медальки, которые вывешиваются на странице профиля.

2 Mafia Wars

apps.facebook.com/inthemafia

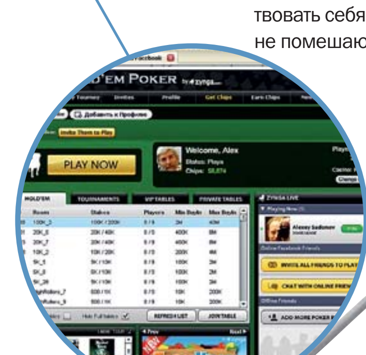
Игра пользуется безумной популярностью и не уходит с верхних ступенек «фейсбуковского хит-парада». Все достаточно просто – выполняем задания, естественно, криминального характера, зарабатываем на этом денежку, которую вкладываем в оружие и прочие нужные цацки. Для того чтобы чувствовать себя в игре комфортно, не помешают микроплатежи.



3 Bowling Buddies

apps.facebook.com/bowlingbuddies

Захватывающий и отлично реализованный в плане графики симулятор боулинга. Да и физическая модель движения шаров и падения кеглей весьма достойна. Имеются два основных режима – *Practice* (играем в одиночку и сравниваем свои результаты с показателями друзей) и *Challenge* (приглашаем приятелей на поединок).



4 Geo Challenge

apps.facebook.com/geochallenge

Игра, кроме всего прочего, имеет образовательное значение. Проявляя свои знания в области географии, вы одновременно получаете и новую информацию, а это, в свою очередь, поможет в следующий раз заработать больше очков и тем самым подняться в рейтинге результатов среди друзей.

5 Texas Hold'Em Poker

apps.facebook.com/texas_holdem

Техасский «Холдем» – самый популярный вид покера. Считается, что именно он имеет наибольшее число стратегий. При этом правила игры очень просты. Неудивительно, что в Facebook она привлекает такое умопомрачительное количество пользователей. База активных игроков приближается к 6 млн.



6 Who Has the Biggest Brain

apps.facebook.com/biggestbrain

Игра до боли напоминает хитовую Big Brain Academy для DS. И тем не менее с удовольствием выполняешь всевозможные задания, позволяющие задействовать различные мыслительные процессы. А вы разве не хотите померяться «весом мозга» с друзьями и знакомыми?

MySpaces

В игровом разделе MySpace есть не только масса браузерных социальных игрушек, но и казуальные игры, доступные для скачивания.



1 MySpace games

games.myspace.com

В активе MySpace игр поменьше, чем у Facebook, – всего около тысячи. Большой плюс заключается в том, что предусмотрена своеобразная титульная страница игрового раздела, благодаря которой легко выбрать развлечение по душе, поскольку здесь есть классификация по жанрам, перечень новинок и список лидеров рейтинга.

Office 2.0: работаем в онлайне

Сергей Светличный

Все больше и больше категорий классического программного обеспечения перебираются в Интернет – онлайновые почтовые клиенты, органайзеры, фотоальбомы, аудиотеки давно стали привычным явлением, называемым software as a service – «ПО как услуга».

В одном из предыдущих номеров мы рассматривали сравнительно новую категорию таких сервисов – онлайновые фоторедакторы, в этот же раз пришел черед офисных пакетов. Они появились в Интернете уже относительно давно, однако прорыва в плане количества подобных служб так и не произошло – все-таки сделать офисный пакет на порядок сложнее, чем обычный фотоальбом.

Достоинств у таких ресурсов масса. Во-первых, они бесплатны (либо полностью, либо базовая функциональность, которой обычно достаточно для домашнего пользователя), их не надо устанавливать на ПК и заботиться об обновлении версий, рабочие документы хранятся в онлайне и доступны с любого компьютера, подключенного к Интернету, и из любой операционной системы, а одновременно работать с ними может любое количество участников. Недостатков же немного: в первую очередь это необходимость подключения к Сети, хотя в ряде случаев это не проблема, поскольку подобные сервисы, как правило, позволяют производить регулярный бекап документов на локальный жесткий диск и работать с ними в офлайне. Конечно, функциональность классического ПО такого рода по-прежнему значительно выше, чем даже у самых лучших представителей онлайновых офисов, однако рядовому пользователю достаточно 10% всех возможностей Microsoft Office, и особого дискомфорта при работе с подобными сервисами он испытывать не будет.

Состав типичного онлайнового офиса мало чем отличается от традиционного ПО: текстовый редактор, электронные таблицы, презентации, но с поправкой на идеологию Веб 2.0, – все ресурсы таких сервисов, как правило, тесно связаны с различными средствами коммуникации, совместной работой, общим планированием и т. д.



www.zoho.com

Пожалуй, именно пакет Zoho является лучшим на данный момент онлайновым офисом. Он содержит полтора десятка различных компонентов, включая почтовый клиент, инструментарии для создания веб-приложений, собственной wiki-энциклопедии, чата (с возможностью встраивания в свой сайт или блог) и т. д. Все описать, разумеется, не получится, но об основных элементах вкратце расскажем.

Zoho Office Suite позволяет использовать данные учетной записи Gmail, так что при наличии почтового ящика у Google отнюдь не обязательно «зацикливаться» на Google Docs – можно работать в Zoho без создания здесь нового аккаунта. Имеется импорт документов во всех популярных форматах (MS Office, OpenOffice.org, PDF, HTML и т. д.) как с локального ПК, так и из Интернета, и даже из Google Docs.

Интерфейс Zoho Writer напоминает MS Office 2007, с панелями инструментов в стиле ribbon. Writer проверяет орфографию на более чем полусотне языков, однако украинский в их число почему-то не входит. Система хранит все промежуточные версии документа и позволяет производить сравнение различных ревизий. Имеются хорошо развитые возможности форматирования и оформления, есть вставка изображений, таблиц, содержания, комментариев и т. д. Интересная особенность – созданный документ можно не только сохранить локально в любом популярном формате, но и отправить в свой блог в виде записи (поддерживаются сервисы Blogger, LiveJournal, WordPress и TypePad). Естественно, предусмотрена и совместная работа над документами.

Zoho Sheet позволяет импортировать существующие электронные таблицы во всех распространенных форматах и так же, как аналогичный компонент Google Docs, предлагает впечатляющий набор функций на все случаи жизни. Есть в Zoho Sheet и построение диаграмм, причем возможностей тут несколько больше. Отдельно стоит отметить создание макросов – имеется достаточно неплохой редактор VBA. Получившуюся таблицу можно сохранить локально в любом популярном формате или внедрить в свой блог либо сайт.

В Zoho Reports можно создать базу с чистого листа или на основе одного из предлагаемых шаблонов. Также разрешается импортировать электронные таблицы и создавать на базе имеющихся там данных собственные отчеты – к вашим услугам сводные таблицы, графики, диаграммы и т. д.


Текстовый редактор


Электронные таблицы


Презентации


Базы данных


Органайзер


Почта

ЗА
Огромное количество компонентов; удобный интерфейс; богатая функциональность

ПРОТИВ
Нет проверки орфографии для украинского языка



www.thinkfree.com/common/main.tfo

ThinkFree Office Online – онлайновый вариант офисного пакета ThinkFree Office. По реализованным компонентам он аналогичен Google Docs: текстовый редактор, электронные таблицы, презентации и WYSIWYG HTML-редактор. ThinkFree Office Online написан на Java, и первый запуск сервиса довольно продолжителен, поскольку он кеширует часть своих данных на ПК пользователя. Зато впоследствии демонстрирует впечатляющую скорость – по этому параметру ThinkFree Office Online практически не отличается от обычного «локального» офисного пакета, плюс по правому клику вызывается контекстное меню редактора, а не браузера. Сервис умеет работать с документами MS Office, XML, HTML, RTF. PDF открыть не получится, но сохранять в этот формат можно.

Текстовый редактор позволяет получать локальные файлы через обычное диалоговое окно *Открыть* (вызывается оно, правда, довольно долго), а не только путем их предварительной загрузки в свой аккаунт на сайте. К сожалению, сглаживание шрифтов не поддерживается, поэтому набираемый текст выглядит непрезентабельно. В редакторе есть проверка орфографии в процессе набора, однако с ошибками на русском ThinkFree не справился даже в обычном режиме проверки, несмотря на то что язык текста был опознан как русский. Инструментарий достаточно стандартный: форматирование текста, вставка изображений и таблиц, создание пользовательских стилей и т. д.

Электронные таблицы предлагают типичную функциональность: сортировка данных, создание формул, построение диаграмм.

К работе над документами можно привлекать и своих коллег, однако одновременно их редактировать не получится – справочная система ссылается «на соображения безопасности». Среди дополнительных сервисов – комьюнити ThinkFree Docs, в котором пользователи делятся со всеми желающими своими документами, а также расширение Power Tool, синхронизирующее ваши документы с сервером и позволяющее работать с ними без подключения к Интернету.


Текстовый редактор


Электронные таблицы


Презентации

ЗА
Высокая скорость работы

ПРОТИВ
Невозможность одновременной работы нескольких пользователей над документом; нет проверки орфографии для русского и украинского языка



docs.google.com

Google Docs – пожалуй, наиболее известный онлайновый офис, предлагающий пусть не самый большой, но зато максимально востребованный набор служб.

Документы можно не только создавать непосредственно в самом редакторе, но и загружать с локального ПК. Поддерживаемые форматы – HTML, TXT, PDF, MS Office (текст, электронные таблицы, презентации), OpenDocument (текст, таблицы), StarOffice (только текст), электронные таблицы в формате CSV.

В Google Docs применяются многие из горячих клавиш, хорошо знакомых пользователям обычных офисных пакетов (например, *Ctrl+B* – полужирный, *Ctrl+A* – выделить все и т. д.). Есть система ревизий – офис запоминает все промежуточные сохранения и позволяет откатиться на любое из них. Документы находятся на сервере и в процессе редактирования регулярно сохраняются автоматически. Доступна совместная работа нескольких пользователей над одним документом.

Текстовый редактор позволяет создавать собственные стили форматирования, проверяет орфографию на 34 языках, включая украинский и русский. Также его можно использовать как HTML-редактор, буквально на лету переключаясь между режимами. Имеются различные инструменты для оформления текста: вставка изображений (в том числе и нарисованных в собственном простеньком редакторе), таблиц, содержания документа, примечаний, колонтитулов, закладок и т. д. Готовую работу можно сохранить локально в одном из нескольких форматов (HTML, OpenOffice, MS Word, PDF и т. д.).

Электронные таблицы разрешается создавать с нуля или использовать один из шаблонов, предлагаемых Google Docs (календарь на год, планирование бюджета, менеджмент проекта и т. д.). Имеется огромное количество формул для самых различных задач – математические, финансовые, инженерные, текстовые, статистические и т. д. Для визуального представления введенных данных предусмотрен простой конструктор диаграмм – доступных настроек и стилей отображения немного, но для несложных диаграмм вполне достаточно.

Редактор презентаций предлагает несколько шаблонов, позволяет вставлять пользовательские изображения и видео, заметки для докладчика и т. д. Готовую презентацию можно как показывать в онлайне, так и сохранять локально.


Текстовый редактор


Электронные таблицы


Презентации

ЗА
Тесная интеграция с Gmail

ПРОТИВ
Сравнительно небольшое количество компонентов

Одним абзацем

Офисные пакеты

Microsoft Office Live

www.officelive.com

Данный ресурс предназначен для хранения и совместного доступа к документам Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint). Для большего удобства рекомендуется установить фирменную технологию Microsoft Silverlight. К сожалению, полноценным онлайновым офисом этот сервис не является, поскольку для работы над документами необходимо использовать обычный пакет Microsoft Office с установленным апдейтом Office Live.

Acrobat.com

www.acrobat.com

Сервис от Adobe содержит текстовый редактор Buzzword (умеющий работать с документами MS Word и файлами в форматах RTF и ODT), средства для онлайн-коммуникаций ConnectNow, инструментарий для конвертации документов в PDF и онлайновое хранилище с возможностью совместного доступа. Ресурс отличается стильным интерфейсом, однако в плане функциональности конкурировать с полноценными онлайновыми офисами, к сожалению, не может.

OpenGoo

www.opengoo.org

Данный сервис распространяется по схеме open source – в отличие от аналогов OpenGoo можно беспрепятственно загрузить с официального сайта и установить на свой собственный сервер, получив личный, ни от кого не зависящий онлайновый офис. В комплект входят текстовый редактор, почтовый клиент, менеджер проектов, органайзер, редактор презентаций.

Текстовые редакторы

Shutterborg

shutterb.org

Простой текстовый редактор с симпатичным интерфейсом в стиле Mac OS. Функциональность минимальная, на уровне Notepad. Достаточно сказать, что из трех возможных вариантов начала работы (создать чистый документ, загрузить из Интернета и открыть существующий на локальном диске) дееспособных только два, последний находится «в процессе разработки». Зато пользоваться этим ресурсом можно даже без регистрации.

Nevrocode Docs

www.nevrocode.com/docs

Этот продукт состоит из двух сервисов – онлайнового ресурса и десктопного приложения. Такой подход гарантирует высокую скорость работы редактора и доступность документов с любого ПК, на котором установлен клиент Nevrocode Docs. В программе реализован ribbon-интерфейс, однако на MS Word 2007 она похожа только внешне – функциональность у нее минимальная. К тому же имеются проблемы с безопасностью – соединение с сервером защищено лишь паролем, а Firefox сообщает о некорректном сертификате, предлагая пользоваться данным ресурсом на свой страх и риск.

Hobnox Audiotool

Максим Капинус

Шутки шутками, но засилье онлайн-сервисов приобретает угрожающие масштабы. Если с почтой и офисными пакетами они справились уже давно, то наступление на более серьезные сферы (видеомонтаж, аудиоредакторы, графические программы) еще не столь активно. Как правило, ограничивающим фактором служат технологии, не позволяющие реализовать возможности таких приложений в онлайне в полной мере, однако определенные подвижки все же есть. Наиболее впечатляющим проектом в области создания музыки является Hobnox Audiotool – пока что абсолютно бесплатный сервис, обладающий и солидной функциональностью, и отличным интерфейсом.

Любой желающий может посетить страничку Hobnox, где после загрузки флеш-приложения окажется в виртуальной студии, представляющей собой рабочий стол с расположенными на нем эмуляторами известных любителям электронной музыки устройств. При запуске пользователю сразу предлагаются заранее созданные примеры, каждый из которых предназначен для определенного стиля (Tone Matrix, Electro, DrumNBass). В качестве средств для ознакомления с сервисом они просто незаменимы – уже расставленные компоненты позволяют потренироваться и получить представление о работе каждого элемента.



TB-303

Работа с Audiotool удобна и приятна благодаря множеству мелочей, продуманных разработчиками. Экран масштабируется, элементы перемещаются с привязкой друг к другу и без нарушения соединений, а сам рабочий стол практически безразмерный.


ToneMatrix

Фактически Audiotool является упрощенным вариантом пакетов наподобие Propellerhead Rebirth – определенный набор инструментов соединяется между собой виртуальными проводами, а огромное количество ползунков и регуляторов обеспечивает взаимодействие между этими устройствами и позволяет добиться уникального звучания. Audiotool не имеет timeline – вся музыка создается в режиме реального времени и может записываться в личную библиотеку пользователя (для этого необходимо зарегистрироваться в системе Hobnox), а уже оттуда загружаться на домашний ПК.

Профессионалы будут удивлены тем, насколько тщательно и детально воссозданы инструменты – в наличии микшер, драм-машина, басовый синтезатор и более десятка педалей эффектов (Crusher, Delay, Flanger, Gate, ParametricEQ, Phaser, PitchDelay, Reverb, Tube и т. д.). При этом часть – буквальная копия настоящих устройств Roland.



Flanger



Crusher



Kobolt

ДПК один на один

Opera Software: Microsoft нам не враг

Хокон Виум Ли, 44 года, CTO Opera Software, изобретатель CSS

+5 фактов

1 Какая музыка звучит сейчас в вашем iPod?
Рихард Вагнер

2 В какие социальные сети вы входите?
Боюсь, я не участвую в социальных сетях, и в Facebook меня нет. Основное средство общения для меня – электронная почта

3 Во что вы сейчас играете, если вообще играете?
У меня есть Nintendo Wii. Люблю играть с Wii Fit в самые разные игры

4 Какой последний фильм вы посмотрели?
«Че» Стивена Содерберга

5 Какую последнюю книгу вы прочитали?
A Voyage for Madmen Питера Николса

В июле на фронтах браузерных войн произошло несколько событий, так или иначе касающихся компании Opera Software. Это решение Microsoft поставлять в Европу Windows 7 без браузера Internet Explorer, вызванное иском Opera Software и разбирательством в Европейской комиссии по безопасности и связи. А также выход бета-версии браузера Opera 10 и последовавший сразу за ним анонс новой технологии Opera Unite. Все это вызвало оживленные и весьма неоднозначные дискуссии на страницах сайта *dpk.com.ua*, именно поэтому мы решили обратиться за комментариями в саму компанию-виновницу и задать несколько вопросов Хокону Виум Ли (*people.opera.com/howcome/*), главному техническому директору Opera Software, одному из тех, кто стоял у истоков современного Интернета.

Не пугает ли вас, что решение Еврокомиссии по поводу Windows 7 и Internet Explorer создает Opera негативный имидж, в том числе и в Украине (*www.dpk.com.ua/blog/20760.html*), где ваш браузер так любят? Стоила ли овчинка выделки?

Прежде всего, необходимо внести ясность: мы не являемся истцом в суде, поскольку не требуем никаких денежных компенсаций и не стремимся сделать на этом противостоянии бизнес. Нам не нужны деньги Microsoft. По нашему заявлению Европейская комиссия ведет антимонопольное расследование обоснованности привязки IE к ОС семейства Windows, но это не иск. Кроме того, как вы могли заметить, мы не противопоставляем себя Microsoft и не первые, кто создал такой прецедент (вспомните дело о Windows Media Player). Единственное, чего мы добиваемся, – честной конкуренции со стороны Microsoft, официально признанной монополистом в Европе. А монополисты, в соответствии с законами ЕС, должны соблюдать целый ряд определенных правил.

Как вы предлагаете пользователям загружать любой из альтернативных браузеров, если в Windows 7 не будет никакого?

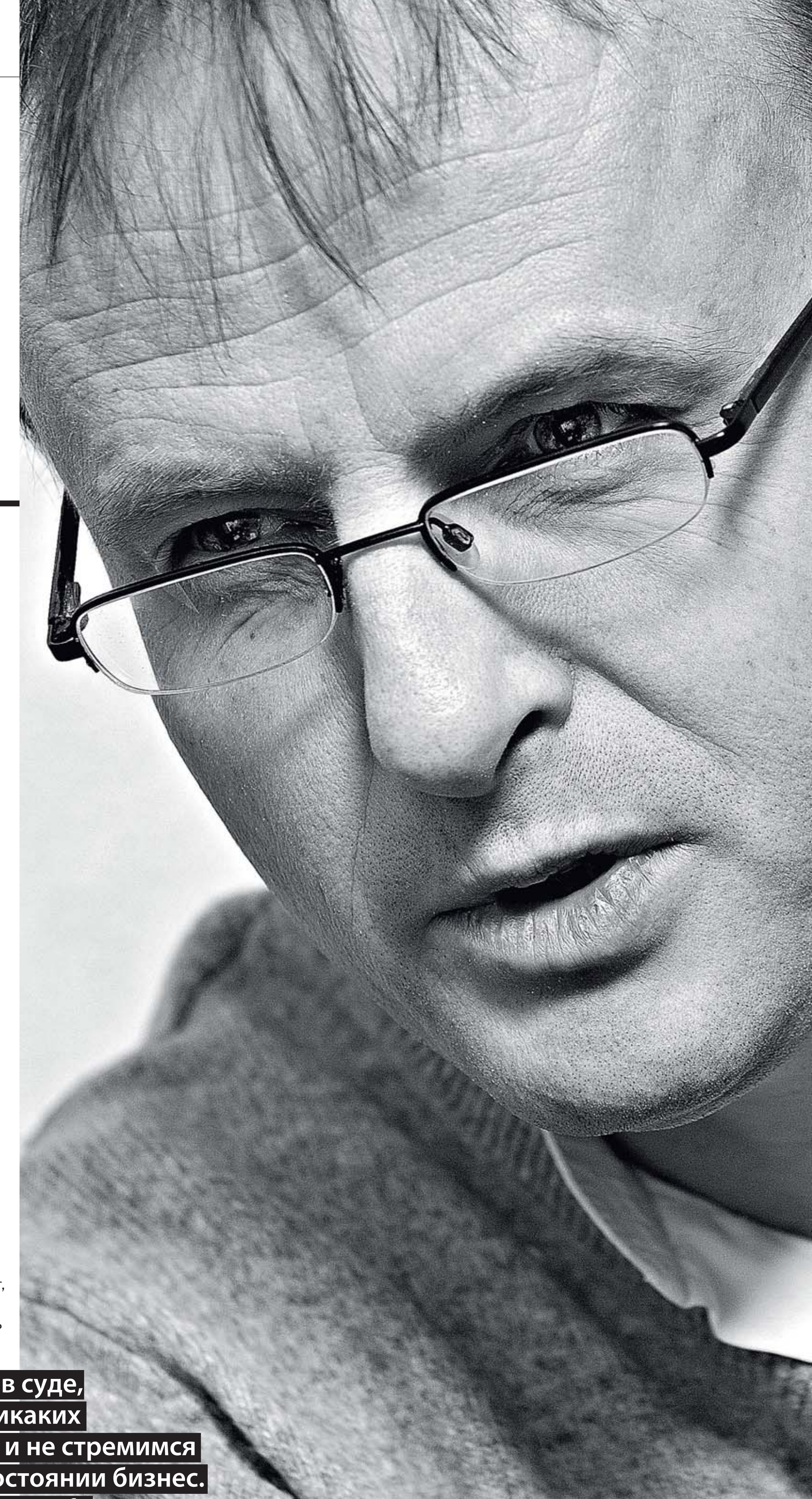
Решение вообще не включать в Windows 7 браузеры предложила сама Microsoft, и его не приветствует ни Еврокомиссия, ни мы, ни общественность. 10 лет назад, когда доступ к Интернету был не так критичен для массового пользователя, оно, вероятно, и являлось бы оправданным, но не сейчас. Поэтому Еврокомиссия и предложила Microsoft не исключать браузер вовсе, а предоставить выбор из нескольких программ (так называемый ballot screen – избирательный экран), которые можно было бы скачать, или носители, содержащие дистрибутивы, в том числе и для OEM, для сборщиков ПК. Кроме того, одна из главных задач – заставить Microsoft прекратить практику переустановки пользовательских настроек, если на ПК применяются браузеры, отличные от IE (например, после ряда обновлений IE вновь становится браузером по умолчанию), и навязывание IE через систему обновлений Windows.

Если вы предъявляете претензии к Microsoft по поводу Internet Explorer, почему не сделали того же в отношении Apple и Safari?

Претензии к Apple не выдвигаются, потому что она не является монополистом на рынке операционных систем ЕС в отличие от Microsoft. Последняя была признана таковым в процессе разбирательства по поводу Windows Media Player, когда Еврокомиссия оценила ее долю рынка на уровне 90%.

Вы по-прежнему считаете Microsoft врагом № 1? Почему, например, не Google, де-факто монополиста на рынке интернет-рекламы и поиска?

Microsoft нам не враг. Да, мы конкуренты, и нас возмущает то, каким образом она продвигает свой браузер, и это отличает ее от других наших соперников на рынке браузеров, в том числе Google. Кроме того, я пока не слышал о том, чтобы Google считалась монополистом на



рынке интернет-рекламы и поиска де-юре в Европе.

Opera – самый популярный браузер в Украине и других странах СНГ. Чем вы объясните подобный успех?

Есть несколько факторов такой популярности в СНГ. Прежде всего это обилие низкоскоростных каналов связи – Opera попрежнему является самым быстрым браузером, в том числе и для таких случаев. Вторая причина, как мы считаем, – возможность тонкой настройки браузера с учетом предпочтений конкретного пользователя. Такая функция обычно востребована опытными юзерами, которых в СНГ немало. Наконец, третья причина чисто историческая: Opera – самый старый браузер, если учесть, что Netscape в прежнем виде уже не существует.

Бытует мнение, что десктопный браузер для Opera Software не более чем имиджевый продукт, который развивают по остаточному принципу, в то время как основные усилия сконцентрированы на браузерах для мобильных устройств, встраиваемых ПК, игровых приставок. Так ли это?

Мне кажется, анонсы последних месяцев, включая Opera Turbo, Opera 10 beta (*www.opera.com/browser/next/*), Opera Unite (*unite.opera.com/*), ярко иллюстрируют, что это не так. Для нас важны и настольные, и мобильные версии браузеров, и мы очень

Мы не являемся истцом в суде, поскольку не требуем никаких денежных компенсаций и не стремимся сделать на этом противостоянии бизнес. Нам не нужны деньги Microsoft.

цениим поддержку Opera browser сообществом пользователей в Украине. Многие новшества Opera 10 введены с учетом их пожеланий. Другое дело, что будущее за мобильным доступом в Сеть, хотя бы потому, что мобильных телефонов больше, чем компьютеров, а их возможности по веб-серфингу постоянно растут. Но, еще раз подчеркну, мы отнюдь не собираемся бросать развитие настольного браузера. Если говорить о числе разработчиков, то мобильными и десктопными версиями занимается примерно равное их количество.

Браузер Opera не функционирует с некоторыми сайтами, например игровыми, такими как QuakeLive, GameTap, Free Realms и т. д., использующими для своей работы плагины. Эта проблема когда-нибудь будет решена?

До сих пор мы делали акцент на Opera Widgets, которые расширяют функциональность браузера. Но теперь, когда появилась Opera Unite, мы собираемся продвигать и ее как платформу для этих целей. Что касается плагинов, то могу сообщить, что мы рассматриваем вопрос об их поддержке, но я не гарантирую, что это будет реализовано так же, как в других браузерах.

Будут ли внедрены механизмы бекапа/восстановления локальных пользовательских данных, в частности почты и RSS-лент?

Пока экспорт почты и лент проблематичен и вряд ли будет реализован в рамках Opera Links (*www.opera.com/link/*) – почтовые базы имеют весьма большой объем. Разработчики знают об этой проблеме и, я надеюсь, в скором времени представят адекватное решение, касающееся экспорта/импорта почтовых баз и RSS.

Планируется ли создание дополнительных сервисов в Unite самой Opera, или же эта задача будет возложена на комьюнити?

Мы уже создали несколько сервисов, но они служат скорее для демонстрации возможностей Opera Unite разработчикам. На их сообщество мы, конечно, очень рассчитываем, тем более что идей для создания сервисов масса. Не исключено, что какие-то из них будет выпускать и сама Opera, но повторюсь: для нас это не является первоочередной задачей. Задача № 1 – улучшение самой платформы Opera Unite с точки зрения функциональности как для разработчиков, так и для пользователей.

Технология Unite была названа компанией революционной, хотя все имеющиеся сервисы знакомы пользователям уже давно. Почему рекламная кампания Unite содержала такие громкие заявления, которые были неоднозначно встречены многими?

Да, сервисы известны, но Opera Unite – это не сервис. Это технология создания и распространения сервисов, платформа, причем для того чтобы с ней работать, не нужно никаких специальных знаний, необязательно быть опытным пользователем и уметь создавать FTP-сервер, не нужны дополнительные приложения – все необходимое уже есть в браузере. Именно поэтому мы и называем ее революционной, ведь обмен данными теперь доступен и массовым пользователям.

Планируете ли вы в будущем внедрить в проект Unite социальные функции? В частности, добавление друзей, комьюнити по интересам.

Социальные функции есть в сообществе My Opera (*my.opera.com*), которое тесно интегрировано с Opera Unite, кстати, на сегодняшний день там зарегистрировано свыше 2,5 млн участников. Конечно, мы будем развивать такую составляющую и в дальнейшем, но также возлагаем большие надежды на разработчиков сервисов для Opera Unite.

Кое-кто уже называет Unite новой платформой для распространения пиратского контента (музыки, фильмов, ПО). Собирается ли Opera отслеживать нелегальное содержимое и как-то бороться с этим?

В отличие от торрентовых сетей мы готовы сотрудничать с правообладателями по предотвращению распространения такого контента по запросу. И для этого у нас есть механизмы, вплоть до отключения от сервиса после предварительных предупреждений.

Спасибо за интересную беседу, господин Ли. Что бы вы хотели сказать нашим читателям и всем поклонникам Opera в Украине?

Нам очень приятно осознавать, что Opera – ведущий браузер в Украине, что его принимают и любят все – от «гиков» до обычных пользователей. Это многое значит для нас, учитывая структуру украинского рынка операционных систем и политику распространения IE. Хочу также попросить вас и дальше информировать нас о недочетах и своих пожеланиях к будущим версиям браузера через *bugs.opera.com/wizard*. Поверьте, для нас это очень важно, и ни одно такое письмо не остается без внимания разработчиков.

Беседу вел Олег Данилов

Нам очень приятно осознавать, что Opera – ведущий браузер в Украине, что его принимают и любят все – от «гиков» до обычных пользователей.



Игротека



Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца Trine
Давно ждал чего-то подобного, похожие друг на друга шутеры и стратегии уже порядком поднадоели

Олег Касич
Игра месяца головоломка Red Remover
Забавная флеш-головоломка с физикой и интересными правилами. Иногда полезно отдыхать от больших игр

Сергей Светличный
Игра месяца Call of Juarez: Bound in Blood
Приквел к польскому вестерну получился не менее увлекательным, чем оригинальная игра



Александр Птица
Игра месяца Street Fighter IV
Проект старой школы, выполненный на новом технологическом уровне, хорош, как и 15 лет назад

Олег Данилов
Игра месяца Plants vs. Zombies
По-настоящему я распробовал эту гениальную казуальную игру от PopCap только во время отпуска

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★★ (4 из 5) Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (3 из 5) Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (2 из 5) Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (1 из 5) Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 2–4 ГБ RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до Radeon HD4870. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.


Какой же вестерн без дуэлей?


Грабим караваны




Почти всегда можно выбирать, за кого играть


«Теперь только спускаться будем...»

Паспорт

Жанр
first person shooter

Разработчик
Techland

Издатель
«1С»

Сайт
callofjuarez.ubi.com

Формула игры

Call of Juarez - stealth = **Call of Juarez: Bound in Blood**

Другие игры о Диком Западе

GUN ДПК 1/2006

Red Dead Revolver (PS2, Xbox), 2004

Outlaws, 1997

За пригоршню долларов

Call of Juarez: Bound in Blood

Сергей Светличный

Вышедшая в 2006 г. игра Call of Juarez стала полной неожиданностью для геймеров, знакомых с предыдущими проектами польской компании Techland. Казалось бы, разработчик, в чьем активе был лишь весьма посредственный шутер Chrome, в принципе неспособен создать что-то действительно выдающееся. К счастью, выяснилось, что очень даже способен, и CoJ оказалась если не шедевральным, то по крайней мере просто отличным шутером в стиле вестерн – с потрясающим сюжетом и удивительно достоверно переданной атмосферой Дикого Запада.

Понятно, что вторую часть ждали с нетерпением и некоторой опаской, – а вдруг на этот раз чуда уже не произойдет? К счастью, разработчики не подвели – «Кровные узы» получились достойным приквелом «Сокровищ Ацтеков». Да-да, именно приквелом, ведь по сюжету в Bound in Blood рассказывается начало истории жизни преподобного Рэя, трагическую развязку которой мы наблюдали в первой части игры.

К сожалению, у такого подхода есть одна серьезная проблема – отсутствие интриги, ведь геймеру изначально известно, чем все закончится, он не знает лишь мелочей: каким именно образом перипетии сюжета выведут на те события, с которых начинались «Сокровища Ацтеков». Разумеется, разработчики приложили максимальные усилия, чтобы эти «мелочи» сложились в достойный сюжет, и им это практически удалось – сценарий у Bound in Blood просто замечательный, и пусть в нем нет развязки того уровня драматизма, которым в свое время отличилась Call of Juarez, тем не менее увлекательный вестерн по нему снять очень даже можно.

Как мы помним, главный герой первой части, преподобный Рэй, в молодости был далеко не святым, и в Bound in Blood рассказывается именно об этом периоде его жизни. Итак, Гражданская война в США, Рэй со своим братом Томасом сражаются с северянами на стороне конфедератов, однако без колебаний дезертируют из армии, как только война приходит на порог их дома. Времена тогда были простые, за подобный поступок вешали без суда и следствия, поэтому Рэй и Томас, прихватив с собой младшего брата Вильяма, отправляются в Мексику, подальше от гнева своего командования. Прошло время, мечты о восстановлении фамильного особняка становятся все призрачнее, а братья из бесшабашных молодых людей все увереннней превращаются в обычных бандитов, берущихся за любую, даже самую грязную работу. Это приводит в ужас благочестивого Вильяма, намеревающегося в будущем стать священником, однако сделать он ничего не может – братья хоть и искренне любят своего непу-

Брат оказывается очень эффективным напарником

«Далека дорога твоя. Далека, дика и пустынна...»

Мы уже знаем, чем все закончилось. Пришла пора узнать, как все начиналось.

тевого младшенького, но с его мнением особо не считаются, надеясь любыми способами раздобыть легендарное золото ацтеков, чтобы отстроить фамильное гнездо. К сожалению, они далеко не единственные, кому не дает покоя сие мифическое сокровище, и остальные кладоискатели со своими конкурентами церемонятся даже меньше, чем братья Макколл, поэтому приключений на их долю выпадет немало – и все лишь затем, чтобы в конце концов они убедились в правдивости индейских легенд о проклятии, лежащем на этом золоте...

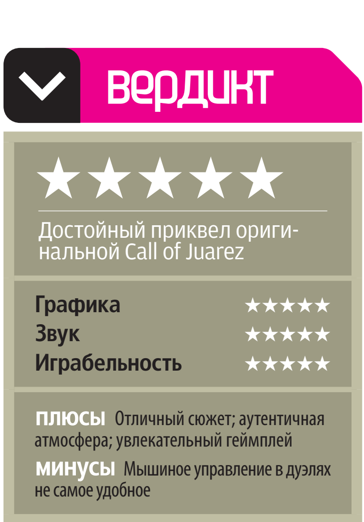
В первой части было реализовано два типа геймплея: чистый шутер в миссиях за падре и stealth с элементами исследования, когда под нашим началом оказывался преследуемый Рэем парень. В Bound in Blood сохранили систему двух главных героев, однако отличия между ними минимальные – и Рэй, и Томас привыкли решать все вопросы в одном стиле, разница лишь в деталях: Рэю больше по душе ближний бой и стрельба с двух рук, а Томас предпочитает держать дистанцию, умеет вести прицельный огонь и пользоваться луком и лассо; при этом практически во всех миссиях геймеру предоставляется выбор, за кого из двух братьев играть дальше. В общем, «Кровные узы» получились чистокровным шутером: stealth и другие элементы геймплея, вызывавшие нарекания некоторых игроков, канули в Лету. Вместе с ними пропали и кое-какие «ковбойские приемчики», и их, откровенно говоря, жаль. К счастью, остались знаменитые дуэли и ганслингерское slo-mo, когда главный герой за секунду опустошает барабаны револьверов, укладывая штабелями очередную банду. Неплохо реализовано и взаимодействие братьев – так, они могут одновременно ворваться в какой-нибудь салун и разнести там все в пух и прах, более проворный Томас периодически помогает Рэю забраться на крышу или неприступную скалу, а в уличных перестрелках напарник весьма эффективно прикрывает вам спину.

Разработчик всеми силами старался уйти от клише «линейный шутер», и ему это практически удалось – закрученный сюжет и многочисленные видеовставки не позволяют сложиться впечатлению об однообразности геймплея. К тому же тут есть система покупки патронов и оружия и даже некоторая условная нелинейность: в паре мест геймер может отвлечься от сюжета, взяться за побочные миссии и всласть наскакаться по мексиканским прериям.

Bound in Blood не производит того вау-эффекта, которым отличалась первая часть, но это, скорее всего, потому, что



Call of Juarez в свое время оказалась полной неожиданностью. Теперь же геймеры, помня оригинал, рассчитывали на продолжения аналогичного уровня, а превзойти подобные ожидания крайне тяжело, для этого Bound in Blood должна была стать настолько же лучше CoJ, насколько та была лучше Chrome. Разумеется, этого не произошло, вторая часть – «всего лишь» достойный приквел, не уронивший планку, поднятую оригиналом на высоту, о которой некоторым другим разработчикам приходится только мечтать.



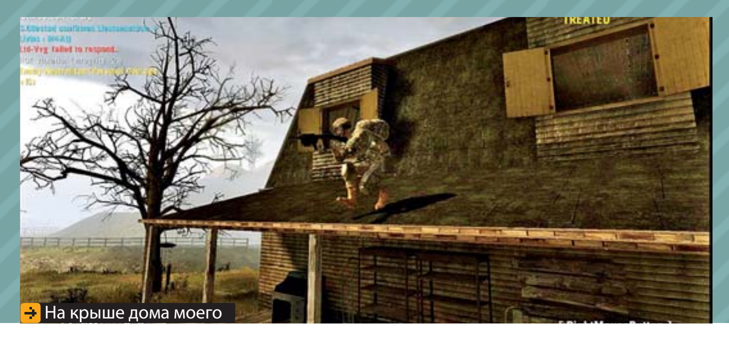


Тут понимаешь, что бег действительно полезен



Слушайте сюда, салаги!


А вот пример неудачного забега



На крыше дома моего

Паспорт

Жанр
тактический сетевой шутер

Разработчик
U.S. Army

Система распространения
Steam

Сайт
www.americasarmy.com

Формула игры

Call of Duty 4: Modern Warfare + Insurgency: Modern Infantry Combat = **America's Army 3**

Следуйте в указанном направлении

Call of Duty 4: Modern Warfare
ДПК 12/2007

Insurgency: Modern Infantry Combat
ДПК 9/2007

Дядя Сэм ждет

America's Army 3

Максим Капинус

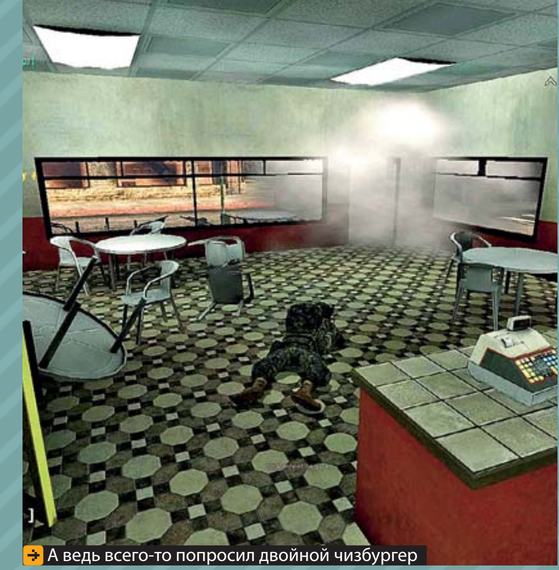
С момента выхода America's Army, созданной армейскими специалистами США для популяризации собственных вооруженных сил, прошло уже около 7 лет. За это время проект обзавелся огромным числом поклонников, хотя на просторах бывшего СССР по определенным причинам не прижился. Во-первых, с быстрым Интернетом тогда у нас были проблемы, во-вторых, примерить на себя форму американского солдата многим мешал идеологический барьер. Сейчас со связью все нормально, идеологию задвинули куда подальше, и тот факт, что за игру не надо платить, станет решающим для большинства геймеров.

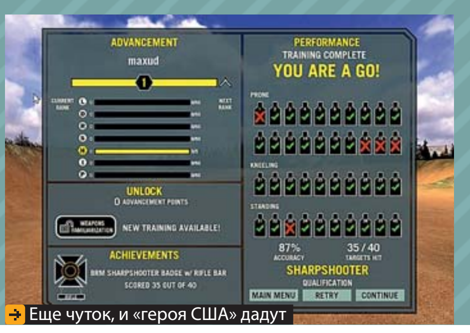
Несмотря на громкие анонсы, нынешний релиз в Steam был назван чуть ли не самым провальным изданием за всю историю этой системы дистрибуции. Количество желающих опробовать AA3 превысило всякие ожидания, и серверы авторизации рухнули под наплывом игроков. Тех же, кому удавалось пробиться «внутрь», ожидало разочарование – проект был сырым и недоработанным. Проблемы с подключением к серверам, ошибки в подсчете статистики, зависания при соединении и на стадии тренировки – это только часть «радостей», которые пришлось пережить особо нетерпеливым. Тем не менее на данный момент America's Army имеет версию 3.0.4 и вполне стабильна, что позволяет оптимистичнее смотреть на ее будущее.

Невзирая на пропаганду и ожидание увидеть в интерфейсе большую кнопку *Вступить в армию США*, ничего такого здесь нет. Перед нами типичный тактический многопользовательский шутер, лишь изредка напоминающий о том, что создан он в недрах U.S. Army. Как и в CoD4: Modern Warfare, игроки с каждым боем набираются опыта, однако благодаря централизованным серверам статистики и распространению через Steam в AA3 доступны система достижений и сохранение всех результатов в онлайне. Мини-RPG начинается с создания персонажа: кастомизации поддаются внешний вид и голос солдата. Личная страница содержит необходимую информацию о звании, уровне, полученных наградах и данных об эффективности поведения на поле боя, включая процентное соотношение попаданий в различные части тела противников.

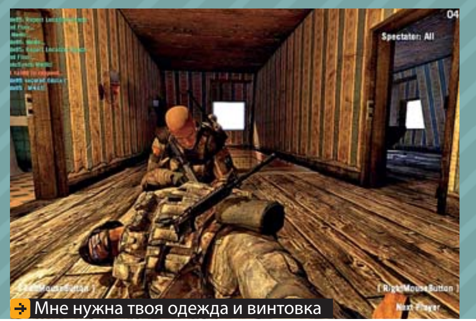
Серьезных изменений в правилах нет. Основой AA3 по-прежнему является командная игра, и никаких режимов «против всех» ожидать не стоит. Более того, чтобы вам ни в коем случае не пришлось стрелять в солдат американской армии, разработчики пошли на хитрость – чью бы сторону вы не взяли, противник будет выглядеть как боевик выдуманной фракции OPFOR. Пока что реализовано всего пять карт, при этом матч состоит из шести раундов, и в середине игры ко-

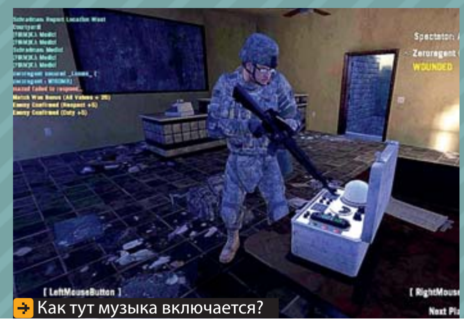

Отсидеться в кустах


А ведь всего-то попросил двойной чизбургер



Еще чуток, и «героя США» дадут


Мне нужна твоя одежда и винтовка


Как тут музыка включается?

манды меняются местами. Захват точек, активация ключевых объектов, сопровождение VIP-персоны, удержание заданной местности – ничего нового в плане задач разработчики не придумали, да и сам жанр другого не подразумевает.

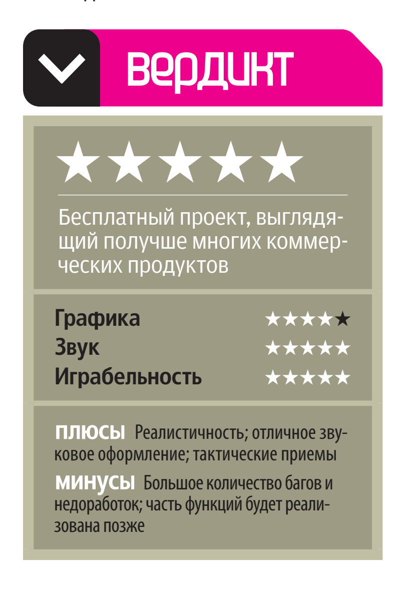
Использование популярного движка Unreal сыграло свою роль, и America's Army 3 выглядит не хуже иных представителей жанра. Правда, даже регулярные обновления не исправили периодически возникающих проблем с анимацией персонажей. Обмундирование и вооружение аутентичны, а перезарядка и передвижение выполнены на пять (чего стоят длительная заправка ленты в пулемет или скольжение по земле при приседании на бегу). Перед началом раунда игрокам нужно определиться с ролью (гренадер, снайпер, стрелок, командир отделения, специалист огневой поддержки), причем дополнительные настройки позволяют выбрать альтернативное вооружение и аксессуары (коллиматор вместо обычной мушки, более емкий магазин, увеличенный запас гранат), хотя многое до сих пор не реализовано – в частности второстепенное оружие.

Как и во всех проектах такого рода, важнейшей составляющей успеха является командное взаимодействие – респаунов нет, для гибели достаточно одного-двух попаданий. Раненые бойцы могут приводиться в боевую готовность соратниками, хорошо разбирающимися в премудростях медицины. Чтобы знать, когда надо накладывать бинт, когда вводить обезболивающее, а когда сыпать порошок на ожог, необходимо пройти тренировочный курс, посвященный возвращению товарищей практически с того света. Ошибочное действие приведет к потере боевой единицы до окончания раунда, да и по голове за это не погладят, уменьшив суммарное количество очков. К слову, их число зависит от многих факторов, среди которых и выполнение основных задач, и нейтрализация солдат противника. Учитываются даже общественно-полезные действия вроде связывания раненых врагов и сопровождение товарищей по подразделению. Более того, «минус» можно получить за добивание небоеспособных – fairplay существует и на войне.

Особо стоит отметить звуковое оформление. Обычно в играх оно стандартное и не вызывает никаких эмоций, однако разработчики AA3 уделили ему достаточно внимания: выстрелы и взрывы на расстоянии и вблизи настолько реалистичны, что хочется пригнуться на самом деле.

По сути, даже те недостатки, которые до сих пор не были исправлены, а также неполная функциональность на момент релиза игры не смущают нисколько. Основной аргумент в защиту – бесплатность. Проекты подобного уровня никто больше не раздает «просто так», поэтому и претензии в адрес создателей звучат уже не столь убедительно. Есть все основания предполагать, что со временем AA3 будет вылизана по максимуму, а ее популярность станет лишь расти благодаря грамотно выбранной системе распространения и поощрению игроков медальками и званиями.

i Серьезных изменений в правилах нет. Основой AA3 по-прежнему является командная игра, и никаких режимов «против всех» ожидать не стоит.


Вердикт

★★★★★

Бесплатный проект, выглядящий получше многих коммерческих продуктов

Графика	★★★★☆
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Реалистичность; отличное звуковое оформление; тактические приемы

МИНУСЫ Большое количество багов и недоработок; часть функций будет реализована позже

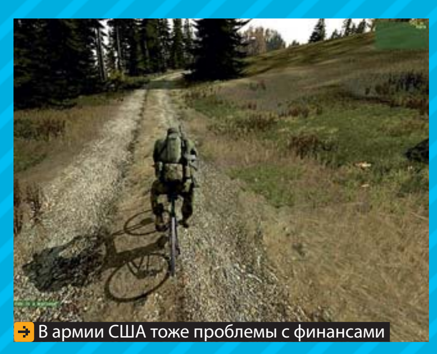




Редкий кадр: вертолет удачно приземляется



Джонни, они называют это «Жигулями»



В армии США тоже проблемы с финансами



Враг может выглядеть и так



База построена с учетом всех требований фэн-шуй

Пойди туда – не знаю куда

ArmA 2

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
тактический шутер

Разработчик
Bohemia Interactive

Система распространения
Steam

Сайт
www.arma2.com

Формула игры

Armed Assault + новый движок = **ArmA 2**

Любителям боевых действий

America's Army
ДПК 8/2009

Call of Duty 4: Modern Warfare
ДПК 12/2007

Среди тактических шутеров серия Armed Assault по праву считается лидером благодаря огромному игровому миру, появившемуся в далекой уже Operation Flashpoint. Умельцы из Bohemia Interactive смогли создать главное – атмосферу военных действий, которые проходят не в искусственно ограниченной лесами и обрывами местности, а на практически настоящем острове с местными жителями, городами и селами.

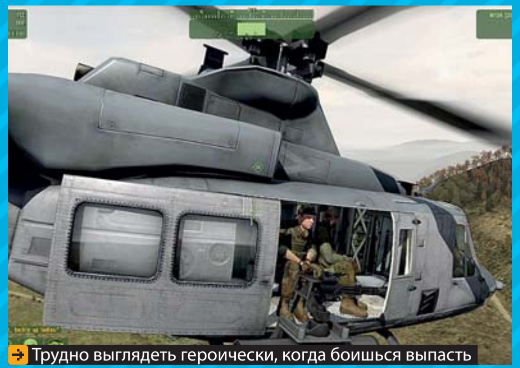
Чехи в очередной раз обсасывают тему присутствия американской морской пехоты «где-то в Восточной Европе». Теперь местом героических похождений стала вымышленная страна Чернарусь, где сложилась непростая политическая обстановка и повстанцы пытаются свергнуть правительство. На помощь официалам приходит спецподразделение Razor, которое не участвует в крупномасштабных боевых действиях, а выполняет сугубо важные и сложные задачи. Их мало, но они в тельняшках.

Изначально разработчики дают понять, что в этот раз игроку придется самостоятельно решать многие вопросы, не особо надеясь на подсказки и пошаговое прохождение. Миссии в игре есть, но они сделаны в виде эпизодов, на протяжении которых команда Razor фактически предоставлена сама себе. Расширенные полномочия предполагают свободу передвижения, порядок выполнения задач и безграничное использование ресурсов армии. Среди них транспортные средства, поддержка авиации, вызов удара артиллерии. Сами задания больше подходят под определение полицейской или миротворческой миссии в регионе – арест подозреваемых, поиск свидетельств военных преступлений, обнаружение лагерей повстанцев и скрытых хранилищ боеприпасов. Ситуация осложняется тем, что разыскиваемые любят колесить по окрестностям, посещая друзей и родственников, повстанцы могут находиться где угодно в довольно крупном районе, а ящики с оружием обычно хранят во дворах, скрывая от глаз любопытных морпехов. Задумка со свободным геймплеем отличная, но она подразумевает четкую реализацию, и вот тут невольно вспоминаешь о печальной репутации Bohemia Interactive.

Пожалуй, стоило подождать с выпуском игры еще несколько месяцев – это позволило бы избежать того количества багов, которые присутствуют в ArmA 2 на сегодняшний день. Причем большинство из них критичны для выполнения миссий, и слишком частые загрузки сохранений рано или поздно выведут из равновесия даже фаната, привыкшего к сырым продуктам этой серии. Увы, суровая природа Чернаруси неблаготворно влияет как на местных жителей, так и на «приезжих»: при попытке ареста


В архитектуре Чернаруси преобладает классицизм


Посадка в невидимый танк требует особой концентрации


Трудно выглядеть героически, когда боишься выпасть


«Нащяльника, зачем ругаешься?»



преступников мы сталкиваемся с невозможностью их транспортировки на базу, а система вызова вертолета (к слову, довольно свежая и оригинальная) для эвакуации личного состава приводит лишь к нервному расстройству. Водители боевых машин регулярно врезаются в препятствия, пилоты садятся прямо в лесу, а товарищи по оружию напрочь лишены инстинкта самосохранения. Учитывая все это, задания приходится часто начинать сначала, да и сама система их организации достаточно ущербна – стоит дойти до неудачной концовки, как предыдущие сохранения становятся недоступными. Желающие сдать экзамен на «отлично» вынуждены проходить миссию заново. Расхваливаемый на форумах AI вызывает лишь улыбку. Обнаруженные на вершине холма повстанцы робко встречают БТР с морпехами и покорно гибнут под колесами, даже не пытаясь воспользоваться гранатометами, которые, тем не менее, достают из-за плеча.

Многопользовательские игры по-прежнему лишены смысла при отсутствии сработавшейся команды. Открытые серверы быстро собирают разношерстную публику, совершенно не заботящуюся о каких-либо слаженных действиях. Но если в проектах наподобие Battlefield такое отношение не сильно влияет на геймплей (несложно добраться до поля боя и на своих двоих), то в ArmA 2 солдат может большую часть времени провести на базе в поисках транспорта, который доставит его на место сражения. Счастливчики успевают взять роль пилотов, остальным же приходится впрыгивать в вертолеты на лету или же садиться на мопеды, ведь пешком можно тащиться полдня. Согласитесь, это даже не смешно.

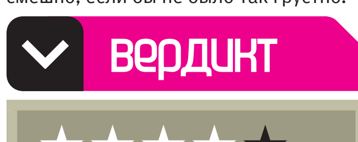
Обидно, что такое многообразие ошибок и недоработок соседствует с отлично реализованным игровым миром. Местность выглядит почти настоящей – в лесу шумит листва и чирикают птички, по прекрасно смоделированным деревням и городам ходят жители, а во дворах пасется домашний скот. Как и в предыдущих играх серии, хочется сесть в вертолет и просто путешествовать по бескрайним просторам, останавливаясь в наиболее живописных местах. Однако тут владельцев слабых ПК тоже ждет разочарование – солидная конфигурация с топовой видеокартой выдает в ArmA 2 около 20 кадров/с, и это не на максимальных настройках. Ждать придется, и явно не один или два патча – по всей видимости, в ближайшее время получить удовольствие от игры просто не удастся.

Результат можно назвать вполне предсказуемым, как это ни печально.

Результат можно назвать вполне предсказуемым, как это ни печально. Разработчики из Bohemia Interactive в очередной раз выпускают конструктор, который будет допиливаться и доклеиваться игровым сообществом.

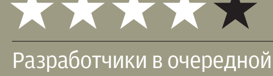
Разработчики из Bohemia Interactive в очередной раз выпускают конструктор, который будет допиливаться и доклеиваться игровым сообществом. Им это уже не впервой, еще к Operation Flashpoint фанаты создавали отличные моды и графические дополнения, реализующие то, до чего не дошли руки у чехов. В этот раз все будет точно так же. С локализацией от «Акеллы» тоже не сложилось – в следующем патче внедрят перевод, выполненный теми же фанатами игры. Это было бы очень смешно, если бы не было так грустно.

Вердикт


★★★★★

Разработчики в очередной раз сделали конструктор для фанатов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



ПЛЮСЫ Ошеломляюще реалистичные пейзажи; отличная графика; задумки геймплея

МИНУСЫ Игра кишит багами; неоптимизированность

Дрожать, бояться!

Легионеры пошли низкорослые

Кто будет плохо грести, отдам сиренам

Носорог плохо видит, но это не его проблемы

Характер формируется в детстве

Сын за отца в ответе

Overlord II

Олег Данилов

Паспорт

Жанр
микс
Разработчик
Triumph Studios
Издатель
Codemasters
Сайт
www.overlordgame.com

Формула игры

Overlord + 2 года = **Overlord II**

Встаньте на сторону Зла

Overlord ДПК 9/2007
Dungeon Keeper 2 1999
Dungeon Keeper 1997

Как помнят геймеры, прошедшие оригинальную Overlord, в конце Властелина жестоко подставили. Но зло так просто не побороть, даже еще большему злу, – в сиквеле на арену выходит сын Темного Лорда.

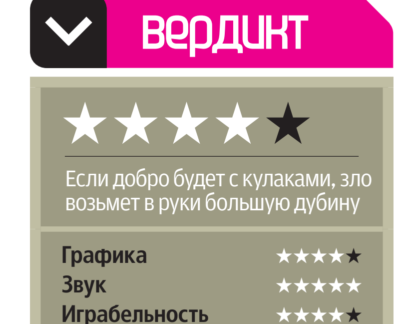
Возможность вначале поиграть за обижаемого ровесниками маленького мальчика оказывается полной неожиданностью, и эта часть еще сильнее, чем раньше, напоминает Fable. Следующий за ней тренировочный этап слабее задорного пролога, хотя дальше игра выравнивается. По большому счету эпизоды первой и второй части Overlord можно было бы спокойно перемешать друг с другом. Сеттинг, графика (уже несколько устаревшая, но все еще берущая стилем), упор на едкую сатиру, забавные четырехцветные миньоны, улучшения замка и наличие Хозяйки (теперь их может быть сразу три, только одна назначается старшей женой, а младшие томятся в «кладовке») – все на месте и по-прежнему сделано просто отлично.

Вместо магических существ нашими противниками выступают войска Империи, поработившей окрестные государства, но суть от этого не меняется. Мы все так же большую часть игры ищем своих потерянных миньонов, восстанавливая былое могущество, и раздаем оплеухи эльфам-хиппи, имперцам, невежественным северянам и прочим вставшим на нашем пути. Как и раньше, в основе сюжета лежит весьма злая сатира на фэнтезийные штампы, другие игры, известные книги, современную политическую ситуацию и т. д. Впрочем, хватает и просто забавных эпизодов, чистого юмора без всяких подтекстов. Рекомендую читать комментарии Гнарла во время загрузки, они, как и прежде, смешны.

Оправдывая двойку в названии, разработчики внесли достаточно нововведений в геймплей. Так, появилась возможность вселиться в тело миньона и вести орду узкими тропками, недоступными самому Властелину. Кстати, эти эпизоды очень хороши. На ряде уровней расставлены баллисты и катапульты, которыми можно управлять. В наше распоряжение попадает корабль. Миньоны получили ездовых животных – коричневые волков, зеленые пауков, красные саламандр, синие научились толкать плот. Погибших любимцев можно оживить на кладбище, но особого смысла в этом нет.

В наследство Overlord II перешла и часть недостатков оригинала: временами сбоящий AI и повышенная сложность некоторых заданий. Впрочем, критичными эти недочеты не назвать. Overlord II достоин своего предка, хотя толика оригинальности ему не помешала бы.

Вердикт



★★★★★

Если добро будет с кулаками, зло возьмет в руки большую дубину

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Миньоны; стильная графика; юмор и сатира; интересные нововведения
минусы Местами завышенная сложность; некоторая вторичность




Телекинез в действии


И что, мне туда прыгать?

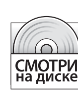

Колесо обозрения для самых отважных


Ностальгия по детским аттракционам

Трехликий Янус



Trine



Максим Капинус

Паспорт

Жанр
платформер
Разработчик
Frozenbyte
Система распространения
Steam
Сайт
trine-thegame.com

Формула игры

The Lost Vikings + современные технологии = **Trine**

Другие хорошие платформеры

Braid ДПК 6/2009
Bionic Commando Rearmed ДПК 10/2008

Мнение о том, что раньше и деревья были выше, и вообще все было лучше, находит подтверждение с выходом таких игр, как Trine. Незабвенная The Lost Vikings нашла идейного продолжателя спустя много лет, и вот результат – все в полном восторге. Казалось бы, современные шутеры и глобальные стратегии намного сложнее и реалистичнее, ан нет – народу нужны не зрелища, а качественный и интересный продукт, пусть даже и выполненный в стиле старых платформенных аркад.

Первое, что бросается в глаза, – тщательно прорисованные пейзажи фэнтезийного мира, в котором трое героев пытаются отыскать таинственный артефакт. Каждый из них обладает собственными умениями и набором вооружения, позволяющего справляться с многочисленными головоломками и противниками, встречающимися на пути. Кроме того, магическая способность перевоплощаться дает возможность мгновенно превращаться из одного героя в другого, однако выходов из сложных ситуаций достаточно для того, чтобы использовать любого из персонажей. Воровка Зоя всегда сможет преодолеть преграды с помощью длинной веревки, которая цепляется к деревянным предметам. Прыжки – ее стихия, но и с нежитью она легко справится, вооружившись луком и стрелами. Рыцарь Понтий хотя и глуповат, зато обладает недюжинной силой, да и кольчуга с мечом и щитом защитят от любой напасти. Ну а волшебник Амадей предпочитает управлять предметами на расстоянии, создавая магические ящики, мостики и висящие в воздухе платформы. Они не только облегчают ему передвижение по таинственному миру Trine, но и могут в нужный момент спасти жизнь, придавив парочку-другую недружелюбных скелетов.

В то же время сложными местные задачки никак не назовешь. Учитывая наличие на уровнях специальных точек воскрешения, даже несколько попыток пройти тот или иной отрезок пути не превращаются в муку, а лишь усиливают азарт. Особое внимание стоит уделить поиску скрытых сокровищниц, в которых содержатся полезные апгрейды для героев. В Trine есть даже небольшая RPG-составляющая, поскольку со временем характеристики персонажей можно улучшать и использовать найденные амулеты и специальные аксессуары. В частности, рыцарь обзаведется массивным молотом (который, однако, нельзя держать со щитом), а волшебник научится создавать все большее количество одновременно существующих предметов.

Каких-либо сомнений при оценке Trine и быть не могло. Отличная работа Frozenbyte понравится всем без исключения любителям красочных платформеров. Не пропустите.

Вердикт



Приятная ностальгия

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



ПЛЮСЫ Красивая графика; применение физики; увлекательный геймплей
МИНУСЫ Игра коротковата

Колесо в колесо

Городские гонки

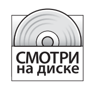
Мотоцикл против вертолета

У природы нет плохой погоды

Такая благодать – редкость

Понты на колесах

Гонщики апокалипсиса



FUEL

Олег Данилов

Паспорт

Жанр аркадная гонка
Разработчик Asobo Studio
Издатель Codemasters
Сайт fuel-game.com

Формула игры

Motocross Madness + Pure + FlatOut + Colin McRae: DiRT ≠ **FUEL**

Поиграйте лучше в

Pure
ДПК 11/2008

FlatOut: Ultimate Carnage
ДПК 9/2008

Colin McRae: DiRT
ДПК 8/2007

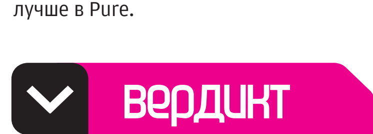
Для того чтобы сделать качественную гонку, недостаточно выбрать звучное название из четырех букв – DiRT, GRID, Pure, FUEL (чем больше заглавных, тем лучше) – и попасть в Книгу рекордов Гиннесса. Стоит еще подумать о геймплее. Похоже, именно о нем авторы FUEL и позабыли.

Шутка ли – 14 400 км², половина Киевской области, со всеми холмами и оврагами, заброшенными фермами, руинами городов, шоссе, проселочными дорогами, тропинками и ручейками – самая большая на сегодня территория, воссозданная в видеоиграх. Колесить по ней можно бесконечно долго... вот только совершенно незачем. Мир FUEL, переживший экологический апокалипсис, на удивление скучен и однообразен. Разделенный на зоны, открываемые после прохождения карьерных гонок (собирая звезды, их придется не раз переигрывать), он настолько невзрачен, что, поколесив по дорогам, вы и не скажете, в какой из областей происходило дело – везде все та же одинаковая унылая картина. Авторы еще и заставляют нас кататься по забытым богом дорожкам – иначе вам не найти все заезды, уникальные машины, схемы раскраски, одежду гонщика.

В каждой зоне есть одна гонка, проходящая вокруг местной достопримечательности или во время впечатляющего природного катаклизма – торнадо, шторма, грозы, – только они и запоминаются. Впрочем, сами трассы и задания в целом интересные, особенно в испытаниях. Есть здесь и кольцевые заезды, и несколько вариантов гонок по чекпоинтам, и погоня за вертолетом, и соревнование со временем и т. д. Одна беда, компьютерные гонщики, отрывающиеся от вас на старте, ближе к концу дистанции настолько откровенно поддаются, что становится просто противно – так побеждать неприятно. Хотя в игре много мотоциклов, ATV, багги, внедорожников, грузовиков и прокачанных машин с различным стилем управления, любой поворот на любой поверхности легко проходится с помощью ручного тормоза – да это же смешно.

Самое обидное, что графика в игре очень даже неплохая, но вот модный в последнее время серо-зеленый оттенок, обилие постэффектов, замусоривающих изображение (чего стоит только ужасающее виньетирование) вызывают отторжение. Звуковое оформление совершенно не впечатляет, даже двигатели огромных грузовиков ревут неубедительно, а музыка просто кошмарна – ее хочется сразу же выключить.

Одним словом, хотели как лучше, а получилось как всегда. Переиграйте лучше в Pure.





Огромные пространства сами по себе малоинтересны

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Колоссальные открытые пространства; масса автомобилей, мотоциклов, внедорожников и т. д.; неплохая графика

минусы Бесцельные заезды; поддающийся игроку AI; надоедливая музыка; слабое звуковое оформление


К бою готовы


Ты позарился на мою выпивку


Кастинг в шоу «Україна має талант»


Безобразия в райском уголке с фламинго


А если взять ее за косу?

Четвертый раунд



Street Fighter IV

Александр Птица

Паспорт

Жанр
файтинг

Разработчики
Dimps/Capcom

Издатель
Capcom

Сайт
www.streetfighter.com

Формула игры

Street Fighter + 3D как 2D = **Street Fighter IV**

Еще на ПК выходили

Street Fighter II Turbo, 1994

Super Street Fighter, 1994

Street Fighter II, 1992

Street Fighter, 1988

Street Fighter – одна из древнейших файтинговых серий, а армия ее поклонников ничуть не меньше, чем у более популярного в наших краях цикла Mortal Kombat. А кроме всего прочего, настоящие файтинги класса ААА по-прежнему редкие гости на ПК, посему пропустить SF IV было бы непростительной оплошностью с нашей стороны. Ну и конечно, стоит поблагодарить издателя Capcom за то, что он последнее время не забывает о любимой игровой платформе читателей ДПК.

До некоторой степени Street Fighter IV можно считать своеобразной одой культовой SF II. В первую очередь это заметно по составу бойцов, ведь в новой игре присутствуют все участники того турнира, происходившего много лет назад. Кто из old-skool-геймеров не помнит таких ярких персонажей, как йог Dhalsim, «русский медведь» Zangief, грациозная китаянка Chun-Li, Ryu, Ken и другие. Из «свеженьких» соискателей титула самого лучшего уличного бойца отметим рестлера El Fuerte, элегантную шпионку Crimson Viper и учителя Кена и Рю по имени Gouken.

Но это все сухие факты, совершенно не отображающие тех впечатлений, которые получаешь, запустив игру. Вступительный ролик сражает наповал, выполнен он в потрясающем стиле, с трудом поддающемся словесному описанию. Его отдельные эпизоды возникают на экране, подобно мазкам кисти художника по холсту, да к тому же он сопровождается весьма энергичной песенкой, по характеру близкой к инди-року.

А уж внутриигровая графика – это гимн старой школе, но выполненный с помощью современных средств. Модели бойцов рендерятся в 3D с применением cel-shading, и картинка, выглядя как двухмерная, заставляет смахнуть ностальгическую слезу, вспомнив времена 8- и 16-битовых консолей. Фоны отлично детализированы и опять-таки кое в чем напоминают SF II.

Что касается геймплея, то все характерные черты серии сохранены – удары и их комбинации будут знакомы тем, кто не первый раз встречается с «уличными бойцами». И конечно же, не обошлось без новинок – Супер Комбо, Ультра Комбо и Фокус-ударов. Но не думайте, что прохождение игры в любом из многочисленных режимов или сражение с приятелем на одной машине либо в онлайне станет для вас легкой прогулкой. Успехи достижимы только при условии длительных тренировок, ведь в Street Fighter простое «топтание» клавиш или кнопок геймпада – это не путь к победе.

Превосходная графика, сбалансированный игровой процесс, отличная музыка, великолепная атмосфера – у Capcom получился почти идеальный файтинг. Выбор редакции однозначно.



вердикт



Лучший файтинг нового поколения для ПК в стиле «неоретро»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Стильная графика; шикарные ролики; разнообразие игровых режимов; сбалансированный геймплей

МИНУСЫ Практически нет

Первый трофей в карьере

Публика затаила дыхание

Сейчас сделаем причесочку

В ассортименте магазина более 800 наименований



Новое лицо старой игры

Virtua Tennis 2009

Александр Птица

Паспорт

Жанр спортивный аркадный симулятор

Разработчик Sumo Digital

Издатель SEGA

Сайт www.virtua-tennis2009.com

Формула игры

Virtua Tennis 3 + некоторая полировка = **Virtua Tennis 2009**

Другие симуляторы тенниса

Top Spin 3 2008

Virtua Tennis 3 ДПК 5/2007

С первой игрой сериала Virtua Tennis я познакомился в уже далеком 2000 году. Тогда она была одним из топовых продуктов для, увы, почившей в бозе сеговской консоли Dreamcast. VT сразу же задал высокую планку качества и стал своеобразным эталоном аркадного теннисного симулятора для широких масс.

Сами понимаете, теннис есть теннис, его правила не меняются, а стало быть, характер геймплея по определению должен оставаться прежним и чего-то существенно нового и революционного ожидать не стоит. А значит, разработчикам приходится направлять свои усилия на усовершенствование того, что уже имеется, плюс приводить контент в соответствие с реалиями сегодняшнего дня. Что, собственно, и было сделано в свеженькой итерации теннисного сериала. В числе лицензированных игроков из мировой элиты (а всего их 23) появились новые лица (скажем, Энди Мюррей, занимающий 4 место в мировой классификации, и Ана Иванович, победительница French Open). Издатели гордятся и тем, что им удалось заполучить лицензию от Кубка Дэвиса. Кстати, количество площадок нынче достигло четырех десятков и они, как обычно, выполнены весьма детально и вполне узнаваемы. И конечно же, существенно пополнился ассортимент магазина, в котором в режиме *Мирового тура* вы будете приобретать всяческие крутые фенечки для своих теннисистов.

И хотя режимы *Отдельный матч, Турнир, Мини-игры* (а их количество увеличилось до дюжины) по-своему интересны, основным и самым захватывающим является как раз *Мировой тур*, в котором игроку предстоит подняться по ступенькам спортивной карьеры от сотого номера в классификации до вершины.

Я бы не сказал, что в графическом плане наблюдаются значительные изменения. Модели теннисистов столь же хороши, как и прежде, но не более того. А вот над усовершенствованием анимации разработчики потрудились неплохо. Движения игроков стали заметно разнообразнее, а это, естественно, добавляет зрелищности. Управление тоже осталось привычным – трехкнопочным (подрезка, свеча, топ-спин) – и осваивается мгновенно. Так что серия Virtua Tennis – идеальный теннисный симулятор для новичков. Увы, удручает отсутствие возможности выяснять отношения с оппонентами по локальной сети или через Интернет. Это особенно обидно еще и потому, что в консольных версиях (для PS3 и Xbox 360) такая опция имеется.

Вердикт

★★★★☆

В новом сезоне Virtua Tennis лишь косметические изменения

Графика	★★★★☆
Звук	★★★★☆
Играбельность	★★★★☆

плюсы Лицензированные теннисисты из мировой элиты; хорошая анимация; удобное управление

минусы Отсутствие многопользовательского режима через локальную сеть или Интернет

Вид с высоты птичьего полета завораживает

Здешним людям еще незнаком термин «экология»

Человечество издревле развлекалось мордобоем

Восток – дело тонкое



ANNO 1404: Dawn of Discovery

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
экономическая стратегия

Разработчик
Related Designs

Издатель
Ubisoft

Сайт
anno.uk.ubi.com/pc

Формула игры

ANNO 1701 × 2 = **ANNO 1404**

Предыдущие игры серии также хороши

ANNO 1701 ДПК 1/2007

ANNO 1602

Немцы лучше других знают правило «лучше не трогать то, что и так отлично». Предыдущие игры серии ANNO всегда получали высокие оценки благодаря продуманному и увлекательному геймплею, и можно было предвидеть, что ANNO 1404 окажется как минимум не хуже своих предшественников.

Как это ни удивительно, но нас опять бросают посреди моря на корабле, предлагая найти подходящий остров для закладки города. Все основополагающие элементы геймплея немцы старательно копируют и воспроизводят в новых частях, поэтому опытные градостроители почувствуют себя как рыбы в воде. Грамотное производство, развитие поселения, добыча ресурсов, торговля с другими персонажами, военные действия в случае неповиновения и развлечения ради – вот краткий список основных задач игрока. Однако не стоит думать, что изменений в Dawn of Discovery нет. Небольшие нововведения по-прежнему дают возможность разработчикам упаковывать созданное в коробки с новым названием, а нам в очередной раз вникать в тонкости этой весьма сложной стратегии.

В ANNO 1404 упор сделан на тематику Востока – помимо оппонентов, на карте обязательно присутствует коренное население, с которым надлежит дружить и всячески с ним сотрудничать. На первоначальном этапе ассортимент ресурсов невелик, и даже высадка на острова, имеющие солидные природные запасы, еще не дает возможности их получать. Технологиями обладают как раз вышеупомянутые товарищи в чалмах, с которыми предстоит наладить добрососедские отношения. В случае успеха у них можно получить разрешение на постройку аутентичных зданий, и от количества «понаехавших» будет зависеть доступность новых ресурсов. Кроме того, у восточных друзей приобретаются семена экзотических растений, которые можно впоследствии взрастить на подходящей для этого почве.

Население по-прежнему весьма требовательно к различным ресурсам, и превращение обычных селян в горожан, а потом и в патрициев происходит довольно медленно из-за постоянно увеличивающихся запросов. То им рыбы мало и подавай пряностей, то увеселительное заведение построй – при таком раскладе крайне трудно заниматься и удовлетворением потребностей растущего электората, и финансовыми делами колонии.

Графическое оформление ANNO 1404 лишний раз позволяет сказать, что перед нами лучшая на сегодня игра такого рода.



Нет ничего красивей паровозов

Американская мощь

Рабочая лошадка

Немцы – люди пунктуальные

Последняя электричка

Следующая остановка

RailWorks

Олег Данилов

Паспорт

Жанр симулятор
Разработчики Kuju Entertainment/Rail Simulator Developments
Издатель Steam
Сайт www.railsimulator.com

Формула игры

Kuju Rail Simulator + Rail Simulator Developments = **RailWorks**

Почувствуйте себя машинистом

Trainz Railroad Simulator 2006 ДПК 11/2006
Trainz ДПК 10/2004
Microsoft Train Simulator ДПК 8–9/2001

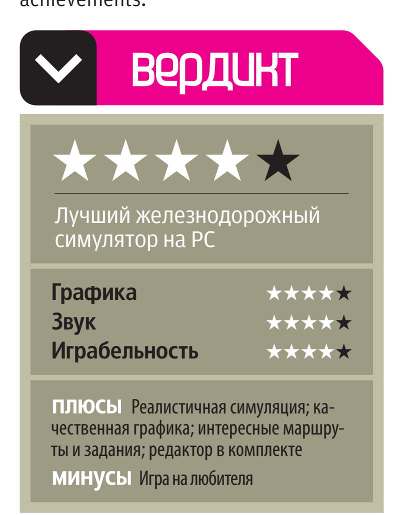
Складывается впечатление, что железнодорожные симуляторы для ПК создаются по одному лекалу. Впрочем, так оно и есть. RailWorks является расширенной и дополненной версией Kuju Rail Simulator, в свою очередь Rail Simulator - духовный наследник знаменитого Microsoft Train Simulator. Имеется еще скроенный тем же макаром Auran Trainz Railroad Simulator, авторы которого, похоже, сами запутались в нумерации и наименованиях версий своего продукта.

Итак, сначала заключается контракт с железнодорожными компаниями, в случае с RailWorks это First Great Western (Великобритания), Deutsche Bahn (естественно, Германия) и Union Pacific (США). Затем берется некоторое количество наиболее известных железнодорожных веток и локомотивов, все воссоздается с точностью до кустика, добавляются физический движок и правила работы реальных дорог. Готово. На самом деле это действительно кропотливый и длительный труд, потому часто менять engine ж/д симуляторов невозможно.

Несмотря на то что движок Kuju Rail Simulator несколько устарел, текстуры уже не отвечают современным стандартам, деревья кое-где спрайтовые, а постэффекты отсутствуют вовсе, RailWorks лучший по графике ж/д симулятор на сегодня. Впрочем, как и по уровню и достоверности симуляции поведения различных поездов. И не надо думать, что работа машиниста монотонна и скучна. Да, на некоторых ознакомительных и спокойных рейсах вы в основном будете любоваться мелькающими за окном пейзажами, но во время сложных заданий, длящихся иногда более двух часов, с вас градом покатится пот, а ведь отвлечься нельзя ни на секунду. Соблюдение скоростного режима, точное следование графику, подчинение сигналам семафоров - это не шутка: порой из-за ваших неверных действий в беду могут попасть и другие поезда, контролируемые AI. Ну и не стоит забывать, что тормозной путь товарного состава с парой десятков вагонов может превышать полтора километра.

RailWorks - это в первую очередь платформа. Скоро к уже имеющимся в игре восьми маршрутам добавится Isle of Wight, новые локомотивы и вагоны.

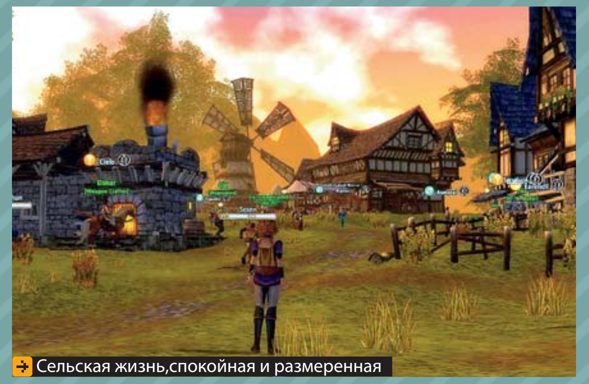
Но хотелось бы иного. Не борьбы за тысячные доли процента (я не шучу) времени комфортной езды и соблюдения скоростного режима, а кампаний, рассказывающих об истории становления железнодорожного транспорта или карьере машиниста от детской железной дороги до поездов TGV. Ну, для начала хотя бы полной статистики и achievements.

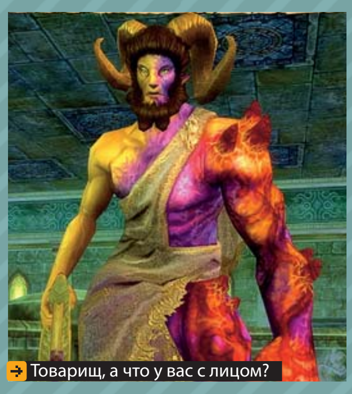



У каждого подземелья свой оригинальный дизайн


Города, в отличие от поселков, выглядят внушительно




Сельская жизнь,спокойная и размеренная


Товарищ, а что у вас с лицом?

Паспорт

Жанр
MMORPG

Разработчик
Runewaker Entertainment

Издатель
Frogster Interactive

Сайт
www.runesofmagic.com

Формула игры

World of WarCraft + Ultima Online + любая корейская MMORPG = **Runes of Magic**

Откуда черпалось вдохновение

World of WarCraft
ДПК 3/2005

Lineage II: The Chaotic Chronicle
ДПК 4/2004

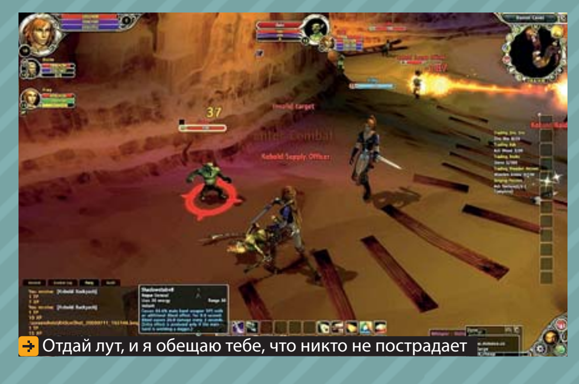
Отовсюду по чуть-чуть

Runes of Magic

Дмитрий Курятник

Странно наблюдать, как разработчики, увидев невероятную популярность любого проекта, начинают с немыслимой скоростью выпускать в свет клоны-однодневки, стремясь урвать свой, пусть и небольшой кусок пирога. World of WarCraft – отличный тому пример: каждая вторая восточная MMORPG пытается казаться похожей на него, но, как обычно бывает в таких случаях, мало кому это удается. Предмет нашего сегодняшнего разговора родом из Тайваня, и поначалу он, откровенно говоря, не вдохновлял. Однако не забывайте о том, что не стоит судить о книге по обложке. Да, сперва Runes of Magic выглядит как попытка сделать свой WoW с блек-джеком и... ну, вы в курсе. Шесть предложенных нам на выбор классов стандартны настолько, что вы и сами без особого труда их отгадаете – это рыцарь, священник, воин, скаут, разбойник и маг. Роли их тоже остались неизменными, первый носит латы и «танкует» мобов, второй лечит группу, а остальные, как обычно, занимаются непосредственно нанесением тяжких телесных повреждений. Если не считать того, что раса на выбор всего одна, создание персонажа мало чем отличается от аналогичного процесса в детище Blizzard. Впрочем, ощущение того, что Simpsons already did it, будет возникать у нас еще не раз. Сама игра начинается, как и положено, с небольшого курса молодого бойца, отказываться от которого настоятельно не рекомендуется из-за весьма неплохого вознаграждения, полагающегося за его окончание. Ознакомившись с управлением, механикой боя и способами взаимодействия с окружающим миром, мы можем с чистой совестью отправляться в близлежащую деревушку, где будем заниматься практически тем же самым, но теперь уделяя больше внимания деталям. Стоит признать, что процесс обучения продуман очень неплохо – задания информативны, для их выполнения не нужно бежать за тридевять земель, и они в несколько этапов знакомят нас с основными особенностями игры, профессиями, крафтингом, ежедневными квестами и механизмом работы двойных классов. И если принцип развития персонажа практически тот же, что и в большинстве других MMORPG, то на системе двойных классов хотелось бы остановиться подробнее. По достижении 10 уровня у игроков появляется возможность выбрать второй класс. Оба прекрасно дополняют друг друга: находясь в одном, вы сможете использовать все основные навыки второго. К примеру, воин, выбравший вторым классом священника, сумеет вполне эффективно применять исцеляющие или атакующие заклинания. Особенно хорошо эта возможность зарекомендовала себя в подземельях, когда любой из членов группы в случае необходимости подменит другого в трудной ситуации. Подземе-


Хороший скакун, жаль, что арендованный


Отдай лут, и я обещаю тебе, что никто не пострадает


Румынский передвижной зоопарк, покупаем билеты!



Кто-нибудь, одолжите счетчик Гейгера на минутку

лий, кстати, в игре несколько видов, от обычных, для небольших команд до 6 человек, до рейдовых, рассчитанных на десятки искателей приключений. Что интересно, присутствуют и генерируемые случайным образом подземелья, работающие по принципу уровней в первой Diablo.

На этом схожесть с Diablo вовсе не заканчивается, ведь одна из основных фишек Runes of Magic – волшебные руны, которые, будучи вставленными в специальный слот в экипировке персонажа, наделяют ее особыми свойствами, и местный аналог Куба Хорадрима, позволяющий улучшать предметы, повышать уровень рун или комбинировать их для получения новых, более сильных магических камней.

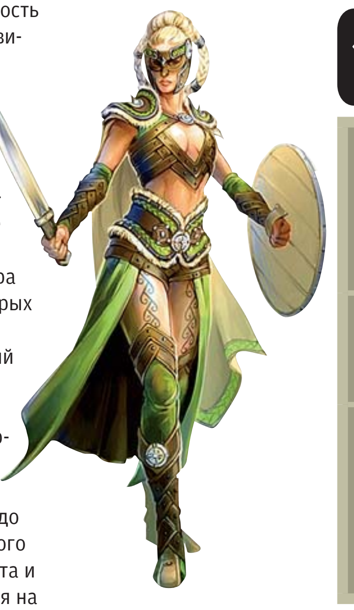
Любителей PvP также не забыли: достигнув 15 уровня и завершив вводное задание, геймеры смогут принимать участие в open world PvP. Этот аспект игры выглядит весьма хардкорным, ведь убийце позволено ограбить свою жертву, заполучив ее вещи (за исключением именных или застрахованных). Однако такое явление, как ганк, здесь встречается нечасто – на страже порядка стоит система кармы, очень похожая на ту, что мы видели в Ultima Online. Убивая других игроков, вы теряете свою карму и на определенное время получаете статус преступника, а это означает, что за ваше убийство «хорошие» игроки карму повысят. Полагаем, не стоит пояснять, к чему это приводит. Более того, преступников атакует городская стража, что делает их жизнь не слишком сладкой, вынуждая держаться подальше от крупных городов. Любителей же «узаконенного» PvP ждут неизменные поля сражений и арены.

Естественно, рано или поздно игрок сумеет подобрать гильдию себе по душе, и тут уже помимо совместных походов в рейды и привычных гильдийских войн у него появится возможность принять участие в постройке и развитии гильдийского замка.

Как и большинство условно-бесплатных игр, Runes of Magic существует за счет микроплатежей. Причем купить в местном интернет-магазине можно практически все, начиная от ставших уже традиционными в подобного рода проектах зелий ускоренного набора опыта до ездовых животных (которых иначе придется брать напрокат за внутриигровую валюту), украшений для собственного дома и свитков, позволяющих снять пенальти, наложенное на персонаж после смерти. Последнее, кстати, можно устранить и другим, менее радикальным способом – дотронуться до своего могильного камня. Если этого не сделать, 70% получаемого опыта и очков навыков будут расходоваться на погашение того самого пенальти, на что уйдет не так уж и мало времени.

Ощущение того, что Simpsons already did it, будет возникать у нас еще не раз.

Еще не может не радовать тот факт, что разработчики обещают постоянно обновлять игру, добавляя в нее новые классы, подземелья, задания и прочие вкусности. Сейчас уже готовится увидеть мир первое дополнение – The Evlen Prophecy, в котором нам представят два новых класса – друид и хранитель и, очевидно, расу эльфов.





★★★★★

На удивление качественный как для бесплатной MMORPG проект

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



плюсы Дружелюбный по отношению к начинающим геймплей; хардкорный PvP-режим

минусы Много незначительных, но неприятных шероховатостей в игровом процессе; графика оставляет желать лучшего

Одна из немногих ярких миссий

Плохие парни

Трансформеры в игре выглядят внушительно

Без Оптимуса Прайма, естественно, обойтись нельзя

Управлять геймпадом гораздо удобнее, чем мышью

All Hail Megatron!

Transformers: Revenge of the Fallen

Сергей Светличный

Паспорт

Жанр
third person action

Разработчики
Beenox Studios/Luxoflux

Издатель
«1С»

Сайт www.transformersgame.com

Формула игры

Transformers: The Game + вторая часть фильма = **Transformers: Revenge of the Fallen**

Другие игры по кинолицензиям

Terminator: Salvation ДПК 07/2009

Wanted: Weapons of Fate ДПК 05/2009

В последнее время практически все более или менее успешные киноблокбастеры получали свою видеоигру – естественно, создать ее по «Трансформерам», как говорится, сам Бог велел.

Геймерам, не видевшим фильм, разобраться в происходящем будет непросто – ни внятного введения в историю, ни грамотных сюжетных видеовставок тут нет. Краткий унылый брифинг, во время которого неподвижно стоящие в полумраке трансформеры пытаются ввести игрока в курс дела – и сразу в бой. Впрочем, сюжет здесь не имеет практически никакого значения, к тому же целевая аудитория наверняка успела посмотреть фильм и уже и так знает, что к чему.

Как и игра по первой части «Трансформеров», Revenge of the Fallen предлагает две кампании, за автоботов и десептиконов соответственно. У каждого робота свой набор оружия, свои спецприемы и, разумеется, своя трансформация. Кроме того, у них есть и базовые характеристики вроде запаса здоровья, степени наносимого урона и скорости передвижения. К сожалению, особой свободы геймеру обычно не предоставляется – перед началом миссии в меню большая часть роботов «закрыты», доступны же всего пара, а то и вовсе один.

Прохождение нелинейное – игрок самостоятельно выбирает миссию на виртуальном глобусе. Правда, нелинейность не совсем честная – новые задания открываются по мере выполнения предыдущих, поэтому в общих чертах продвижение по кампании предопределено заранее.

Revenge of the Fallen портирована на ПК с консолей, и это особенно сказалось на управлении. Нельзя утверждать, что в оригинале все было замечательно – путаница с кнопками ведения огня, рукопашного боя и трансформации способна сбить с толку и при игре на геймпаде, но клавиатурное управление по умолчанию выглядит просто ужасно. Чего стоит один только спецприем, при котором вы должны, управляя движением с помощью *WASD*, одновременно зажать левые *Shift* и *Ctrl*.

В плане геймплея, как нетрудно догадаться, Revenge of the Fallen является аркадным экшеном с видом от третьего лица. К сожалению, никаких особых достоинств у него, кроме узнаваемой вселенной, нет. Миссии по большей части весьма однообразны и, несмотря на формально различающиеся задания, сводятся обычно к «иди к чекпоинту и убей там всех плохих/хороших роботов».

В плане графики игра недалеко ушла от Transformers: The Game и на сегодня выглядит устаревшей – единственное, что радует глаз, это собственно процесс трансформации.



Вердикт



Очередная посредственная игра по кинолицензии

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Неплохая реализация процесса трансформации; знакомые персонажи

МИНУСЫ Неудобное управление; примитивный геймплей; слабый AI

Безголовый Ник всегда поможет

Гриффиндор порвет всех!

За портретами скрываются секретные проходы

Замри!

Зельеварение – наука непростая

Зелья, дуэли и квиддич

Harry Potter and the Half-Blood Prince

Александр Птица

Паспорт

Жанр интерактивный фильм с мини-играми

Разработчик EA Bright Light

Издатель Electronic Arts

Локализатор Electronic Arts

Сайт www.harrypotter.ea.com

Формула игры

Исследование Хогвартса и окрестностей + приготовление зелий + дуэли + квиддич = **Harry Potter and the Half-Blood Prince**

Другие игры о Гарри Поттере

Harry Potter and the Order of Phoenix ДПК 8/2007

Harry Potter and the Goblet of Fire ДПК 12/2005

Harry Potter: Quidditch World Cup ДПК 1–2/2004

Появление к премьере очередного кинофильма о Мальчике-который-выжил пачки сопутствующих игровых товаров для всех мыслимых платформ (включая мобилки) – такая же неизбежность, как и смена времен года.

Поначалу вся игровая поттериана (по крайней мере, для ПК) изготавливалась по одним и тем же выкройкам одной и той же мастерской разработчиков. Но два года назад, когда готовился Harry Potter and the Order of Phoenix, характер геймплея и структура игры изменились, и в «Принце-полукровке» мы опять столкнулись с переменами. Как мне кажется, это идет только на пользу.

Подробно рассказывать о сюжете игры нет смысла, и без того понятно, что в нем отражены ключевые моменты фабулы книги и фильма и кроме как линейным он быть просто не может. Но вместе с тем Гарри не обязан строго следовать канве повествования (естественно, никоим образом не продвигаясь к концу игры), он может бродить по всем закоулкам Хогвартса, доступным ему в данный момент. А в этом есть резон, поскольку по традиции замок школы и его окрестности хранят массу секретов (например, специальных значков), которые игроку, безусловно, захочется собрать.

Ясно, что в перемещениях по коридорам, лестницам и классам Хогвартса и просмотре сюжетных роликов ничего архисложного нет. И посему главной целью становится выполнение заданий в рамках мини-игр трех типов. Поскольку все началось с учебника по зельеварению, некогда принадлежавшего тому самому таинственному Принцу-полукровке, довольно часто приходится разбираться с тонкостями данного магического процесса. А это не так и просто, да к тому же время приготовления того или иного волшебного напитка ограничено. Второй тип мини-игр – дуэли с применением атакующих и защитных заклинаний. И наконец, третий – квиддич, исполненный в виде погони Гарри за золотым снитчем.

В играх по кинофильмам очень важно, чтобы декорации и герои были хорошо узнаваемы. В «Принце-полукровке» отлично выглядят интерьеры и окрестности Хогвартса. Как всегда, впечатляет главная лестница. С моделями персонажей ситуация несколько хуже. Издалека они смотрятся вроде бы неплохо, но крупные планы все портят. Следует также добавить, что локализация выполнена достаточно грамотно, однако голоса и интонации актеров, озвучивавших главных действующих лиц, на наш взгляд, подобраны не очень удачно.



Casual Games

БОЛЬШЕ ИГР НА HOTLINE.UA/GAMES

Олег Данилов, Александр Птица

Droplitz



Все новое – хорошо забытое старое. Авторы Droplitz взяли классический Pipe и объединили его с Collapse, добавив современную графику и повысив динамику. Ваша задача – сберечь падающие сверху капли-droplitz, составив из вращающихся кусочков игрового поля трубы-пути к размещенным внизу приемникам. Количество путей неограниченно, они могут ветвиться и пересекаться, составляя комбо. После прохождения огненных droplitz все элементы, из которых построены трубы, сгорают, а на их место падают новые. Впечатляющая графика и спецэффекты прилагаются.



Жанр головоломка
Разработчик Blitz Games Studio
Объем 258 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/23120

Obulis

домашний №8/2009 ВЫБОР РЕДАКЦИИ



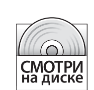
Похоже, реалистичная физика становится новомодной фишкой не только в «больших» играх, но и в инди-проектах. Причем в последних в силу использования 2D-графики соблюдать базовые ньютоновские законы намного проще, и на их основе можно построить весьма оригинальный геймплей.

Правила Obulis предельно просты. Вам необходимо сбросить шарики определенного цвета в цветные горшки; при этом все, что может сделать игрок, – обрезать цепи или веревки, на которых весят шары, или активировать подобным же образом катапульты и баллисты. Все остальное – чистая физика, взаимодействие шаров с другими шариками разных размеров и интерактивными объектами. Несмотря на кажущуюся простоту уровней, они заставят вас поломать голову, особенно те, что отмечены тремя и более звездами. Найти правильную последовательность действий, до секунды выверить каждое движение мыши непросто, но безумно интересно. В игре более 150 оригинальных заданий, а также приятные графика и музыка.



Жанр физическая головоломка
Разработчик IonFX
Объем 38 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/11330

«Между мирами»





Частенько игры жанра «я ищу» завязаны на детективных сюжетах. И «Между мирами» не исключение. Действие происходит в Лос-Анджелесе. К герою (или героине, поскольку предусмотрен выбор главного персонажа), промышляющему частным сыском, обращается местный шериф. Он жалуется на то, что подведомственную ему территорию захлестнула волна преступности, и просит помощи в расследовании. Дальше начинается рутинная работа полисмена или детектива – поиск улик среди массы всевозможных объектов. Однако по мере развития событий становится все «страньше и страньше» – выясняется, что за беспорядками стоит некий волшебник. Да уж, сюжет достаточно безумен, но при этом характер геймплея вполне традиционен для «искалок».




Жанр поиск предметов
Разработчик Applied Systems
Объем 64 МБ
Адрес загрузки
hotline.ua/games/between-the-worlds

Create A Mall



Тайм-менеджер в стиле Build-a-Lot. На этот раз мы возводим не городские кварталы, а огромные торговые комплексы – молы. Строим и улучшаем магазинчики, добавляем развлекательные центры, рестораны, кинотеатры и т. д. Все элементы и пункты меню стандартны для строительных казуалок. Из нововведений стоит отметить возможность делать покупки в уже открытых магазинах, меняя одежду и аксессуары своего аватара-девушки и украшая ее кабинет.



Жанр тайм-менеджер
Разработчик TechFront Studios
Объем 26,3 МБ
Адрес загрузки
www.playfirst.com/game/create-a-mall

Faerie Solitaire

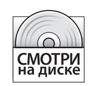


Очень красивый фэнтезийный пасьянс с приятной графикой и музыкальным оформлением, являющийся практически полным клоном Fairway Solitaire от Big Fish Games. Совпадают даже бонусы, получаемые от приобретаемых построек. Дополнительный режим – выращивание из яиц магических существ – не несет смысловой нагрузки. Это просто развлекательный элемент. Если вы в свое время играли в Fairway Solitaire, можете спокойно пропустить данный проект.



Жанр карточная игра
Разработчик Subsoap
Объем 93 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/FaerieSolitaire.html

Avalon





Наконец-то на казуальной сцене появилось нечто свеженькое, не имеющее отношения ни к «три в ряд», ни к «поиску предметов». Avalon – крайне своеобразная стратегия с приятнейшей магической и очень доброй атмосферой. Мир фей, в который окунается игрок, – штука зыбкая и хрупкая, что прекрасно передается благодаря утонченной цветовой палитре и воистину «хрустальной» музыке. До некоторой степени по игровой механике Avalon напоминает известную Virtual Villagers, однако удивительно красивый сеттинг привносит в нее истинное очарование.

Когда-то давным-давно феи Авалона покинули родные края и переместились на «реальный план», в результате связь с магическим миром была утрачена и на Земле начали твориться всяческие безобразия, поэтому Королева Фей и приняла решение восстановить ее и тем самым положить конец сползанию мира в Хаос.

А как обстоят дела с таким важным для стратегий фактором, как ресурсы? Их три. Пыльца используется для выращивания новых фей. Еда – по прямому назначению, ведь голодные обитательницы не желают заниматься никакими делами. И наконец, магия необходима для того, чтобы обеспечить взаимодействие с некоторыми специальными объектами, без чего дальнейшее прохождение будет невозможно. По мере выполнения задач молодые феи совершенствуют свои навыки и могут развиваться в трех различных направлениях. Словом, простора для размышлений о том, как оптимальнее управлять миром фей, хватает. Искренне рекомендуем.



Жанр стратегия
Разработчик Overplay
Объем 102,96 МБ
Адрес загрузки www.gamezebo.com/games/avalon/download/pc



«Антиквар»

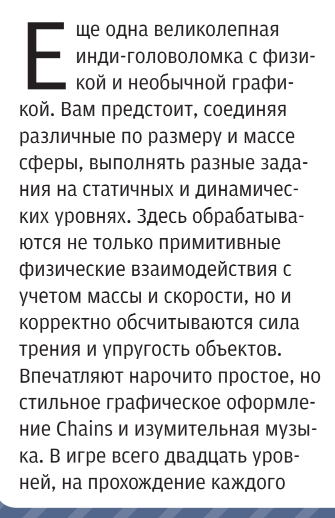


Постепенно игры жанра тайм-менеджер охватывают все новые и новые направления сферы обслуживания. В этой игре нам предлагается поработать хозяином антикварного магазина. Надо сказать, что геймплей здесь весьма бодренький и увлекательный. Тому способствуют и элементы поиска предметов. Однако невзрачная графика и некоторые проблемы с оптимизацией (тормоза даже на весьма мощных компьютерах) не позволяют поставить отличную оценку.



Жанр тайм-менеджер + поиск предметов
Разработчик NevoSoft
Объем 41,77 МБ
Адрес загрузки www.nevosoft.ru/review/game-Antiqueshop

Chains





Еще одна великолепная инди-головоломка с физикой и необычной графикой. Вам предстоит, соединяя различные по размеру и массе сферы, выполнять разные задания на статичных и динамических уровнях. Здесь обрабатываются не только примитивные физические взаимодействия с учетом массы и скорости, но и корректно обсчитываются сила трения и упругость объектов. Впечатляют нарочито простое, но стильное графическое оформление Chains и изумительная музыка. В игре всего двадцать уровней, на прохождение каждого требуется не более пяти минут, вопрос лишь в том, сколько попыток вам придется сделать, чтобы выполнить задание.



Жанр головоломка
Разработчик 2DEngine.com
Объем 16,5 МБ
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/11360

Kuros



У героини игры Кати задача очень непростая. И как это часто бывает в подобных проектах, ей на долю выпала важнейшая миссия по спасению мира, находящегося в смертельной опасности. Девушке предстоит привести в порядок глифы, отвечающие за всемирный баланс. Дело осложняется еще и любимейшей многими разработчиками амнезией у Избранной, каковой, собственно, Катя и является.

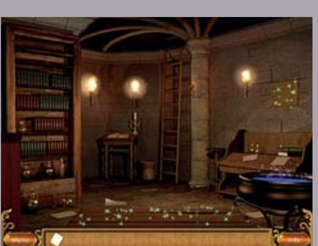
Вот и блуждает наша героиня по миру, собирая необходимые предметы (например, кусочки карт, позволяющие переместиться в следующую локацию) и решая головоломки. В процессе опасных странствий ей доведется посетить земли, соответствующие пяти первоэлементам мироздания (дерево, огонь, вода, лед и металл). Качественная графика, атмосферная музыка, вменяемые головоломки и интересные мини-игры – вполне пристойный джентльменский набор достоинств этого проекта.



Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Sandlot Games
Объем 130 МБ
Адрес загрузки www.sandlotgames.com/w4/kuros.aspx

Pahelika. Secret Legends

СМОТРИ на диске



Pahelika – красивое и интересное интерактивное повествование о приключениях в различных мирах, куда попадает главный герой. А происходит это благодаря волшебной силе магической Книги, мощнейшего артефакта, с помощью которого некогда один из древних богатырей одолел неуязвимого для обычного оружия Властелина Демонов. Наш персонаж исследует закоулки, полные тайн, загадок и головоломок в поисках порталов, через которые он может вернуться в наш мир. Задания весьма разнообразны, локации прорисованы детально, да к тому же игра исключительно дружелюбна к пользователям, а посему точно не вызовет головной боли от «застревания» в том или ином месте даже у новичка в квестоведческом деле. Все заслуживающие внимания объекты выделяются эдаким почти незаметным поблескиванием. Единственная претензия (впрочем, не особо влияющая на впечатление от игры) – невозможность проматывать сюжетные ролики между уровнями.



Жанр адвентюра
Разработчик Ironcode
Объем 73,34 МБ
Адрес загрузки www.gamezebo.com/games/pahelika-secret-legends/download/pc

Кто испортил воздух в лифте?

Ох, нелегкая это работа...

Marshmallow Man за прошедшие десятилетия ничуть не изменился

Каких только мест не найдешь в Нью-Йорке

Who you gonna call?

Ghostbusters: The Video Game

Сергей Светличный

Паспорт

Жанр
third person action

Разработчик
Terminal Reality

Издатель
Atari

Сайт
ghostbustersgame.com

Формула игры

Ghostbusters – Сигурни Уивер + интерактивность = **Ghostbusters: The Video Game**

Знаете ли вы, что

Доктора Илиссу Селвин, новую пассию Питера Венкмэна, озвучила Алисса Милано, сыгравшая дочь героя Арнольда Шварценеггера в фильме «Коммандо»

Игра по Ghostbusters, культовой дилогии 80-х, в корне отличается от типичных продуктов по кинолицензиям. Настолько дотошного перевода фильма в интерактивную форму еще, пожалуй, не встречалось – достаточно сказать, что в разработке были задействованы многие из создателей оригинальной киноленты. Так, к сюжету G:TVG приложили руку авторы киносценариев Дэн Эйкройд и Харольд Рэмис, всю четверку охотников за привидениями озвучивали сами актеры, саундтрек позаимствован из фильма... Неудивительно, что Дэн Эйкройд в одном из интервью заметил, что игра является полноценной третьей частью сериала.

Надо сказать, все эти усилия не пропали даром – Ghostbusters: The Video Game получилась достойным сиквелом, до мельчайшей детали соответствующим духу этой замечательной фантастической комедии. Увлекательный сюжет, узнаваемые персонажи, живые диалоги, фирменный юмор – в общем, G:TVG стала настоящим подарком фанатам сериала.

Действие игры происходит через 2 года после событий второй части фильма. Не рассчитывайте, что нам дадут «порулить» кем-то из оригинальной четверки охотников: главным героем оказывается новичок в отряде, у которого даже нет имени – «старички» не хотят слишком привязываться к парню на случай, если он долго не протянет. Надо заметить, что это не получится и у геймера – события, традиционно для Ghostbusters, стартуют с места в карьер, город наводняют призраки (в том числе и наши старые знакомые), и в конце концов становится ясно, что все происходящее – неспроста, и в наш мир опять пытается пробраться очередное Вселенское Зло...

В плане геймплея это достаточно традиционный шутер от третьего лица, но с оригинальными оружием и противниками. Разумеется, нам выдают фирменный инструментарий всех охотников за привидениями, значительно усовершенствованный со времен кинодилогии,– теперь у него несколько режимов работы, от традиционного «протонного потока», которым мы захватываем призраков и заталкиваем в ловушки, до различных энергетических «дробовиков» и «автоматов» (если судить по принципу действия). Уровни поначалу весьма разнообразны, однако под конец прохождение становится несколько монотонным.

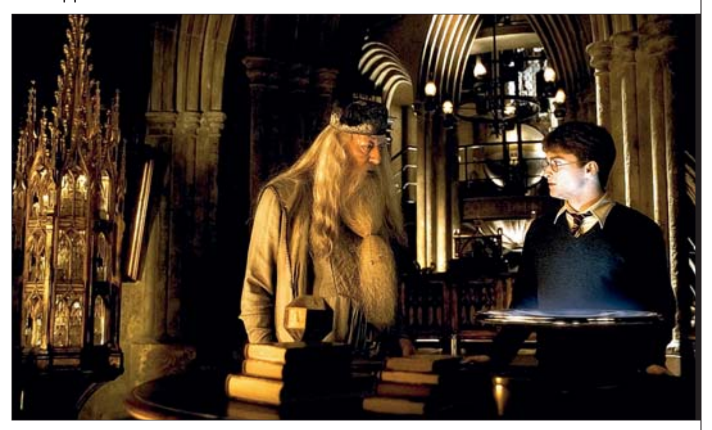
К сожалению, портирование выполнено далеко не идеально – управление с помощью мыши и клавиатуры неотзывчивое (геймпад гораздо удобнее), а на ряде систем наблюдается регулярное падение фреймрейта до неиграбельного уровня – в таком случае может помочь переключение в Windows и установка в *Менеджере задач* низкого (как это ни странно) приоритета для игры.



Harry Potter and the Half-Blood Prince

«Гарри Поттер и Принц-полукровка»

Олег Данилов



Оценивать шестую часть киносаги о Гарри Поттере как самостоятельный фильм не стоит. Перед нами не более чем мультимедийное приложение к книгам, своеобразный иллюстративный материал, созданный в первую очередь для фанатов «Поттериады», так что идти в кинотеатр «неподготовленным» просто не имеет смысла.

Даже несмотря на то что авторы сознательно скомкали многие сюжетные линии, в том числе и путешествия Гарри в прошлое Тома Редла, картина получилась слишком затянутой – ее продолжительность почти два с половиной часа. Будь в фильме больше ярких красок или динамичных эпизодов, это бы не так бросалось в глаза, но, увы, и первоисточник нельзя назвать особенно веселым. Сценаристы постарались сгладить гнетущее ощущение, выведя на первый план романтическую составляющую книги и подав ее в стиле американских молодежных комедий, слава богу, без излишних перегибов. В принципе публика, основная масса которой – выросшие на произведениях Джоанны Ролинг мальчишки и девчонки, – очень благосклонно встречала эти эпизоды, что, учитывая возраст зрителей, понятно.

За 10 лет съемок киносаги актеры, играющие главные роли, «успели слегка подрасти», но, к счастью, не растеряли ни задора, ни таланта. Особо стоит отметить в «Принце-полукровке» Руперта Гринта (Рон Уизли) и Тома Фелтона (Драко Малфой). Отлично со своей работой справился и исполнитель роли Горация Слизерога – Джим Бродбинт.

В целом к картине нельзя предъявить никаких претензий, но и хвалить ее особо не за что. «Принц-полукровка» – не более чем связующее звено между «Орденом Феникса» и финальными «Дарами Смерти». Кстати, последний фильм будет снят в двух частях и выпущен в прокат с разницей почти в год, что уже насторожило фанатов серии.



STARS ★★★★★

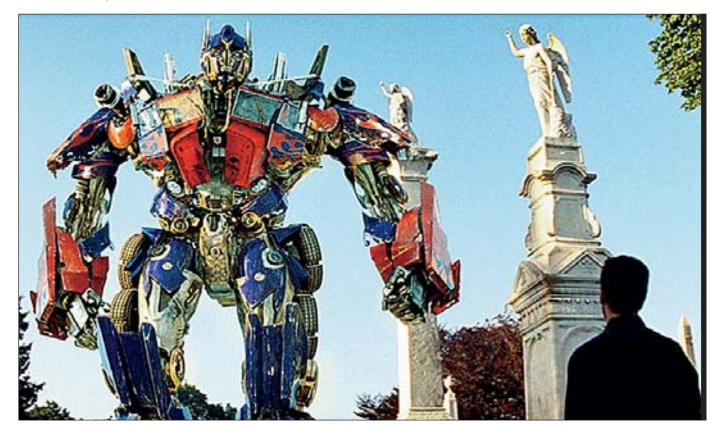
INFO

Компания
Warner Brothers, 2009
Сайт
harrypotter.warnerbros.com
Режиссер
Дэвид Йетс
В ролях
Дэниел Рэдклифф (Гарри Поттер), Руперт Гринт (Рон Уизли), Эмма Уотсон (Гермиона Грейнджер), Том Фелтон (Драко Малфой), Майкл Гэмбон (Дамблдор), Алан Рикман (Северус Снейп), Бонни Райт (Джинни Уизли), Джим Бродбинт (Гораций Слизерог) и др.

Transformers: Revenge of the Fallen

«Трансформеры: Месть павших»

Александр Птица



Два года назад, рецензируя первый фильм о трансформерах, Янош Грищенко просто захлебывался от восторга, расписывая все достоинства ленты. Что ж, это личное мнение коллеги, а я бы поставил твердую четверку. И естественно, оценивая продолжение, я сравнивал его со стартовой картиной цикла.

Если сказать о впечатлении в двух словах, то получится «Всего стало больше», но, как выясняется, больше – не значит лучше. Поголовье роботов (как хороших, так и плохих) возросло настолько, что порой в пылу битв тяжело разобраться, кто за кого. Разборки между противоборствующими сторонами стали длиннее по времени, что явно не пошло им на пользу, поскольку от затянутости прямая дорога к скуке. И процентная доля туалетного юмора превысила порог допустимого (ну куда ж без него, все-таки «Трансформеры» – это не только роботомочиловка, но и подростковая школьная комедия). И многократные гибели/воскрешения присутствуют. А парочка роботов-близнецов, эдакие местные Бивис и Баттхед, откровенно раздражают. И география расширилась – теперь в число локаций попали Египет и Иордания. Честно говоря, фильм запросто мог бы быть примерно на полчасика короче абсолютно без потери качества.

В жирные же плюсы мы занесем великолепные спецэффекты: превращения роботов, взрывы и разрушения дарят усладу глазу и хоть как-то удерживают у экрана. Справедливости ради отметим, что Шайя ЛаБаф очень органичен в роли «палочки-выручалочки» Сэма Витвики, причем это проявляется и в «подростковых», и в собственно «трансформерских» сценах. Меган Фокс – все такое же красивое «дерево». А вот Джон Туртурро в роли агента Симмонса очень порадовал.

P.S. Локализаторам – «неуд». С переводом все плохо. Одно название чего стоит: Fallen – это отнюдь не «павшие», а вовсе даже имя древнего робота.



STARS ★★★★★

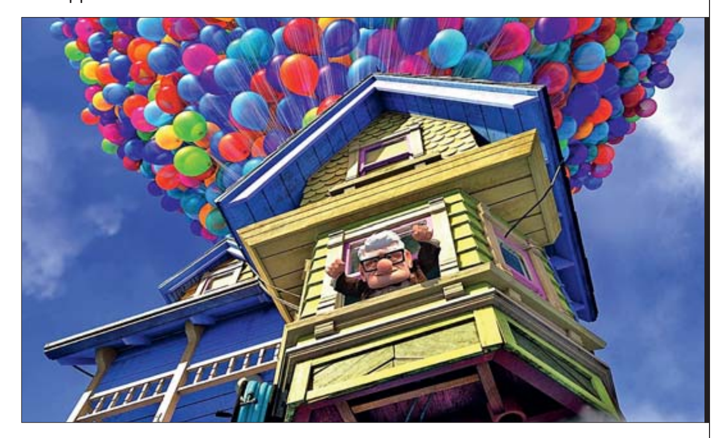
INFO

Компании
DreamWorks/Paramount Pictures, 2009
Сайт
www.transformersmovie.com
Режиссер
Майкл Бэй
В ролях
Шайя ЛаБаф (Сэм Витвики), Меган Фокс (Микаэла Бэйнс), Джош Дюамель (майор Леннокс), Тайрес Гибсон (сержант Эппс), Джон Туртурро (агент Симмонс), Рамон Родригез (Лео Спитц), Питер Каллен (Оптимус Прайм – голос), Хьюго Уивинг (Мегатрон – голос), Тони Тодд (Фоллен – голос) и др.



«Вперед и вверх»

Олег Данилов



Pixar окончательно распоясалась! И это несмотря на то, что теперь компания принадлежит всемогущей Disney. Адепты культа маленькой, но очень гордой настольной лампы наотрез отказываются снимать детские мультфильмы. И если в Wall-E весьма взрослый подтекст был ловко замаскирован массой шуток, гэгов и до невероятности забавных персонажей, то в Up ученики Джона Лассетера уже не скрывают своих намерений.

Они снимают серьезные, взрослые фильмы, просто облаченные в мультипликационные одежки. Идти на Up с ребенком в кинотеатр бессмысленно, лучше уж подождать выхода DVD. Вы просто устанете объяснять многие непонятные малышу моменты, особенно в первой части картины. Думаю, даже далеко не все взрослые смогут по достоинству оценить новый мультфильм Pixar. Я бы охарактеризовал целевую аудиторию Up как «люди около 40 лет», хотя, возможно, я и ошибаюсь – молодежь, выходившая из зала после просмотра, выглядела

> – Могу ли я помочь вам перейти через улицу?
> – Нет

какой-то удивленной и задумчивой, наверное, часть посыла Pixar дошла и до нее.

Впрочем, «Вперед и вверх» должен понравиться и детям, ведь во второй половине картины достаточно много отличных шуток и необычных ситуаций, в которые попадают престарелый Карл Фридериксен и его малолетний друг Рассел. Опять-таки, здесь есть говорящая собака и огромная, любящая шоколад разноцветная птица, сами по себе очень забавные и харизматичные. Кому-то даже покажется, что в мультике присутствует «обязательная детская мораль™» от Disney, – но вы обознались. Мысль о том, что изменить собственную жизнь можно в любом возрасте, главное – не бояться этих перемен, – это не мораль, а просто крик, призыв Pixar ко всем своим зрителям.

Вперед! Пора надувать шарики!



Ice Age: Dawn of the Dinosaurs

«Ледниковый период 3: Эра динозавров»

Александр Птица



Если верить науке, то мамонты с динозаврами вроде бы по времени не пересекались, но, как известно, для создателей анимационных фильмов нет ничего невозможного, и их свидание состоялось в третьей части популярного мультцикла. До некоторой степени ситуация напоминает жюльверновское «Путешествие к центру Земли» и обручевскую «Плутонию».

...Парочка мамонтов – Мэнни и Элли – ожидают первенца. Опоссумы Крэш и Эдди, как обычно, чудят и прикалываются. Саблезубый тигр Диего хандрит и помышляет о том, чтобы покинуть эту неординарную «стаю». А непутевый ленивец Сид находит три странных яйца, а когда из них вылупляются маленькие динозаврики, берет на себя роль заботливой мамаши. Но не тут-то было – невесть откуда появляется настоящая мамочка и благополучно утаскивает деток, а заодно с ними и Сида. Вот наша честная компания и собирается в экспедицию по спасению друга и в конечном итоге попадает в своеобразный подземный

> - Сид, отдай детей маме
> - Откуда я узнаю, что она их мама

оазис, где (в отличие от среды обитания мамонтов) буйствует яркая тропическая растительность, текут потоки лавы и по-прежнему живут-поживают динозавры. На этом, собственно, и построен сюжет.

Скажу честно, как по мне, это наилучшая часть трилогии. Создателям ленты удалось найти отличный баланс между каскадами уморительных гэгов и трогательными эпизодами на семейную тему. И даже легендарный крысобелк Скрэтт гоняется за желудем уже не в одиночку, а в компании с очаровательной Скрэтти. А уж исполняемое ими танго, полное неописуемых страстей, можно смело выдвигать в номинации «Лучший танец» на MTV Movie Awards. Великолепен и новый герой, безумный «куниц» Бак, повадками напоминающий Джека Воробья. Ну и конечно, нельзя забывать и о высочайшем качестве анимации и декораций.

